

ГРЕМЛИН (GREMLIN)

НЕОБЪЯСНИМЫЕ СОБЫТИЯ В ГОРОДАХ И деревнях, расположенных на освоенных землях, делают людей озлобленными. Ценности исчезают прямо на глазах у законопослушных стражников. Лорды и дворяне яростно отрицают содержание посланий, на которых, по видимому, стоит их печать. Среди людей разносятся слухи о темных заговорах или проклятиях, но некоторые из них подозревают об истинном источнике этих подлостей.

ЗНАНИЯ О ГРЕМЛИНЕ

Магия Сл 19: Король фоморов Трамболг создал первых гремлинов после своего нападения на Мэг Турию. По его приказу поработанные гоблины были изменены, а их природа искажена сильными ритуалами. В итоге, получился новый инструмент – гремлины, с помощью которых Трамболг посеял в городах элдринов волнения и инакомыслие. С помощью них он разрушал могущественные фейские союзы, объединявшиеся против него.

Однако, Трамболг переоценил свое влияние на гремлинов, вследствие чего они нанесли удар по королевскому двору фоморов, прежде чем их изгнали. Теперь они рассеяны по Стране Фей, Feydark, и смертному миру, принося несчастья везде, где они только могут.

СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЯ

Гремлинов можно встретить вместе с гоблинами, орками, людоящерами и другими гуманоидами, способными терпеть их хаотичное присутствие. Однако, эти существа чаще всего скрытно живут в поселениях тех, кого они терроризируют, приручая паразитов и животных, которые им служат. Демоны и гремлины схожи по своей природе, поэтому, там, где они могут встретиться вместе, они сеют разрушения совместными силами.

ГРЕМЛИН ОБМАНЩИК

У небольшого круга доверенных лиц при королевском дворе были нагло украдены документы и реликвии, которые позже нашли в домах дворян. Угрозы и заявления о невинности быстро приводят к раздору и насилию. Тем временем, гремлин обманщик смотрит из теней и радуется.

ТАКТИКА ГРЕМЛИНА ОБМАНЩИКА

Гремлин обманщик избегает боя, если это возможно. Но так или иначе, гремлины полагаются на союзников, которые защищают их, пока те блокируют врагов на поле боя.



Гремлин Обманщик	Уровень 5 Контроллер
Маленький фейский гуманоид	200 Опыта
Хиты 63; Ранен 31	Инициатива +4
КД 19; Стойкость 16; Реакция 18; Воля 17	Внимательность +10
Скорость 6	Сумеречное зрение
Особенности	
✳ Саботирующее Присутствие ♦ Аура 5	
Враги, находящиеся в пределах ауры, получают штраф -5 к проверкам навыков.	
Стандартные Действия	
⬆ Коготь ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +10 против КД;	
Попадание: 2к6 + 6 урона.	
✳ Одурманивающая Вспышка (очарование, психическая энергия) ♦ Перезарядка ⏏ ⏏ ⏏	
Атака: Зональная вспышка 2 в 10 (все враги в зоне); +8 против Воли;	
Попадание: 1к8 + 5 урона психической энергией, и цель не может совершить шаг или встать (спасение оканчивает).	
Промех: Цель не может совершить шаг или встать до конца своего следующего хода.	
Малые Действия	
✂ Скольжение ♦ Неограниченный (1\раунд)	
Атака: Дальнобойный 5 (одно существо); +8 против Воли;	
Попадание: Цель падает ничком.	
Триггеры	
Тактика Гремлинов ♦ Неограниченный	
Триггер: Враг, смежный с обманщиком, промахивается рукопашной атакой.	
Эффект (Немедленный ответ): Обманщик меняется местами с врагом, вызвавшим триггер.	
Навыки: Воровство +9, Обман +8, Скрытность +9	
Сил 12 (+3)	Лов 15 (+4)
Тел 15 (+4)	Мдр 16 (+5)
Инт 18 (+6)	Хар 13 (+3)
Мировоззрение: Хаотично-злое	
Языки: Гоблинский, Общий, Эльфийский	

Гремлин Притворщик

Кузнец был найден мертвым после того, как его магазин сгорел дотла. Владелец таверны шепчет о том, что за ним следят, а вскоре его находят убитым, казалось бы, загрызенным диким зверем. Необдуманность всех этих нераскрытых убийств доводит город до критического состояния, и никто не может понять, кто же настоящий убийца.

Гремлин Притворщик	Уровень 7 Соглядатай
Маленький фейский гуманоид	300 Опыта
Хиты 64; Ранен 32	Инициатива +11
КД 21; Стойкость 18; Реакция 21; Воля 18	Внимательность +6
Скорость 6	Сумеречное зрение
Особенности	
⚙ Саботирующее Присутствие ♦ Аура 5	
Враги, находящиеся в пределах ауры, получают штраф -5 к проверкам навыков.	
👁 Скрытый в Тени (иллюзия)	
Когда притворщик находится в смежной с врагом клетке, он становится невидимым.	
🔥 Провоцированное Превосходство	
Притворщик наносит дополнительно 2к6 урона при спровоцированной атаке.	
Стандартные Действия	
⬇ Коготь ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +12 против КД; Попадание: 2к6 + 4 урона. Если цель уходит прочь от притворщика до конца своего следующего хода, то она падает ничком в конце своего движения.	
Триггеры	
👊 Тактика Гремлинов ♦ Неограниченный	
Триггер: Враг, смежный с притворщиком, промахивается рукопашной атакой. Эффект (Немедленный ответ): Притворщик меняется местами с врагом, вызвавшим триггер.	
🌑 Теневое Притворство ♦ На сцену	
Триггер: Враг, смежный с притворщиком, движется. Эффект (Немедленный ответ): Притворщик совершает шаг на 6 клеток, двигаясь вместе с врагом, вызвавшим триггер, пока он не завершит движение. Притворщик остается смежным с врагом во время движения и должен закончить свой шаг в смежной с ним клетке.	
Навыки: Воровство +12, Скрытность +12	
Сил 13 (+4) Лов 19 (+7) Мдр 17 (+6)	
Тел 16 (+6) Инт 16 (+6) Хар 14 (+5)	
Мировоззрение: Хаотично-злое	Языки: Гоблинский, Общий, Эльфийский

Тактика Гремлин Притворщик

Гремлин притворщик трусливый воин, который ждет подходящего момента для нападения. Когда это время наступает, он скрывается в гуще сражения.

Гремлин Подчинитель

Предводитель гильдии убийц говорил своим товарищам, что хочет мира между его гильдией и гильдией воров. Однако, письмо, доставленное предводителю гильдии воров, гласило о другом. Уличное сражение случилось прежде, чем это недопонимание было улажено, из-за чего обе гильдии остались без предводителей. Выжившие могли только догадываться кто или что в ответе за произошедшее.

Тактика Гремлин Подчинителя

Подчинитель отсиживается в тени, незаметно плетя свою магию и направляя доминируемую цель против его союзников. После того, как его уловка раскрывается, подчинитель использует *охватывающий туман*, подавляя своих противников.

Гремлин Подчинитель	Уровень 17 Контроллер
Маленький фейский гуманоид	1,600 Опыта
Хиты 162; Ранен 81	Инициатива +13
КД 31; Стойкость 28; Реакция 31; Воля 29	Внимательность +18
Скорость 6	Сумеречное зрение
Стандартные Действия	
⬇ Коготь (телепортация) ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +22 против КД; Попадание: 4к6 + 10 урона, и подчинитель телепортирует цель на 5 клеток.	
🪄 Подчинение (очарование) ♦ Неограниченный	
Атака: Дальнобойный 10 (одно существо); +20 против Воли; Попадание: Цель становится доминируемой (спасение оканчивает). Подчинитель может доминировать только над одной целью одновременно.	
Стандартные Действия	
☄ Охватывающий Туман ♦ Перезарядка ⚡	
Атака: Зональная вспышка 2 в 10 (все враги в зоне); +20 против Воли; Попадание: Цель становится изумленной (спасение оканчивает). Промак: Цель становится изумленной до конца своего следующего хода.	
Триггеры	
👊 Тактика Гремлинов ♦ Неограниченный	
Триггер: Враг, смежный с подчинителем, промахивается рукопашной атакой. Эффект (Немедленный ответ): Подчинитель меняется местами с врагом, вызвавшим триггер.	
Навыки: Воровство +18, Обман +16, Скрытность +18	
Сил 15 (+10) Лов 21 (+13) Мдр 20 (+13)	
Тел 18 (+12) Инт 24 (+15) Хар 17 (+11)	
Мировоззрение: Хаотично-злое	Языки: Гоблинский, Общий, Эльфийский

Гремлин Проказник

Несмотря на то, что гремлин проказник полностью обладает способностями своих родственников к обману, действует он гораздо менее тонко.

Гремлин Проказник	Уровень 17 Миньон Контроллер
Маленький фейский гуманоид	400 Опыта
Хиты 1; промах никогда не наносит урон	Инициатива +14
КД 31; Стойкость 27; Реакция 30; Воля 29	Внимательность +18
Скорость 6	Сумеречное зрение
Особенности	
⚙ Саботирующее Присутствие ♦ Аура 5	
Враги, находящиеся в пределах ауры, получают штраф -5 к проверкам навыков.	
Стандартные Действия	
⬇ Коготь ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +22 против КД; Попадание: 12 урона.	
Малые Действия	
👉 Скольжение ♦ Неограниченный (1\раунд)	
Атака: Дальнобойный 5 (одно существо); +20 против Воли; Попадание: Проказник сдвигает цель на 3 клетки и сбивает ее с ног.	
Навыки: Воровство +19, Скрытность +19	
Сил 16 (+11) Лов 22 (+14) Мдр 21 (+13)	
Тел 19 (+12) Инт 20 (+13) Хар 16 (+11)	
Мировоззрение: Хаотично-злое	Языки: Гоблинский, Общий, Эльфийский

Тактика Гремлин Проказника

Самые слабые из своего рода, гремлины проказники энергично бросаются в бой, надеясь вызвать хаос, а затем отступить в тень.