

## ЙЕТИ (YETI)

В СЕРДЦАХ ГОРНЫХ ЖИТЕЛЕЙ возникает страх, когда они слышат печальный вой йети. Эти звери охотятся на горных перевалах вместе со своими сородичами. Некоторые говорят, будто они завывают так жутко, чтобы обратить добычу в бегство, а затем выследить ее по запаху. Мудрецы горных народов говорят иначе: вой йети напоминает цивилизованному народу, что в горах правят они.

## ЗНАНИЯ О ЙЕТИ

**Природа Сл 17:** Хотя йети постоянно угрожают горным жителям, люди приспособились к их присутствию. У йети необычайное обоняние, но охотники обнаружили, что их сильнейшая сторона в то же время является слабейшей из сторон. Так как йети считают отвратительным запах гниющей плоти, то их можно отогнать от определенной местности, развесив испорченное мясо.

Чтобы нападение йети не было сюрпризом, горные народы внимательно следят за своими стадами оленей, коз и толсторогих овец. Когда домашний скот начинает искать убежище или когда животные становятся слишком беспокойными, то можно с полной уверенностью сказать, что йети неподалеку.

## СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЙ

В дикой среде йети живут только среди своего собственного вида. Однако, плененных йети можно обнаружить сражающимися на арене и в зверинце арены среди других животных.

Армейские генералы иногда захватывают диких йети, чтобы выпустить на их на вражеские лагерные стоянки. Злые феодалы, научившиеся управлять окружающей средой, уменьшают количество дичи в регионе, чтобы голодные йети ушли во владения соседей, а в это время они готовят военный поход. Другие злые гуманоиды, такие как орки, хобгоблины, гноллы и багбиры, держат йети в плену. Они используют подобных животных, чтобы избавляться от нелояльных подчиненных и пленников.

## ЙЕТИ ОХОТНИК

Жители высоких гор путешествуют группами и с оружием, потому что йети может почувствовать запах плоти на расстоянии пятнадцати миль. Йети охотник знает, когда его добыча взбирается по ледяной наклонной поверхности, идет безопасным обходным путем или делает привал в заброшенном горном лагере. Он стремительно передвигается как по льду, так и по камню, и чем ближе он подходит, тем чаще воеет и кричит.

Йети Охотник	Уровень 3 Солдат
Средний природный зверь	150 Опыта
Хиты 49; Ранен 24	Инициатива +6
КД 19; Стойкость 17; Реакция 15; Воля 13	Внимательность +8
Скорость 6 (ледяной шаг)	Сумеречное зрение
Сопротивление: 5 холод	
<b>Стандартные Действия</b>	
⬇ <b>Коготь</b> ♦ <b>Неограниченный</b>	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +8 против КД; Попадание: 1к6 + 2 урона.	
⬇ <b>Пара Хватающих Когтей</b> ♦ <b>Неограниченный</b>	
Эффект: Охотник использует коготь дважды. Если обе атаки попадают по одной и той же цели, то она становится захваченной.	
✂ <b>Бросающий Вызов Вой</b> (психическая энергия) ♦ <b>Неограниченный</b>	
Атака: Дальнобойный 5 (одно существо); +8 против Стойкости; Попадание: 1к6 + 2 урона психической энергией, и цель становится помеченной до конца следующего хода охотника.	
⚡ <b>Кровавый Призыв</b> (психическая энергия) ♦ <b>Перезарядка,</b>	
когда впервые ранен	
Атака: Ближняя вспышка 3 (все враги во вспышке); +6 против Воли;	
Попадание: 2к6 + 2 урона психической энергией, и цель становится помеченной (спасение оканчивает).	
⚡ <b>Пугающий Вой</b> (звук, страх) ♦ <b>На сцену</b>	
Атака: Ближняя волна 4 (все враги в волне); +6 против Воли;	
Попадание: 1к6 + 3 урона звуком, и охотник отталкивает цель на 3 клетки.	
<b>Навыки:</b> Запугивание +7	
<b>Сил</b> 18 (+5)	<b>Лов</b> 17 (+4)
<b>Тел</b> 17 (+4)	<b>Мдр</b> 15 (+3)
<b>Инт</b> 9 (+0)	<b>Хар</b> 13 (+2)
<b>Без мировоззрения</b>	
<b>Языки:</b> ---	

## ТАКТИКА ЙЕТИ ОХОТНИКА

Вой йети охотника разносится от вершины к вершине, из-за чего нельзя сказать наверняка, как далеко или в каком направлении находится зверь. Странники в страхе бегут по скользкой почве, пока один из них не упадет с вывихнутой лодыжкой. Большинство из них предпочитает оставить своего раненого товарища. Некоторые из них могли бы остаться и, возможно, умереть. Для йети нет разницы



между трусами и храбрецами – все они одинаковы на вкус. Охота заканчивается быстро, а ее результат возвещает вой, полный эйфории. Вскоре, кости и снег, окрашенный в красный, исчезает под покровом нового снега, стирая память о тех, кто остался сражаться с йети.

## Воющий Йети

У горных народов существует история о плачущих призраках – душах возлюбленных, которые трагически умерли в снежных бурях или под лавинами. Люди думают, что йети являются воплощением злых призраков. Вой зверя рассказывает о печальной несправедливости его преждевременной смерти.

Перед тем, как начинается снежная буря, лавина или лютый мороз, со стороны горных вершин можно услышать ужасные вопли. Наверняка, йети несутся вниз, оседлав ледяной ветер, чтобы поохотиться у подножия гор. Некоторые полагают, что вой является предупреждением, пророческим зовом покойного сородича. Другие говорят, что это просто вопли голодных монстров.

Воющий Йети	Уровень 4 Контроллер
Средний природный зверь	175 Опыта
Хиты 58; Ранен 29	Инициатива +5
КД 18; Стойкость 16; Реакция 15; Воля 16	Внимательность +11
Скорость 6 (ледяной шаг)	Сумеречное зрение
Сопротивление: 5 холод	
Особенности	
❄️ <b>Стена Холода</b> ♦️ <b>Аура 3</b>	
Все враги, заканчивающие свой ход в пределах ауры, получают 5 урона психической энергией и получают штраф -2 ко всем защитам до конца своего следующего хода.	
Стандартные Действия	
⬇️ <b>Коготь</b> ♦️ <b>Неограниченный</b>	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +9 против КД; Попадание: 1к6 + 5 урона.	
❄️ <b>Бросок Валуна</b> ♦️ <b>Перезарядка</b> 🎲 🎲	
Атака: Зональная вспышка 1 в 5 (все существа в зоне); +9 против КД; Попадание: 1к10 + 3 урона.	
⚡️ <b>Пугающий Вой</b> (звук, страх) ♦️ <b>На сцену</b>	
Атака: Ближняя волна 4 (все враги в волне); +7 против Воли; Попадание: 1к6 + 3 урона звуком, и йети отталкивает цель на 3 клетки.	
⚡️ <b>Пронзительный Вопль</b> (звук) ♦️ <b>На сцену</b>	
Атака: Ближняя вспышка 3 (все враги во вспышке); +7 против Воли; Попадание: 1к10 + 5 урона, и если цель заканчивает свой ход в пределах 5 клеток от йети, то получает 5 урона звуком.	
<b>Навыки:</b> Запугивание +9	
<b>Сил</b> 18 (+6)	<b>Лов</b> 16 (+5)
<b>Тел</b> 18 (+6)	<b>Инт</b> 10 (+2)
	<b>Мдр</b> 18 (+6)
	<b>Хар</b> 15 (+4)
<b>Без мировоззрения</b> <b>Языки:</b> ---	

## Тактика Воющего Йети

Вой горных ветров несет с собой ужасающий, неприятный крик воющего йети. Слыша этот шум, кошки начинают шипеть и их шерсть встает дыбом, собаки скулят и забиваются в угол, и даже самый непоколебимый воин чувствует, как его волосы шевелятся.

## Яростный Йети

Перспектива добычи золота или серебра наполняет шахтеров мечтой о богатстве, и ведет их в горы. Из ничего возникает шахтерский городок, и его основатели стремятся к роскошной и привилегированной жизни, построенной на грубой, суровой основе. Шахтеры могли бы все это выдержать, несмотря на разрушающиеся шахты, смертельный газ, лавины и метели, но им приходится проходить одно жестокое испытание природы, которое постоянно ищет их. Яростный йети – это рогатое, когтистое, меховое и ужасающее существо, которое несет смерть любому, кто осмелится вторгнуться в его владения.

Яростный Йети	Уровень 5 Налетчик
Средний природный зверь	200 Опыта
Хиты 67; Ранен 33	Инициатива +7
КД 19; Стойкость 19; Реакция 17; Воля 15	Внимательность +11
Скорость 7 (ледяной шаг)	Сумеречное зрение
Сопротивление: 5 холод	
Особенности	
<b>Яростный Атакующий</b>	
Йети наносит дополнительно 5 урона во время атаки в броске.	
Стандартные Действия	
⬆️ <b>Коготь</b> ♦️ <b>Неограниченный</b>	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +10 против КД; Попадание: 1к6 + 6 урона.	
⚡️ <b>Боевой Вой</b> (психическая энергия, страх) ♦️ <b>Неограниченный</b>	
Атака: Дальнобойный 7 (одно существо); +8 против Воли; Попадание: 1к6 + 4 урона психической энергией, и йети атакует цель в броске.	
⬇️ <b>Растаптывание</b> ♦️ <b>На сцену</b>	
Эффект: Йети совершает шаг со своей скоростью и может проходить через пространство врагов во время этого передвижения. Всякий раз, когда йети входит в пространство врага впервые, он совершает следующую атаку. Атака: Рукопашная атака 0 (одно существо); +8 против Реакции; Попадание: 1к6 + 4 урона, и враг падает ничком.	
⚡️ <b>Пугающий Вой</b> (звук, страх) ♦️ <b>На сцену</b>	
Атака: Ближняя волна 4 (все враги в волне); +8 против Воли; Попадание: 1к10 + 6 урона звуком, и йети отталкивает цель на 3 клетки.	
<b>Сил</b> 19 (+6)	<b>Лов</b> 17 (+5)
<b>Тел</b> 19 (+6)	<b>Инт</b> 11 (+2)
	<b>Мдр</b> 19 (+6)
	<b>Хар</b> 16 (+5)
<b>Без мировоззрения</b> <b>Языки:</b> ---	

## Тактика Яростного Йети

Когда пищи не хватает, яростного йети не могу сдержат даже самая сильная защита. Они разбивают ворота, разламывают на куски здания, пожирают жертву и тут же, не останавливаясь, бросаются к следующей, а затем убегают прочь в поисках более свежего мяса.