

Домашние правила

по увеличению уровня персонажа

Авторы: Ar{t}es artemace@mail.ru Lloth abvss_priestess@rambler.ru

Таблица стоимости повышения ранга умения

Каждый персонаж может обучить другого новым умениям или повысить мастерство. Однако обучение занимает некоторое время, зависящее от глубины познаваемых талантов. Каждый учитель имеет свой предел знаний, поэтому, чтобы лучше изучить умения, необходимо постоянно находить более опытных и знающих мастеров своего дела. Оплата, указанная в таблице, взимается за повышение каждого ранга умения.

Например, Миали - персонаж 2-го уровня. Ее нынешний ранг умения равен 4, но она хочет увеличить его до 5. Для этого она ищет в городе НПЦ или просит друзей, обладающих 5-ю и выше рангами в необходимом умении, и просит его углубить ее знания. Если НПЦ соглашается, то Миали платит необходимую сумму и тратит на обучение некоторое время.

| Название умения | Стоимость 1-5 ранга | Стоимость 5-10 ранга | Стоимость выше 10 ранга | Пример учителя |
|-----------------------|---------------------|----------------------|-------------------------|-----------------------|
| Выступление | 5 зм | 10 зм | 25 зм | Актерские курсы |
| Гримировка | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Баланс | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Ловкость Рук | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Кульбиты | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Мастерство побега | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Чувство Мотива | 7 зм | 15 зм | 35 зм | |
| Лазание | 5 зм | 10 зм | 25 зм | Школа боевых искусств |
| Верховая езда | 50 зм | 125 зм | 225 зм | |
| Прыжки | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Плавание | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Использование веревки | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Запугивание | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Кульбиты | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Взлом | 15 зм | 25 зм | 50 зм | Местный Вор |
| Бесшумность | 10 зм | 17 зм | 35 зм | |
| Блеф | 10 зм | 17 зм | 35 зм | |
| Блокировка устройств | 15 зм | 25 зм | 50 зм | |
| Ловкость Рук | 15 зм | 30 зм | 50 зм | |
| Использование веревки | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Подделка | 50 зм | 75 зм | 100 зм | |
| Мастерство побега | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Оценка | 15 зм | 30 зм | 50 зм | |
| Слух | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Поиск | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Сбор информации | 7 зм | 15 зм | 35 зм | |
| Скрытность | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Чувство Мотива | 7 зм | 15 зм | 30 зм | |
| Дипломатия | 7 зм | 15 зм | 35 зм | Дипломат, дворянин |

| | | | | |
|------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|--|
| Знание (двор и знать) | 50 зм | 100 зм | 150 зм | |
| Сбор информации | 7 зм | 15 зм | 35 зм | |
| Чувство Мотива | 7 зм | 15 зм | 35 зм | |
| запугивание | 3 зм | 7 зм | 10 зм | |
| Знание (архитектура) | 50 зм | 100 зм | 150 зм | Местный вышибала |
| Знание (география) | 50 зм | 100 зм | 150 зм | Архитектор |
| Знание (история) | 10 зм | 17 зм | 35 зм | |
| Расшифровка | 50 зм | 100 зм | 300 зм | |
| языки | 100 зм | | | |
| Знание (магия) | 150 зм | 500 зм | 1000 зм | Местный волшебник |
| Колдовство | 300 зм | 500 зм | 750 зм | |
| Использование магических устройств | 300 зм | 400 зм | 500 зм | |
| Концентрация | 10 зм | 17 зм | 35 зм | |
| Расшифровка | 50 зм | 100 зм | 300 зм | |
| Знание (религия) | 50 зм | 100 зм | 250 зм | Местный жрец |
| Концентрация | 7 зм | 15 зм | 35 зм | |
| Дипломатия | 7 зм | 15 зм | 35 зм | |
| Лечение | 15 зм | 25 зм | 50 зм | |
| Знание (история) | 50 зм | 100 зм | 250 зм | |
| Знание (планы) | 150 зм | 500 зм | 1000 зм | |
| языки | 15 зм | 25 зм | 50 зм | Известный путешественник, авантюрист |
| Знание (география) | 50 зм | 100 зм | 250 зм | |
| Знание (подземелья) | 100 зм | 250 зм | 500 зм | |
| Выживание | 5 зм | 10 зм | 25 зм | Местный проводник, отшельник, рейнджер или друид |
| Внимательность | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Слух | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Приручение животных | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Знание (природа) | 50 зм | 100 зм | 250 зм | |
| Скрытность | 5 зм | 10 зм | 25 зм | |
| Оценка | 5 зм | 10 зм | 25 зм | Местный ростовщик |
| Профессия | 25 зм | 50 зм | 100 зм | Представитель этой профессии |
| Ремесло | 15 зм | 35 зм | 75 зм | Местный мастеровой |
| Лечение | 15 зм | 25 зм | 50 зм | Местный лекарь, травник или медик |
| | Минимальный уровень учителя 2 | Минимальный уровень учителя 7 | Минимальный уровень учителя 12 | |
| Время обучения | 10 дней | 30 дней | 60 дней | |

Таблица стоимости приобретения навыков

Для удобства все навыки, описанные в Руководстве Игрока, разделены на группы по специализации. Каждому навыку может обучить любой НПС или даже герои, которые обладают этим приемом. Если один игрок попросит обучить другого игрока некоторому навыку, то стоимость обучения можно снизить, убрав примерно 1\5 часть указанной стоимости, которая идет на оплату учителя, но остальную сумму все равно придется потратить на необходимый тренировочный инвентарь и принадлежности.

Например, Тордек недавно видел, как могучий воин лихо орудовал двуручным мечом, разрубая противников вокруг себя. Тордек решил попросить его обучить его навыку «Рассечение». Воин согласился обучать героя, но попросил плату. В течение недели мужчины тренировались в старом сарае, разрубая набитые соломой манекены. Когда Тордек понял принцип нанесения рассекающего удара, его учитель сказал, что дальше молодому герою нужно лишь почаще тренироваться. В дальнейшем отправившись в приключение со своими друзьями, Тордек не раз бился с гоблинами и орками и после некоторого времени полностью овладел приемом.

| Боевые | | | Оружием* | | |
|---|------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----|-----|
| В стоимость обучения боевыми навыками входят расходы на оборудование тренировочной комнаты, оплаты работы учителя, необходимые реквизиты в виде тренировочного оружия и манекенов. | | | Владение щитами | 50 | 1 |
| Обучение происходит в два этапа. Первый этап занимает неделю, за которую учитель показывает основы нового приема и дает небольшую практику. После этого наступает второй этап – самостоятельного оттачивания навыка. Необходимое время самостоятельных тренировок указано в таблице. Не запрещается тренировать навыки в приключениях. Некоторые навыки, отмеченные * требуют постоянного обучения с инструктором, и на указанное время ученик должен посвятить всего себя тренировкам. | | | Владение легкими доспехами | 50 | 1\3 |
| Название навыка | Стоимость, зм | время обучения, месяц | Владение средними доспехами | 75 | 1\3 |
| Блокирование | 200 | 1 | Владение тяжелыми доспехами | 100 | 1 |
| Веерная Атака* | 400 | 3 | Владение ростовым щитом | 75 | 1\3 |
| Улучшенное Обезоруживание | 150 | 1\3 | Улучшенный удар щитом | 150 | 1\3 |
| Улучшенный Финт | 150 | 1\3 | Выстрел в упор | 50 | 1\2 |
| Улучшенная подсечка | 150 | 1\3 | Дальняя стрельба | 100 | 1\2 |
| Боевые Рефлексы | 175 | 1 | Повторный выстрел | 250 | 2\3 |
| Бой вслепую* | 400 | 3 | Множественный выстрел | 400 | 1 |
| Бой двумя руками | 250 | 1 | Стрельба на ходу | 300 | 2\3 |
| Улучшенный Бой двумя руками* | 400 | 3 | Точный выстрел | 100 | 1\2 |
| Оборона двумя руками | 175 | 1 | Улучшенный точный выстрел* | 400 | 1 |
| Мастерство Боя двумя руками* | 400 | 3 | Выхватывание оружия | 50 | 1\3 |
| Быстрая Перезарядка | 50 | 1\5 | Фокус на оружии | 50 | 1\3 |
| Верховой бой | 300 | 3 | Улучшенный фокус | 100 | 1\3 |
| Верховая стрельба | 350 | 1 | Специализация* | 300 | 1 |
| Верховой прорыв | 350 | 1 | Улучшенная Специализация | 400 | 1 |
| Вдохновенная Атака | 350 | 1 | Мощная Атака | 100 | 2\3 |
| Затаптывание | 350 | 1 | Рассечение | 100 | 2\3 |
| Владение Воинским Оружием | 100 | 1 | Великое Рассечение | 150 | 2\3 |
| Владение Простым Оружием | 50 | 1 | Улучшенный раскол | 150 | 1\3 |
| Владение Экзотическим | 200 | 1 | Улучшенное сбивание | 150 | 1\3 |
| | | | Улучшенный напор | 150 | 1\3 |
| | | | Оглушающий кулак | 150 | 3 |
| | | | Уклонение | 50 | 1\3 |
| | | | Подвижность | 100 | 1\3 |
| | | | Атака на ходу | 200 | 2\3 |
| | | | Улучшенный безоружный удар | 100 | 1 |
| | | | Улучшенный захват | 150 | 1\3 |
| | | | Отражение стрел* | 200 | 1 |
| | | | Ловля стрел* | 400 | 1 |
| | | | Улучшенный критический удар | 400 | 1 |
| | | | Фехтование | 250 | 1 |

| Магические | | |
|---|------------------|-----------------------------|
| В стоимость обучения магических наук входит оплата самого обучения, а также редкие компоненты, помещение для практики, чернила, бумага, свечи, свитки. В отличие от всех других навыков, магические требуют полной сосредоточенности и постоянного наблюдения учителя. Научиться этим навыкам в приключении нельзя. | | |
| Название навыка | Стоимость, зм | время обучения, месяц |
| Боевое Колдовство | 400 | 1 |
| Улучшенный Вызов | 1000 | 1 |
| Закливание без материалов | 1000 | 1 |
| Проникающее заклинание | 2000 | 2 |
| Улучшенное проникающее | 4000 | 4 |
| Склонность к магии | 2000 | 2 |
| Совершенное владение заклинанием | 4000 | 4 |
| Талант к магической школе | 2000 | 2 |
| Мастерство магической школы | 4000 | 4 |
| Улучшенное Контрзаклинание | 2000 | 2 |
| Создание волшебного оружия и доспехов | 5000 | 5 |
| Создание чудесных предметов | 5000 | 5 |
| Создание волшебных палочек | 5000 | 5 |
| Создание жезлов | 7000 | 5 |
| Создание посохов | 10000 | 5 |
| Создание колец | 7000 | 5 |
| Создание свитков | 2000 | 1 |
| Создание зелий | 2000 | 2 |
| Усиленное заклинание | 4000 | 4 |
| Продленное заклинание | 4000 | 4 |
| Расширенное заклинание | 2000 | 2 |
| Безмолвное заклинание | 4000 | 4 |
| Неподвижное заклинание | 4000 | 4 |
| Оптимизированное заклинание | 4000 | 4 |
| Увеличение дальности заклинание | 2000 | 2 |
| Ускоренное заклинание | 4000 | 4 |
| Повышение заклинания | 2000 | 2 |

| Божественные | | |
|---|------------------|-----------------------------|
| Вы оплачиваете доступ в храмовую библиотеку, где вы находите книги о житие святых. В своих приключениях вы пытаетесь повторить их подвиги | | |
| Название навыка | Стоимость, зм | время обучения, месяц |
| Дополнительное изгнание | 1000 | 1 |

| | | |
|----------------------|------|---|
| Улучшенное изгнание | 1000 | 1 |
| Природное заклинание | 1000 | 1 |

| Развитие тела | | |
|---|---|---|
| Данная группа навыков не требует обучения. Каждый герой, посвятивший не менее полугода совершенствованию своих физических данных. | | |
| Акробат | - | - |
| Атлет | - | - |
| Бдительность | - | - |
| Бегун | - | - |
| Выживание | - | - |
| Гибкость | - | - |
| Здоровяк | - | - |
| Крепкое тело | - | - |
| Живучесть | - | - |
| Повышенная стойкость | - | - |
| Молниеносные рефлексy | - | - |
| Железная воля | - | - |
| Понимание животных | - | - |
| Самообеспечение | - | - |

| Воровские | | |
|--|------------------|-----------------------------|
| В стоимость обучения этой группы навыков входит только взятка мастеру. | | |
| Название навыка | Стоимость, зм | время обучения, месяц |
| Мошенник | 50 | 1 |
| Незаметность | 50 | 1 |
| Исследователь | 100 | 1 |
| Ловкач | 50 | 1 |
| Ловкие пальцы | 100 | 1 |
| Сыщик | 100 | 1 |
| Убедительность | 50 | 1 |

| Социальные | | |
|--|------------------|-----------------------------|
| Данная группа навыков включает в себя умение общаться и оттачивать свои способности. | | |
| Название навыка | Стоимость, зм | время обучения, месяц |
| Лидерство | - | - |
| Дипломат | 300 | 3 |
| Улучшенное умение | 300 | 3 |