

## ПАУК (SPIDER)

У ПАУКОВ СЛОЖИЛАСЬ ЗЛОВЕЩАЯ РЕПУТАЦИЯ, потому как злая богиня Лолт давно признавалась их королевой. Независимо от того, идут они в бой с дроу или с гоблинами, или охотятся в одиночку в темных коридорах подземелий, пауки требуют невыразимое количество жизней авантюристов.

### СЦЕНЫ Столкновений

Злые человекоподобные существа, обитающие в подземных глубинах, используют пауков в качестве боевых зверей. Спригганы из Страны Фей ставят с помощью пауков барьеры из паутины в своих лесах с приведениями. Дроу, лазутчики Лолт, редко путешествуют по Стихийному Хаосу без стаи пауков-охранников.

### Поджидающий Паук

Эти коварные охотники скрываются в нишах скальных пород и за стеной паутины, пока добыча не подойдет достаточно близко.

### Тактика Поджидающего Паука

Поджидающий паук тклет толстые сети паутины в своем логове, покрывая стены и потолки. Он выпрыгивает из-за этих сетей и нападает на добычу с молниеносной



Поджидающий Паук	Уровень 2 Согладатай
Средний природный зверь (паук)	125 Опыта
Хиты 28; Ранен 14	Инициатива +8
КД 16; Стойкость 12; Реакция 14; Воля 13	Внимательность +8
Скорость 8, лазая 8 (паучье лазание)	Чувство вибрации 5
<b>Особенности</b>	
<b>Камуфляж</b>	
Паук может совершить проверку Скрытности, чтобы скрыться, обладая укрытием или покровом вместо отличного укрытия и полного покрова.	
<b>Стандартные Действия</b>	
⬇ Укус ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +7 против КД;	
Попадание: 1к8 + 5 урона.	
⬇ Ядовитый Укус (яд) ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо, а которого паук скрылся); +7 против КД;	
Попадание: 1к8 + 5 урона, и цель становится замедленной и получает продолжительный урон ядом 5 (спасение оканчивает оба).	
Первый проваленный спасбросок: Цель становится обездвиженной вместо замедления, и получает продолжительный урон ядом 5 (спасении оканчивает оба).	
Особенность: Паук может использовать этот талант вместо стандартной рукопашной атаки при атаке в броске.	
Навыки: Акробатика +9, Скрытность +9	
Сил 13 (+2)	Лов 17 (+4)
Тел 10 (+1)	Мдр 14 (+3)
Инт 4 (-2)	Хар 7 (-1)
Без мировоззрения	Языки: ---

скоростью и точностью, а затем снова уходит в темноту. Скрываясь в тенях, он ждет момента, чтобы снова напасть на добычу, пораженную растекающимся по венам ядом.

### Паучок

Детеныш паука может показаться незначительной угрозой, но яд от многократных укусов может сразить даже минотавра.

Паучок	Уровень 4 Миньон Налетчик
Маленький природный зверь (паук)	44 Опыта
Хиты 1; промах никогда не наносит урон	Инициатива +6
КД 18; Стойкость 14; Реакция 16; Воля 15	Внимательность +3
Скорость 6, лазая 6 (паучье лазание)	Чувство вибрации 5
<b>Стандартные Действия</b>	
⬇ Укус (яд) ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +9 против КД;	
Попадание: 2 урона ядом, и цель получает уязвимость к яду 5 до конца следующего хода паучка. Если цель уже имеет уязвимость к яду, то она увеличивается на 2.	
Навыки: Акробатика +9	
Сил 11 (+2)	Лов 15 (+4)
Тел 10 (+2)	Мдр 12 (+3)
Инт 4 (-1)	Хар 7 (+0)
Без мировоззрения	Языки: ---

### Тактика Паучка

Паучата выбирают своего гнезда и нападают на жертву волнами. Хотя у них интеллект на уровне животных, они достаточно умны, чтобы объединиться против одной цели, и они знают, что противника в тяжелой броне следует остерегаться.

## Фейский Плюющийся Паук

Путешественники Страны Фей стараются избегать лесных полян. Цветы и растоптанные растения, на месте которых остались десятки следов маленьких лапок, говорят о присутствии смертельных фейских плюющихся пауков. Эти пауки источают фейский яд, который посылает жертв в сказочный танец.

Фейский Плюющийся Паук	Уровень 7 Контроллер
Средний фейский зверь (паук)	300 Опыта
Хиты 80; Ранен 40	Инициатива +6
КД 21; Стойкость 19; Реакция 19; Воля 18	Внимательность +5
Скорость 6, лазая 6 (паучье лазание)	Чувство вибрации 5
Стандартные Действия	
⬇ Укус (яд) ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +12 против КД;	
Попадание: 1к6 + 7 урона, и продолжительный урон ядом 5 (спасение оканчивает).	
Каждый проваленный спасбросок: Паук сдвигает цель на 3 клетки.	
⬅ Ядовитый Плевок (яд) ♦ Неограниченный	
Атака: Ближняя волна 3 (все существа в волне); +10 против Воли;	
Попадание: Продолжительный урон ядом 10 (спасение оканчивает)	
Каждый проваленный спасбросок: Паук сдвигает цель на 3 клетки.	
Триггеры	
Фейский Прыжок (телепортация) ♦ Перезарядка ⚡ ⚡	
Триггер: Враг попадает по пауку рукопашной атакой.	
Эффект (Немедленный ответ): Паук телепортируется на 3 клетки	
Навыки: Акробатика +11	
Сил 13 (+4)	Лов 16 (+6) Мдр 14 (+5)
Тел 16 (+6)	Инт 7 (+1) Хар 11 (+3)
Без мировоззрения Языки: ---	

## Тактика Фейского Плюющегося Паука

Фейский плюющийся паук использует фейское волшебство, заставляя жертв танцевать, тем самым подталкивая их к ловушкам, ямам и другим опасностям. Кобольды, гоблины, феи и спригганы нанимают этих существ, поднося им еду и сокровища, надеясь, что в ответ они станут охранять области, усеянные опасностями.

## Опустошитель Лолт

Самые привилегированные среди пауков Лолт, выращенные на крови эльфов, элдринов, ангелов и демонов. Время от времени, они вырастают чудовищных размеров. Эти существа служат в величайших храмах Лолт ручными питомцами, охранниками и вычными животными.

Опустошитель Лолт	Уровень 25 Громила
Большой стихийный зверь (паук, скакун)	7,000 Опыта
Хиты 287; Ранен 143	Инициатива +14
КД 37; Стойкость 37; Реакция 34; Воля 35	Внимательность +19
Скорость 8, лазая 8 (паучье лазание)	Чувство вибрации 5
Особенности	
Седло из Паутины (скакун) ♦ Неограниченный	
Если опустошителем Лолт управляет дружественный всадник 25-го или выше уровня, то всадника нельзя выбить из седла вынужденным перемещением.	
Стандартные Действия	
⬇ Укус (яд) ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +30 против КД;	
Попадание: 3к10 + 5 урона, и продолжительный урон ядом 20 (спасение оканчивает).	
✂ Хватающая Нить ♦ Неограниченный	
Атака: Дальноточный 10 (одно существо); +28 против Реакции;	
Попадание: Опустошитель притягивает цель на 5 клеток, и цель становится удерживаемой (спасение оканчивает).	
Каждый проваленный спасбросок: Опустошитель притягивает цель на 5 клеток.	
⬅ Паутиновый Прыжок ♦ На сцену	
Эффект: Опустошитель прыгает на 8 клеток, не провоцируя атаки. Затем он совершает нижеследующую атаку.	
Атака: Ближняя волна 3 (все враги в волне); +28 против Реакции;	
Попадание: 3к12 + 12 урона, и цель падает ничком и не может встать (спасение оканчивает).	
Сил 28 (+21)	Лов 15 (+14) Мдр 25 (+19)
Тел 27 (+20)	Инт 14 (+14) Хар 14 (+14)
Мировоззрение: Хаотично-злое Языки: Бездны, Эльфийский	

## Тактика Опустошителя Лолт

В сражении опустошитель нападает преимущественно на эльфов и элдринов. Вращенный на крови этих существ, он жаждет вкусить свежей плоти. Опустошитель выпускает длинные и гибкие нити паутины, хватает ими добычу и тянет в свои смертельные челюсти.

## ПАУЧЬЯ ПАУТИНА

Пауки могут опутывать стены толстой паутиной. Этот процесс довольно долгий и сложный для того, чтобы паук мог сделать это во время боя. Вы можете использовать плюсы местности, предоставляемые паутиной в паучьем логове. Используйте подходящую для сцены сложность, пользуясь таблицей на странице 42 *Руководства Мастера*.

**Слой паутины:** Чтобы поймать неосторожных авантюристов, паук может сплести почти незаметную стену липкой паутины. Проверка Внимательности (высокая сложность) позволяет персонажу обнаружить паутину. Персонаж, вошедший в пространство с паутиной, попадает в ловушку (уровень сцены +3 против Реакции).

При успешной атаке цель становится обездвиженной (спасение оканчивает). Ближняя или зональная атака огнем уничтожает паутину, а рукопашная атака огнем уничтожает 1 клетку паутины.

**Паутина:** Чтобы скрыть свое присутствие, паук может сплести толстые нити и покрыть ими стены и потолок. Эти нити обеспечивают полный покров, а чувство вибрации позволяет ему "видеть" сквозь нити без штрафа. Пауки используют эти нити, чтобы подкрасться к жертве или спрыгнуть на нее с потолка, используя свои акробатические навыки чтобы не упасть ничком и не получить урон.