

БЕГЕМОТ (ВЕНЕМОТН)

БЕГЕМОТЫ БЫЛИ ОДНИМИ ИЗ ПЕРВЫХ СУЩЕСТВ, бродивших по миру. Земля дрожит под их тяжелыми шагами, а солнце тускнеет за их кожистыми крылатыми фигурами, летящими по небу.

Эти массивные животные идут во главе продвигающейся армии подобно ходячим башням, а толщина их ног сравнима со стволами древних деревьев. Из его рта, усеянного кинжалоподобными зубами, исходит громогласный рев, распространяющийся на многие мили в округе. Кнут и копье укротителя направляют эту громадину вперед. Его огромные ступни оставляют за собой кровавый след от смятых ими тел.



Знания о Бегемоте

Природа **Сл 18:** Бегемоты – это огромные и глупые существа с ужасным характером, которых укротители превращают в боевых животных. Предводители всего мира готовы заплатить солидную сумму за молодого бегемота, который поддается дрессировке. Захватить бегемота крайне сложно: выжить в походе в джунгли или в горы, где живут эти создания, половина дела. Бегемоты сражаются со всей свирепостью, когда защищают свои гнезда или потомство.

Если на бегемоте уздечка, то это не значит, что он ручной. В подходящий момент бегемот нападает на воинов обеих сторон конфликта, а затем убегает в дикую местность.

Сцены Столкновений

Троглодиты и хобгоблины используют бегемотов в качестве боевых механизмов и вьючных животных. Многие люди, подавшиеся в охотники за бегемотами, разбогатели с тех пор, как цена на этих животных выросла. Племена по всему миру ищут этих животных для себя, и теперь эти некогда редкие животные стали появляться в конфликтах очень далеких от их гнезд.

Увенчанный Костями Бегемот

Даже легко поддающийся дрессировке увенчанный костями бегемот сопротивляется своей уздечке. Укротители часто пропадают без вести: единственное, что указывает на их судьбу, это куски плоти, застрявшие между маленькими рожками, которые располагаются кольцом на голове бегемота. Для воинов, обладающих храбростью и навыками, увенчанный костями бегемот является быстрым и сильным скакуном.

Увенчанный Костями Бегемот		Уровень 6 Солдат
Большой природный зверь (рептилия, скакун)		250 Опыта
Хиты 71; Ранен 35	Инициатива +7	
КД 22; Стойкость 19; Реакция 17; Воля 17	Внимательность +4	
Скорость 7		
Стандартные Действия		
⬇ Удар Головой ⬆ Неограниченный		
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +11 против КД;		
Попадание: 2к8 + 5 урона, и цель становится помеченной до конца следующего хода бегемота. Во время атаки в броске бегемот может толкнуть цель на 1 клетку.		
Особенность: Всякий раз, когда бегемот попадает по существу провоцированной атаккой, это существо падает сбивается с ног.		
Триггеры		
⬇ Угрожающий Удар ⬆ Неограниченный		
Триггер: Враг, помеченный бегемотом, совершает шаг.		
Эффект (Немедленный ответ): Бегемот совершает удар головой против этого существа.		
Калечащий Выпад (скакун) ⬆ Неограниченный		
Триггер: Бегемот должен быть оседлан дружественным наездником 6-го или выше уровня, и наездник попадает при атаке в броске.		
Эффект (Свободное действие): Бегемот толкает цель атаки в броске на 1 клетку.		
Сил 19 (+7)	Лов 14 (+5)	Мдр 12 (+4)
Тел 15 (+5)	Инт 2 (-1)	Хар 6 (+1)
Без мировоззрения		Языки: ---

Тактика Увенчанного Костями Бегемота

Передвижение увенчанного костями бегемота сопровождается агонистическими криками и звуком ломающихся костей. Бегемот несется в бой, чужие внутренности, покрывающие его тело, похожи на боевые знаки отличия, и он атакует всех существ, которых видит, ударом головой. Многие армии были разбиты, когда в бой вступал увенчанный костями бегемот. Если наездник бегемота убит, то зверь начинает нервничать, безрассудно атаковать в броске по всему полю боя.

Кожекрылый Бегемот

Кожекрылые бегемоты гнездятся на высоких утесах и скалистых горах. Воры крадут яйца или детенышей этих бегемотов, чтобы потом продать их армиям и наемникам, которые стремятся к превосходству в воздухе. Кожекрылые бегемоты своевольны, а неосторожные грабители потеряют больше, чем материальные средства к существованию, если родители только что вылупившего детеныша вернутся и обнаружат вора.

Кожекрылый Бегемот	Уровень 7 Налетчик
Большой природный зверь (рептилия, скакун)	300 Опыта
Хиты 79; Ранен 39	Инициатива +9
КД 21; Стойкость 19; Реакция 21; Воля 19	Внимательность +3
Скорость 2 (неуклюже), летая 8 (парение)	
Особенности	
Штурм (скакун)	
Когда бегемот, оседланный дружественным наездником 7-го или выше уровня, совершает атаку с налета, наездник может совершить стандартную рукопашную атаку вместо укуса бегемота.	
Перетаскивание	
Во время движения бегемот может тянуть за собой любое схваченное им существо. В дополнение, существо остается схваченным, а бегемот не провоцирует атаки от этого существа.	
Стандартные Действия	
⬇️ Укус ⬆️ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +12 против КД; Попадание: 2к6 + 8 урона.	
⬇️ Атака с Налета ⬆️ Неограниченный	
Эффект: Бегемот пролетает со своей скоростью и использует укус в любой момент этого движения. Бегемот не провоцирует атаки от цели, когда удаляется от нее.	
⬇️ Хватающие Когти ⬆️ Неограниченный	
Условие: Бегемот должен лететь. Эффект: Бегемот совершает атаку с налета, и если атака успешна, бегемот берет цель в захват.	
Сил 14 (+5) Лов 19 (+7) Мдр 11 (+3)	
Тел 15 (+5) Инт 2 (-1) Хар 6 (+1)	
Без мировоззрения	Языки: ---

Тактика Кожекрылого Бегемота

Кожекрылый бегемот летает вокруг поля боя, нападая на вражеские силы с фланга. Укус бегемота сдирает кожу и плоть, а своими когтями он хватает врагов и поднимает ввысь, после чего бросает существо к ногам своих союзников. Несмотря на то, что в небесах бегемот прекрасно маневрирует, на земле он очень медленный и неуклюжий. Если бегемот падает или вынужден приземлиться, то он сделает все, что в его силах, чтобы вернуться в небо, даже если ему придется сбросить своего наездника.

Шпилерогий Бегемот

Предводители варваров и вожди хобгоблинов жаждут управлять своими собственными шпилерогими бегемотами. Десятки ловчих и воинов пропали без вести, преследуя взрослых шпилерогих бегемотов, которые, по слухам, становятся самыми свирепыми среди бегемотов, если их правильно дрессировать. Хитрые лидеры подсылают воров к огромным гнездам шпилерогов за яйцами, которые подкрадываются к ним с тыла.

Шпилерогий Бегемот	Уровень 9 Элитный Громила
Огромный природный зверь (рептилия, скакун)	800 Опыта
Хиты 234; Ранен 117	Инициатива +6
КД 21; Стойкость 23; Реакция 19; Воля 21	Внимательность +7
Скорость 6	
Спасбросок +2; Единицы действия 1	
Особенности	
Повелитель Зверей (скакун)	
Если на бегемоте сидит дружественный наездник 9-го или выше уровня, то наездник получает бонус +1 к КД и Реакции.	
Стандартные Действия	
⬇️ Бодание ⬆️ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +14 против КД; Попадание: 3к10 + 5 урона.	
⬇️ Двойная Атака ⬆️ Неограниченный	
Эффект: Шпилерог использует бодание дважды.	
⬇️ Растаптывание ⬆️ На сцену	
Эффект: Шпилерог совершает шаг с двойной своей скоростью и может входить в пространство врагов во время этого движения. Всякий раз, когда бегемот входит в пространство врага впервые, он использует бодание против этого врага.	
Сил 20 (+9) Лов 14 (+6) Мдр 16 (+7)	
Тел 17 (+7) Инт 4 (+1) Хар 9 (+3)	
Без мировоззрения	Языки: ---

Тактика Шпилерогого Бегемота

Боевую тактику шпилерогого бегемота определяет происхождение наездника. Для кого-то шпилерог всего лишь трофей, великий трон для своего владельца. Для других они служат ходячими крепостями, которые идут в тылу фракции и несут на спине кого-то очень важного. Если шпилерогов используют в сражении, то дрессировщики нагружают каждого зверя дюжиной воинов.