

## ТЕНЬ (SHADOW)

В ЦАРСТВЕ ТЕНЕЙ СКРЫВАЕТСЯ множество странных и темных монстров. Главной из этих угроз являются тени, колеблющиеся пятна тьмы, которые живут в тенях живых существ. Многие думают, что эти существа нежить, но на самом деле тени стоят на тонкой грани между жизнью и смертью. Для тени мир является сетью тьмы, которую пронизывает уничтожающий свет. Это существо считает, что тень живого человека находится у него в плену, поэтому оно пожирает живого, чтобы освободить тень из заточения.

## ЗНАНИЯ О ТЕНИ

**Магия 18:** Многие люди ошибочно считают, что тени являются нежитью, но на самом деле они родом из Царства Теней. Эти существа приходят в мир, чтобы поглощать и управлять теневой материей. Некоторые желают поглотить ее, другие же ищут ее, чтобы накопить силы и использовать их в своих зловещих целях.

Тени ненавидят яркий свет, а излучающая энергия смертельна для них. У них нет особой уязвимости к дневному свету, но заклинания света способны раскрыть их присутствие. Эти существа опираются на скрытность, а тьма ограничивает их подземельями и другими темными местами.

Количество теней в мире растет с каждым годом, как будто ими управляет мощная сила. Экспедициям, отправляющимся в Царство Теней, еще предстоит раскрыть силу, стоящую за всем этим, но, возможно, что увеличение количества теней лишь средство их размножения.

## СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЙ

Тени сотрудничают с любыми существами, которые предоставляют им шанс для убийства живых врагов. Злые волшебники, последователи темных богов, и гуманоидные племена сотрудничают с тенями, рассматривая их как ненадежных существ. Тени постоянно показывают, что союзы и боги для них мало что значат. Они сражаются на стороне смертных потому, что им это выгодно, а не потому, что существо разделяет чувство долга или служебные обязанности.

Мало кто из смертных разбирается в магии теней, но тот, кто следует этим опасным путем, получает возможность командовать тенями. Тени готовы служить таким смертным, словно тени знают некий ужасный секрет, который их смертный повелитель пока еще не в состоянии осмыслить.

## ПРЕСЛЕДУЮЩАЯ ТЕНЬ

Преследующая тень идет между светом и тьмой. Она перепрыгивает от тени к тени, стараясь избежать ужасной боли, которую причиняет свет. Это существо охотится на тени живых существ, пожирая их из чувства голода. Тем не менее, оно не может насытиться тенью, пока ее обладатель жив.

Преследующая Тень	Уровень 3 Сogleдaтaй
Средний теневой гуманоид	150 Опыта
Хиты 25; Ранен 12	Инициатива +9
КД 15; Стойкость 14; Реакция 16; Воля 14	Внимательность +3
Скорость 8	Темное зрение
Сопротивление: неосязаемый	
Уязвимость: 5 излучение	
Особенности	
Рожденный Тенями	
Преследующая тень может совершить проверку Скрытности чтобы скрыться, обладая покровом вместо полного покрова.	
Стандартные Действия	
⬇ Теневое Касание (некротическая энергия) ⬆	
Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +6 против Реакции; Попадание: 1к8 + 6 урона некротической энергией.	
⬆ Теневое Подкрадывание (некротическая энергия) ⬆	
Перезарядка, когда тень использует <i>теневой шаг</i>	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +8 против Реакции; Попадание: 1к6 + 8 урона некротической энергией, и тень входит в пространство цели и сливается с ее тенью (спасение оканчивает). Пока тень объединена с тенью цели, она двигается с целью, не провоцируя атак, получает бонус +4 ко всем защита и бонус +5 к броскам атаки против цели. Когда цель спасается, тень совершает шаг в соседнюю с целью клетку.	
Триггеры	
Теневой Шаг (телепортация) ⬆ Неограниченный	
Триггер: Хиты живого существа, находящегося в пределах 5 клеток от преследующей тени, опускаются до 0 или ниже.	
Эффект (Свободное действие): Тень телепортируется в смежную с вызвавшим триггер существом клетку, и получает бонус +2 к броскам атаки до конца своего следующего хода.	
Навыки: Скрытность +10	
Сил 12 (+2)	Лов 19 (+5)
Тел 13 (+2)	Инт 12 (+2)
	Мдр 14 (+3)
	Хар 11 (+1)
Мировоззрение: Злое Языки: Общий	

## ТАКТИКА ПРЕСЛЕДУЮЩЕЙ ТЕНИ

В мире, во время охоты за добычей, преследующая тень скрывается в местах, где смертные часто сражались. Она скрывается в темноте, поджидая живых существ, чтобы убить их, а затем поглотить их тени. Будучи мертвым или на грани смерти, существо становится бледным и больным на вид после того, как ее тень будет поглощена. Спасти жертву от приближающейся смерти можно только убив существо, которое пожирает его или ее тень.

## ТЕНЬ ДУШИТЕЛЬ

Будучи заклинателем в своем роде, тень душитель использует магию Царства Теней, чтобы контролировать и управлять тьмой. Душитель использует тени, которые он пожирает, как энергию для своей магии, поэтому ему нужно часто питаться.

Тень Душитель	Уровень 9 Артиллерия
Средний теневой гуманоид	400 Опыта
Хиты 53; Ранен 26	Инициатива +8
КД 23; Стойкость 18; Реакция 21; Воля 22	Внимательность +6
Скорость 8	Темное зрение
Сопротивление: неосязаемый	
Уязвимость: 5 излучение	
Особенности	
Рожденный Тенями	
Тень душитель может совершить проверку Скрытности чтобы скрыться, обладая покровом вместо полного покрова.	



## ТАКТИКА ТЕНИ ДУШИТЕЛЯ

По приказу тени душителя бестелесная масса тьмы тянется к врагам, чтобы схватить и атаковать их. Нити тьмы обвиваются вокруг лица и ног существа, ослепляя и обездвиживая свою жертву. Жертвы этой атаки слышат странный шепот тени, которая говорит им, что они должны умереть, чтобы освободить их тень, их «истинную форму».

## ТЕНЬ КУКЛОВОДА

Несмотря на то, что многие тени пожирают тени живых существ, кукловод ищет изысканного наслаждения. Он поглощает мимолетные, почти незаметные тени, отбрасываемые душами, которые отправляются в загробный мир.

Тень Кукловод	Уровень 14 Соглядадай
Средний теневой гуманоид	1.000 Опыта
Хиты 74; Ранен 37	Инициатива +17
КД 24; Стойкость 26; Реакция 26; Воля 26	Внимательность +9
Скорость 8	Темное зрение
Сопротивление: неосязаемый	
Уязвимость: 5 излучение	
Особенности	
Рожденный Тенями	
Тень кукловод может совершить проверку Скрытности чтобы скрыться, обладая покровом вместо полного покрова.	
Стандартные Действия	
⬇ <b>Теневое Касание</b> (зона, некротическая энергия) ⬆	
<b>Неограниченный</b>	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +17 против Реакции;	
<i>Попадание:</i> 3к6 + 12 урона некротической энергией или 3к6 + 17 урона некротической энергией цели, которая не может видеть кукловода.	
<i>Эффект:</i> Кукловод создает зону в пространстве цели и во всех смежных с ней клетках. Зона слегка затемняется, и длится до конца следующего хода кукловода.	
⬇ <b>Кукла Тени</b> (некротическая энергия, очарование) ⬆	
<b>Перезарядка</b> , когда кукловод попадает по цели, которая не может его увидеть	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +17 против Воли;	
<i>Попадание:</i> 2к6 + 5 урона некротической энергией или 2к6 + 10 урона некротической энергией цели, которая не может видеть кукловода. Цель становится доминируемой до тех пор, пока не начнет свой ход в не смежной клетке с кукловодом.	
<b>Навыки:</b> Скрытность +18	
<b>Сил</b> 12 (+8)	<b>Лов</b> 22 (+13)
<b>Тел</b> 17 (+10)	<b>Инт</b> 12 (+8)
	<b>Мдр</b> 14 (+9)
	<b>Хар</b> 19 (+11)
<b>Мировоззрение:</b> Злое <b>Языки:</b> Общий	

## ТАКТИКА ТЕНИ КУКЛОВОДА

Тень кукловод редко бросается в гущу сражения. Вместо этого он держится ближе к краю, скрываясь от глаз одного из врагов. Затем он бросается через поле боя и наносит удар, захватывая контроль над тенью существа. Тень использует существо для атаки на поле боя, разрушая вражескую защиту, а сама тень и ее союзники атакуют существо. Кукловод держится ближе к своей марионетке. Как только доминирование заканчивается, тень пытается отступить назад, к темноте, пока не сможет найти другую возможность завладеть разумом врага, превратив его в марионетку.

Стандартные Действия	
⬇ <b>Теневое Касание</b> (некротическая энергия) ⬆	
<b>Неограниченный</b>	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +12 против Реакции;	
<i>Попадание:</i> 2к6 + 5 урона некротической энергией, и душитель становится невидимым для цели до конца следующего хода тени.	
⌘ <b>Ослепляющие Тени</b> (некротическая энергия) ⬆	
<b>Неограниченный</b>	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +14 против Реакции;	
<i>Попадание:</i> 2к6 + 5 урона некротической энергией, и цель не может ничего видеть дальше 3-х клеток до конца следующего хода душителя.	
⌘ <b>Удушающая Тьма</b> (некротическая энергия) ⬆ <b>Перезарядка</b> ⚡ ⚡	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +14 против Стойкости;	
<i>Попадание:</i> Цель становится удерживаемой и получает продолжительный урон некротической энергией 15 (спасение оканчивает оба).	
❄ <b>Пожирающая Тьма</b> (некротическая энергия) ⬆ <b>На сцену</b>	
<i>Атака:</i> Зональная вспышка 2 в 10 (все враги в зоне); +14 против Реакции;	
<i>Попадание:</i> 1к10 + 7 урона некротической энергией, и цель становится ослепленной до конца следующего хода душителя.	
<i>Промак:</i> Половина урона.	
<b>Навыки:</b> Магия +10, Скрытность +13	
<b>Сил</b> 12 (+5)	<b>Лов</b> 19 (+8)
<b>Тел</b> 17 (+7)	<b>Инт</b> 12 (+5)
	<b>Мдр</b> 14 (+6)
	<b>Хар</b> 19 (+8)
<b>Мировоззрение:</b> Злое <b>Языки:</b> Общий	