

СЕКРЕТ ВЕКНЫ (SECRET OF VECNA)

СЕКРЕТ ВЕКНЫ – ЭТО ОБОЛОЧКА ПРОСИТЕЛЯ, который возмущил Векну теми знаниями, который он разделяет с падшим богом. В своей нормальной форме он выглядит как лысый человек с обычными чертами лица. Секрет Векны носит обычные одежды, а из оружия кинжал или посох. Раненый однажды, он подвергается ужасающему перевоплощению. С существа слезает кожа, вырастают длинные когти, которыми оно раздирает свое лицо, и показывает свой клыкастый, искаженный облик.

ЗНАНИЯ О СЕКРЕТЕ ВЕКНЫ

Магия Сл 23: Каждый из секретов Векны был когда-то его последователем и обладал знанием, которое некромант ценит. Искалеченный Бог наказывает тех последователей, которые познали тайны и предали его. Влиятельные маги и жрецы стремятся завладеть секретами Векны, чтобы восстановить их расколотые разумы и изучить тайны Векны. Эти существа обладают раздражающим интеллектом, однако, никто еще не смог восстановить их здравомыслие. По слухам, ритуал, исправляющий секрет Векны, существует, но, предположительно, охраняется самыми преданными последователями Векны.

СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЯ

Секрет Векны охраняет важные для Векны места и помогает последователям бога в их подпольных делах. Мало кто из низкоранговых культистов Векны доверяет секрету Векны что-либо делать, кроме наблюдения за долгосрочными интересами Векны. Это недоверие возникает из-за отсутствия у секрета Векны собственной воли. Будучи пустой оболочкой, он идет туда, куда повелит его бог и высокопоставленные жрецы, и он никогда не раскрывает больше, чем позволяет ему Векна.

ЗАГАДКА ВЕКНЫ

Типичная загадка Векны когда-то была магом, который стремился раскрыть тайны Искалеченного Бога. Но маг стал слишком жадным и решил продать или разделить то, что узнал. В результате, маг поплатился за измену своему богу.

ТАКТИКА ЗАГАДКИ ВЕКНЫ

В своем гуманоидном облике загадка Векны восхищает своим подавляющим знанием, особенно тех, с кем она встречается в бою лицом к лицу. Сила загадки заключается в том, что она разрывает память, что дает ей преимущество в бою. Те, кто пострадал от ментальной атаки загадки, описывают ощущение агонии, как будто что-то мучительно разрывало сознание на куски. Когда воспоминания возвращаются обратно, жертва еще какое-то время приходит в себя от шока.

Загадка Векны предпочитает держаться подальше от сражения, используя дальнобойные изматывающие атаки. Когда загадка становится раненой, она преобразуется, а свидетели, узревшие ужасающее изменение, в страхе

Загадка Векны		Уровень 6 Контроллер
Средний природный гуманоид		250 Опыта
Хиты 68; Ранен 34		Инициатива +5
КД 20; Стойкость 17; Реакция 18; Воля 19		Внимательность +10
Скорость 6		
Стандартные Действия		
⚔ Кинжал (оружие) ⚡ Неограниченный		
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +11 против КД;		
Попадание: 2к6 + 7 урона.		
⚔ Раздирание Плоти ⚡ Неограниченный		
Условие: Загадка Векны должна быть под воздействием ужасающего облика.		
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +11 против КД;		
Попадание: 2к12 + 5 урона.		
✂ Раздирание Памяти (психическая энергия) ⚡ Неограниченный		
Атака: Дальнобойный 5 (одно существо); +10 против Воли;		
Попадание: 1к6 + 5 урона психической энергией, и цель не может использовать таланты на сцену, дневные таланты или таланты-приемы (спасение оканчивает).		
Постэффект: Цель становится изумленной до конца своего следующего хода.		
⚡ Шоковый Болт (электричество) ⚡ Неограниченный		
Атака: Дальнобойный 10 (одно существо); +9 против Реакции;		
Попадание: 1к10 + 5 урона электричеством, и цель становится замедленной до конца следующего хода загадки.		
Триггеры		
⚡ Ужасающий Облик (психическая энергия) ⚡ На сцену		
Триггер: Загадка становится впервые раненой.		
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 2 (все враги во вспышке); +10 против Воли;		
Попадание: 1к8 + 3 урона психической энергией, и загадка толкает цель на 3 клетки.		
Эффект: Загадка не может использовать свои таланты, кроме раздирания плоти, до конца сцены.		
Навыки: Магия +13		
Сил 12 (+4)	Лов 15 (+5)	Мдр 15 (+5)
Тел 12 (+4)	Инт 20 (+8)	Хар 16 (+6)
Мировоззрение: Злое		Языки: Общий
Снаряжение: кинжал		

отшатаются назад. Загадка использует эту возможность, чтобы рвануть вперед и впиться в плоть врагов.

ПЕВЕЦ ЗАКЛИНАНИЙ ВЕКНЫ

Певец заклинаний – это опытный маг, который подвел Векну. Возможно заклинатель не смог найти тайну и доложил об этом Векне, а возможно маг по глупости заглянул в фолиант, запрещенный для его ранга. Так или иначе, маг понес наказание за проступок и стал певцом заклинаний. Певец становится безмозглой, быстро говорящей оболочкой, которая постоянно шепчет несвязные фрагменты секретов Векны. В бою эта речь достигает неимоверной скорости, а вместе с тем певец выпускает волны магической энергии.

ТАКТИКА ПЕВЦА ЗАКЛИНАНИЙ ВЕКНЫ

В бою певец заклинаний кричит и вопит, будто охвачен болью. Он концентрирует свои атаки на вражеских магах, в частности на волшебниках и колдунах, потому что жаждет власти, которой обладал ранее.

Певец Заклинаний Векны	Уровень 18 Артиллерия
Средний природный гуманоид	2,000 Опыта
Хиты 130; Ранен 65	Инициатива +10
КД 30; Стойкость 28; Реакция 30; Воля 30	Внимательность +11
Скорость 6	
Стандартные Действия	
⬇ Прикосновение Безумия (психическая энергия) ⬆	
Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +21 против Воли;	
<i>Попадание:</i> 2к8 + 12 урона психической энергией.	
⌘ Слово Силы (силовое поле) ⬆ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +23 против Стойкости;	
<i>Попадание:</i> 2к10 + 15 урона силовым полем.	
⌘ Слово Судьбы (психическая энергия) ⬆ Неограниченный	
<i>Условие:</i> Певец заклинаний должен быть под воздействием ужасающего облика.	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +23 против Воли;	
<i>Попадание:</i> 2к8 + 6 урона психической энергией, и цель становится изумленной до конца следующего хода певца заклинаний.	
⬇ Слово Безумия (психическая энергия) ⬆ Перезарядка , если талант промахивается	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +21 против Воли;	
<i>Попадание:</i> 2к8 + 5 урона психической энергией. Певец заклинаний сдвигает цель на 3 клетки, и цель совершает стандартную рукопашную атаку против существа по выбору певца.	
⌘ Слово Боли (некротическая энергия) ⬆ На сцену	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +23 против Стойкости;	
<i>Попадание:</i> 4к10 + 10 урона некротической энергией.	
<i>Промех:</i> Половина урона.	
Триггеры	
⬅ Ужасающий Облик (психическая энергия) ⬆ На сцену	
<i>Триггер:</i> Певец становится впервые раненным.	
<i>Атака (Нет действия):</i> Ближняя вспышка 2 (все враги во вспышке); +22 против Воли;	
<i>Попадание:</i> 2к6 + 4 урона психической энергией, и певец толкает цель на 3 клетки.	
<i>Эффект:</i> Певец заклинаний не может использовать свои таланты, кроме <i>прикосновения безумия</i> и <i>слова судьбы</i> , до конца сцены.	
Сил 15 (+11)	Лов 13 (+10)
Тел 16 (+12)	Инт 22 (+15)
Мировоззрение: Хаотично-злое	Языки: Общий

СЕКРЕТ ВЕКНЫ

Секрет Векны – это жрец бога тайн, который позволил кусочку скрытых учений попасть в руки неверным. Векна лично присутствует при таких провалах и превращает разум своих бывших последователей в кашу, превращая личность человека в громогласного монстра, метящего молнии.

Секрет Векны	Уровень 19 Налетчик
Средний природный гуманоид	2,400 Опыта
Хиты 176; Ранен 88	Инициатива +18
КД 33; Стойкость 31; Реакция 31; Воля 31	Внимательность +11
Скорость 8, телепортация 4	
Стандартные Действия	
⬇ Шоковый Захват (электричество) ⬆ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +24 против КД;	
<i>Попадание:</i> 2к10 + 16 урона электричеством плюс 10 урона электричеством, если секрет Векны невидим для цели.	
⬇ Громовые Когти (звук) ⬆ Неограниченный	
<i>Требование:</i> Секрет Векны должен быть под воздействием ужасающего облика.	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +24 против КД;	
<i>Попадание:</i> 3к10 + 17 урона звуком. Секрет Векны сдвигает цель на 1 клетку и сбивает ее с ног.	
⬅ Мантия Неведения (очарование, психическая энергия) ⬆ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Ближняя вспышка 3 (все враги во вспышке); +22 против Воли;	
<i>Попадание:</i> 3к6 + 6 урона психической энергией, и секрет Векны становится невидимым для цели (спасение оканчивает).	

Триггеры		
⬅ Ужасающий Облик (психическая энергия) ⬆ На сцену		
<i>Триггер:</i> Секрет становится впервые раненным.		
<i>Атака (Нет действия):</i> Ближняя вспышка 2 (все враги во вспышке); +22 против Воли;		
<i>Попадание:</i> 2к6 + 4 урона психической энергией, и секрет толкает цель на 3 клетки.		
<i>Эффект:</i> Секрет Векны не может использовать свои таланты, кроме <i>громовых когтей</i> , до конца сцены.		
Сил 15 (+11)	Лов 24 (+16)	Мдр 15 (+11)
Тел 16 (+12)	Инт 13 (+10)	Хар 18 (+13)
Мировоззрение: Хаотично-злое		Языки: Общий

ТАКТИКА ПЕВЦА ЗАКЛИНАНИЙ ВЕКНЫ

Секрет Векны проскальзывает сквозь складки пространства, оставляя за собой раскаты грома и запах озона. Когда он проскальзывает невидимым сквозь вражеские ряды, на его руках потрескивает молния. Следуя желанию Векны наказать нарушителей, секрет ведом непреодолимым желанием броситься на врагов и разорвать их на куски.

