



ЛЕВ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	10	0,5-1-1,5-2	25

Обыкновенный хищник. Волится в основном в лесах и на равнинах. Его шкура в лапке стоит 20 монет.

Возможность убегания 1,2,3

ОБОРОТЕНЬ 17

человек-волк

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	8	0,5-1-1,5-2	30

Превращается из человека в волка. С виду обычный человек. Убить серебряным кинжалом 8 и.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ЧЕРНЫЙ МЕДВЕДЬ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	9	0,5-1-1,5-2	25

Волится в лесах и горах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ГЛОК

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-2	25

Злобны и жестоки. Иногда имеют при себе деньги. Могут сбрасываться спицей край в сети. Конфликтуют с фортами.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ОБОРОТЕНЬ 20

человек-тигр

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	3	10	0,5-1-1,5-2-2,5-3	65

Превращается в тигра, до этого обычный человек. Дополнительное отнимание +2 ЖО от серебряного кинжала.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ОБОРОТЕНЬ 18

человек-ветря

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	2	8	0,5-1-1,5-2-2,5	35

Превращается в ветря. Может жить везде. Убить серебряным кинжалом 9 и.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ЛИПУЧКА

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
11	1 ЖО	8	смерть	45

Ступенистая масса. Охватывает проходящего чтобы перемарить. Разрубить липучку 5 и. Иначе смерть. Живет в заках.

Не убежать.

ГУРВИН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	7	11	3-4-5-6-7-8	1840

Очень опасное чудовище. Хитрый. Сражается секирой убив его можно секиру забрать.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ОБОРОТЕНЬ 19

человек-медведь

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	9	0,5-1-1,5-2-2,5	45

Превращается в медведя. Живет везде. Дополнительное отнимание от серебряного кинжала +3 ЖО.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

МОРСКОЙ ЗМЕЙ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
11	1	9	яд 0,5-1	15

Живет в воде. Пускает яд 12 и.

Пб против яда -9. Возможност убегания 1,2,3,4,5

ЛЕТАЮЩАЯ МУРЕНА

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	10	0,5-1-2	130

Волится в воде. Если кто находится рядом, вылетает и нападает на него.

Возможность убегания 1,2,3

ГИГАНТСКИЕ ПЧЕЛЫ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	11	0-1 яд	15

Гигантская пчела живет в дуплах деревьев. Их мед целебен. 1 литр меда - +1 ЖО. Могут пускать яд 12 и.

Пб против яда - 8. Возможност убегания 1,2,3

ОР

МЕДВЕДЬ ГРИЗЛИ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5-2-2,5	30

Добрый мед. Играет на жизненные очки в кости. Обычно 1-2 раза. Исчезает. Безобиден и безопасен.

Волится в лесах и горах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ЛЮДОЕД

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	4	10	0,5-1-2-2,5-3-4	350

Живут везде. Дерутся компания.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ГИПРА

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	1 ЖО у головы	11	0,5-1-1,5-2-2,5-3	650

Волится в основном в болотах. Атакуют каждая голова. Первоначально 6 голов. При каждом вылезе промахе вырастет новая голова.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ОРТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-5-2	30

Живут везде, любят леньти. Конфликтуют с глоками.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ГЛАЗГОР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	12	1-2-3-4-5-6	750

Летающий глаз с мечом. При подходе к нему на 15 м атакует мечом на расстоянии 1 раз. Затем при подходе атакует еще 2 раза. Убив глазора меч можно взять (действие на расстоянии сохраняется).

Возможность убегания 1,2,3

КОРОЛЬ ЛЮДОЕДОВ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	5	AM	дубина 1-2-3-4-5-6	850

Парствует над людоедами. Дерется дубиной.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

МЕЧ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1 ЖО	AM	1-2-3	60

Закопленный меч. Атакует всех. После тибети рассыпается.

Возможность убегания 1,2

ГУРФ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	3 ЖО у головы	AM	меч 1-2-3 паралич	800

Духотловое чудовище. Создан макот для охраны денет. Имеет 3 ЖО у головы. Атакует мечом.

Паралич 12 и.

ПВ против паралича 12.Возможность убегания 1,2,3,4,5

КРАНК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1 ЖО	AM	5	350

Маленькие злобные чудовища. Ненавидят все живое. Атакуют острыми хвостом.

Возможность убегания 1,2,3,4

КВАНТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	1 ЖО	10	1	25

Маленькие летящие стрелы. Летают стаей. При грех попадающих в вас - снимаются 1 ЖО.

Возможность убегания 1,2,3

ЗЕЛЕНАЯ ОБЕЗЬЯНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	6	AM	1-2-3-4	1100

Создана магами для охраны сокровищ.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ГЛУМОР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	2	12	4-5-6	500

Летающий спрут. Нападает на идущих по открытой местности.

Возможность убегания 1,2,3

ГУЛ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	8	0,5-1 паралич	30

Мечи против них бессильны. Паралич 13 и.

Протекционный бросок против паралича 8

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ГНОЛЛ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6-1	1-3	10	1-1,5-2- 2,5-3	10-180

Могут быть хозяевами харчен и таверн. Больше всего на свете любят деньги. Очень хитры и коварны.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

КРЕСТОНОСЕЦ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	3	11	1-2-3	150

Насаждают свою власть.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

КРАН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5- -2,2,5	40

Громоздкая хищная птица. Сбрасывает сети с глоками (при этом кидается. Сколько глоком разбилось?)

Возможность убегания 1,2

КРИКУН

Неизвестно откуда взявшийся маленький уродец. Безобиден. Однако он может кричать. На его крики сбегаются чудовища (какое прибежит решает ведущий!).



БЕЛЫЙ ДРАКОН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	5	10	пасть 1-2-3 дух	500

Живет везде. Возможность сна при встрече -38%.
Возможность духа - 16%. Дует огнем. Дует 3 раза.
Любит сокровища.
Протекционный бросок против огня 10
Возможность убегания 1,2,3,4

БАРГУЛ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-2	50	АМ	смерть	2500

Этой волшебник. Убиваем только заклинанием.
Бегт волшебным песком. Если убить баргула, то песок
можно взять.

Пб против песка - 13
Возможность убегания 1,2,3,4,5

ВУЛИН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	3-4	150

Валипр. Всегда голоден. Живет в основном в замках.
Убить колом 8я.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ВОЛОСАТЫЙ ЧЕЛОВЕК

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-3	10	АМ	нет	не убиваем

Закопанный человек. Добрый и разговорчивый.
Играет на деньги в кости. Исчезает когда захочет.

ВОЛКОЛАК

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	10	0,5-1-2	25

Живут в лесах. Хищники. Охотятся обычно стаями.

Возможность убегания 1,2,3,4

ВАРГ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5- -2,-2,5	30

Варги очень злы. При любом поводе начинают драки.
Живут обычно в лесах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ВАХНАЛ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	8	16	1,2-3,4,5- -6,-7,-8,-9	4000

Создан баргулами для убийства всего живого.
Могут охранять сокровища и сопровождать полулюдей.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ДУРГАФ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	10-22 ЖО	12	укус 1-3 меч 2-3	760

Скута матор. Атакует ладонь, укусом и хвостом,
в котором зажат меч. К сокровищам равнодушен.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ДАНАВ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	11	0,5-1-2 каждая рука	625

Пстируклий муганг. Атакует 6 раз (в каждой руке меч).
Руку можно отрубить (8 КД у руки).
Нападает на одного всеми руками.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ДАРК

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	2	10	0,5-1-2	85

Пенная масса. Атакует кислотой.

Пб против кислоты 9. Возможность убегания 1,2,3,4,5

ДРОНГ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	12	1-2-3-4	800

Войтися в лесах и замках. Может показать место кладя,
за что-нибудь убить. Довольно обидчивен.
Могут быть приручены. Используются как сторожа.
Его один глаз всегда открыт.

Возможность убегания 1,2,3,4

ЕДИНОРОГ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	6	12	1-2-3-4	600

Защипистое чудовище.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

КОВОЛЬД

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	3	10	1-1,5-2- -2,5-3	50

Партия темных сил. Нападают редко, но решительно.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

КРИГЛЕР

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	4	АМ	0-0,5-1-2- -2,5-3	705

Чувовище с одной громадной головой. Переживаетса
по потоку. Выскит в проемах дверей, не пускает.
Любит деньги.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

БЛЭМБИЯ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	3	АМ	кислота 1-2-3-4-5-6	800

Разноцветный стусок. Создана туммами. Если человек
зайдет внутрь, с ним может произойти:
1. Вырастает нога (ловкость +3)
2. Пропадает рука (ловкость -4, сила -3)
3. Вырастает вторая голова ЖО (плюс сколько есть)
(обаяние - 10, мудрость +4)
4. Пропадают все достеки.
5. Распорение, смерть.
6. Ожигание (живоу ничто)
Ее можно убить. Атакует кислотой

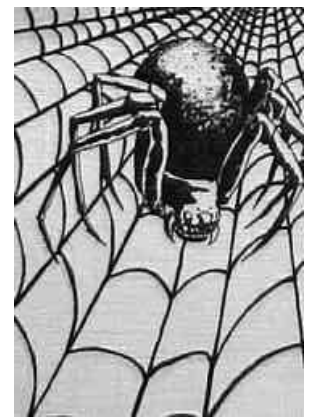
Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

СТИПИН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	6	12	меч 1-2-3-4-5 меч 1-2-3-4-5	355

Старшее чудовище. Переживаетса на присоске.
Любит загораживать утюг, проходы и не пропускать.
Нападает сразу двумя мечами.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



ЧЕРНЫЙ МАГ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

4	100	AM	смерть	нет
---	-----	----	--------	-----

Этой волшебник. Владеет заклом и наволит ужас на окрестности.

Не убежать.

Птица-вампир.

Возможность убегания 1,2,3

Беспощадные к врагам. Нападают на города хорошо организованными отрядами.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

5	6	11	дух пасть 1-2,3-4	1000
---	---	----	----------------------	------

Живет везде. Дует голод. Возможность духа 25%.
Дополнительное отнимание ЖО от золотого кнжала +2 ЖО

ПБ против духа 11. Возможность убегания 1,2,3,4

ГОБЛУР

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

7	2	11	1-1,5-2,2,5	40
---	---	----	-------------	----

ЧЕРНЫЙ ДРАКОН

ЧЕЛОВЕК

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

8	2	10	0,5-1-1,5	20
---	---	----	-----------	----

Населяют закопчанную страну.
Живут в городах и деревнях.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

ФРАНКЕНШТЕЙН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

0	20	12	(1-18) X ¹ / ₃	10 000
---	----	----	--------------------------------------	--------

Главная опасность. Живет везде. Центральный рот франкенштейна при расстрелинии и посланияи на голову мертвого оживляет его. 2 крайних дают +7 ЖО каждый, если запит их 3 литрами вина.

Убежать от него невозможно

ГАЛУР

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

3	3	10	0-1-2--3- -3,5-4	500
---	---	----	---------------------	-----

Кровожадный монстр. Живет в воде. Нападает на пьющих.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ЧЕРЕП

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

6	2	10	0,5-1-1,5-2- -2,5-3	100
---	---	----	------------------------	-----

Череп умершего человека. Его цель найти себе товарища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

ЧЕПЮСТЬ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

2	8	11	5-6	2400
---	---	----	-----	------

Живет везде. Может охранять, сокровища. Дополнительное отнимание ЖО от колья (+2 ЖО).
Рот дает +5 ЖО на 3 и вина.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

НЕВИДИМКА

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

1	3	11	0,5-1-1,5-2- -2,5-3	440
---	---	----	------------------------	-----

Всегда нападет 1-ым. Видит невидимых (КД сохраняется).

Возможность убегания 1,2,3,4

СКЕЛЕТ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

9	2	8	0,5-1 параллель	30
---	---	---	--------------------	----

Их цель убить как можно больше, подогнать ряды скелетов.
Живут в замках и на кладбищах. Параллель 14 и.
Протекционный бросок против паралича 10.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

СКВАР

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

4	4	11	1-2-3-4-5	600
---	---	----	-----------	-----

Закопчаннный получеловек. Злобен, коварен.
Его рот - лекарство (+5 ЖО)

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ГНУМ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

-3	100	AM	нет	не убиваем
----	-----	----	-----	------------

Добрый волшебник. Может чем-нибудь помочь.

ПАУК-КРАБ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

12	2	10	0,5-1 яд	25
----	---	----	-------------	----

Ненастные ядовитые пауки. Живут везде.
Пускают яд - 10 и

ПБ против яда 10. Возможность убегания 1,2,3,4,5

СТАКЭЙС

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-------------------	---------------------	--------	-------	-----------

3	5	AM	рот 1-2-3 кожа 1-2-3-4	800
---	---	----	---------------------------	-----

Полупрожившийся закопчаный уродец в досках.
Служит черному магу. Атакует 1-ый раз колом, потом рогом.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



РУДРА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	1 ЖО	5	1-2-3-4- -5-6 ЖО	30
Маленький пушпый зверек. Живет везде, кроме воды. 25% отнятия при укусе жизненных очков. 75% отнятия игровых очков.				
кубик = ИО	1 50	2 100	3 150	4 200
			5 250	6 300
Возможность убегания 1,2,3,4,5				

РАКШАС

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	4	11	1-1-5-2- -2-5-3-3-5	525
Помощник матов, вооруженный топором. Охотно разговаривает. После убийства ракласа топор исчезает				
Возможность убегания 1,2,3,4,5				

РОНГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	6	11	1-2-3	800
Мохнатый двухметровый монстр. Создан кьерком. При попадании в вас у вас КД +1. Убив ронга ваш КД -1.				
Возможность убегания 1,2,3,4,5				

СТОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	1-2-3-4	400
Маленький шипер. Страшный хищник.				
Возможность убегания 1,2,3,4				

СТРАЖНИК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	1-2-3	25
Живут в торадах, находятся на военной службе. Любят деньги.				
Возможность убегания 1,2,3,4,5,6				

СТИНКИНГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	1	10	0-1-2-3	40
Живет в бутылках. Состоит из газа. Нападает на того, кто потревожил его сон. Бьет всегда первым.				
Возможность убегания 1,2,3,4,5				

СПЕКТР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	10	паралич окаменение	100
Дерется крестом. Атаки: паралич 11 и, окаменение 16 и. других атак нет. Протекционный бросок: против паралича 9, против окаменения 12.				
Возможность убегания 1,2,3,4,5				

КРАСНЫЙ ДРАКОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	9	12	дух пасть 1-2-3 котить 3-4-5-6	2400
Живет везде. Любит сокровища. Дует отнем 25% кислотой 25. Дополнительное отнимание ЖО от золотого кинжала +3 ЖО, от серебряного +2 ЖО. Атакует одновременно всем.				
ПБ против духа 11.Возможность убегания 1,2,3,4,5				

КРАСНАЯ ОБЕЗЬЯНА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	6	12	кинжал 1-2-3	1050
Создана кьерками для своих цепей. Дерется кинжалом.				
Возможность убегания 1,2,3,4,5				

АТЛАНТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	11	1-2-3-4-5-6	700
Титант. Жизненные очки отнимаются при двух попаданиях в вас (за одну атаку).				
Возможность убегания: 1,2,3,4				

БЛЭКВИРИНГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	3	12	1-18	2355
Смерь. Нападает внезапно. Блэквириг живой и с ним можно бороться обычным оружием.				
Возможность убегания 1,2				

САБЛЕЗУВЫЙ ТИГР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	11	0,5-1-1,5-2- -2,5	50
Хищник. Волочится в лесх, горах, на равнинах. Его пидра в лапке стоит 25 монет.				
Возможность убегания 1,2,3,4				

РОТ

Внезапно появляется на сцене и задирает задки на деньги. Не удаляете лопы деньги уплывают в рот. Если у вас денег нет, то уплывают оружие и доспехи.

РАЗБОЙНИК

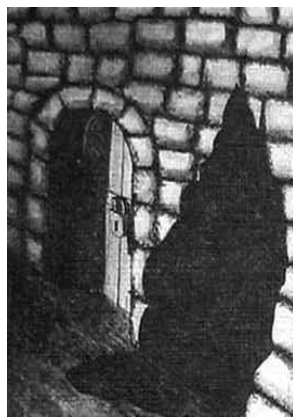
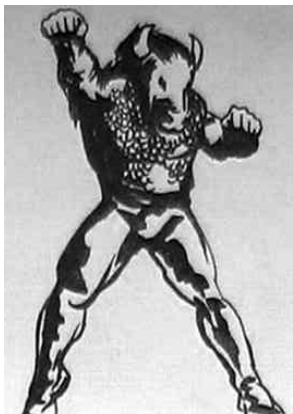
класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	9	0,5-1-2	25
Всегда нападают, если их больше. Можно отдать им все деньги и они нас не прунт (6 и)				
Возможность убегания 1,2,3,4,5				

РЖАВИЛЬЩИК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	10	паралич	240
Поедаеть железа. Если отдать ему чего-нибудь железного, он не нападет. Паралич 13 и.				
ПБ против паралича 11. Возможность убегания 1,2,3,4,5				

РУЛАР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	1	9	0,5-1-2	50
Маленькие круглые чудовища. Отлично метают ножи.				
Возможность убегания 1,2,3,4,5				



ПТИЦА РОГ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	8	12	клин 2-3 рог 3-4-5 коготь 3-4-5	2800

Огромная трехголовая птица. Атакует одновременно
клинком, рогом и когтем. Ее рог пелёбен.
С 3 пиррамы вина от дает -88 ЖО.

Возможность убегания: 1,2

ЖЕЛЕЗНАЯ СТАТУЯ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	3	11	0,5-1-1,5- -2-2,5	150

Статуя живет в замках. Оживает при приближении к ней.
Охраняет сокровища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

ЗОМБИ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	8	0,5-1 паралич	30

Живут в замках. К сокровищам равнодушны.
Парализ 16 и.

ПВ против парализа 9. Возможность убегания 1,2,3,4,5

ЗОЛОТОЙ ДРАКОН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	104	12	дух пасть 1-5 коготь 4-8	3000

Кровожадный, свирепый. Копит сокровища.
Атакует сразу всем. Очень опасен. Дует огнем -50%
Дополнительное отнимание ЖО от золотого клинжала +3 ЖО

ПВ против духа 12. Возможность убегания 1,2,3,4,5

ЗОЛОТОЙ МИНОТАВР

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	7	12	1,5-2,2-5- 3-4-5	800

Членистые покрыто золотой чешуей. Охраняет сокровища.
Можно отодрать от 1-18 чешуек по 30 монет каждая.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ЗОЛОТОЙ ЗМЕЙ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	5	12	1-2-3-4-5-6	555

Сторожит сокровища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

КЕНТАВР

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	7	12	дубина 1-3 копыта 2-4	1000

Живут в лесах. Бродят в одиночку. Разговорчивы.
Атакуют одновременно дубиной и копытом.

Возможность убегания 1,2,3

КАМЕННЫЙ ДРАКОН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	15	AM	дух пасть 1-6 коготь 4-9	9000

Самый сильный из драконов. Владеет замком.
Имеет много сокровищ. Дует газом - 25%, огнем - 25%

ПВ против духа 12. Возможность убегания 1,2,3,4

ТАУРТ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	1-18	9	ухус 1-2-3 меч 2-3-4	585

Слуга мага. Червяк с мечом. Нападает на непокорных.

Возможность убегания 1,2,3,4

ТЕНЬ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	1 ЖО	18	атаки сила -1 ЖО 1-2-3	380

Тень умершего мага. Нападает на все живое. Живет в замках.
При подавании отнимается сила -1 и ЖО 1-2-3.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

ФУЛ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	1-2-3-4	60

Тюловище убитого гиганта без головы.
Служит барулу.
Нападает всегда первым.

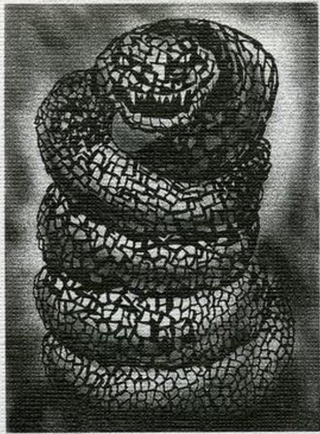
Возможность убегания 1,2,3,4,5

ФОЕРВАРТ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	1	11	огонь 1-2-3-4	570

Отличный человек.
Выскакивает из огня. Поражает огнем.
Мораль:
1- разговаривает, может дратья
2- ханит, может напасть
3-нападает
Попадание независимо от КД 14 и.

ПВ против огня 10. Возможность убегания 1,2,3,4,5



НЕКРОФАГ

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
10	2	8	0,5-1-1,5 парализ	30
Вампиры. Топоры против них бесцельны. Убить колом 5 и (остальною оружие тоже действует) Парализ 12 и.				
ПБ против парализа 9. Возможность убегания 1,2,3,4,5				

ПОДЗЕМНЫЙ МОНОСТР

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	8	12	3-4-5-6	2500
Чулоныше. Живет под землей. Выбирается наружу за добычей. Возможность убегания 1,2,3,4,5				

ТРОН

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-2	2	AM	смерть	3000
Летающий алмаз. Поражает молнией. ПБ против быстрой молнии 10. Возможность убегания 1,2,3,4				

ЛЕТАЮЩАЯ МУРЕНА

класс достигов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	1	10	0,5-1-2	130
Волится в воде. Если кто находится рядом, вылетает и нападает на него. Возможность убегания 1,2,3				

КАМЕННЫЙ ПИТОН				
Класс достигов	Жизненные кубики	Мораль	Атаки	Стоимость
8	2	11	0,5-1-1,5- -2-2,5 Окаменение	40
Литангская змея. Окаменение — 1,5 и ПБ против окаменения: 9 Возможность убегания 1, 2, 3, 4, 5, 6				