

## КАМБИОН (CAMBION)

СМЕРТНЫХ МУЖЧИН И ЖЕНЩИН, которые заключают сделки с дьяволами, часто используют и заставляют служить в качестве родителя камбиона. Их смертные родители могут посчитать этих существ отвратительными, однако, inferнальные родители обожают будущих камбионов. Их бессмертное потомство преподносит свои жизни Асмодею в знак уважения, воздавая злом на зло, используя в своих интересах чужие слабости и заискивая большей силы.

### ЗНАНИЯ О КАМБИОНЕ

**Магия Сл 21:** В Девяти Адах есть своего рода общество, в котором правят сильнейшие, а глупцы всего лишь скот. Культисты и меньшие дьяволы служат своим повелителям с самого рождения. Камбион получается от союза между смертным и дьяволом. Такие существа быстро взрослеют и используются в качестве пешек, подсылаемыми к влиятельным дьяволам за определенной целью.

Фиерну и ее отца, Велиала, можно часто встретить в сопровождении камбионов. Другие камбионы посвящают себя Левистусу, служа ему стражниками или мучителями. Однако, большинство камбионов служит Асмодею, преследуя свои собственные цели, сея вместе с тем горе с разрушения.



## СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЙ

Камбионы вступают в связи с множеством существ. Их можно встретить в обществе всевозможных вредоносных существ в мире и Девяти Адах, включая банды гуманоидов и низших демонов. Высокомерные камбионы окружают себя охраной и советниками. Зачастую истинной силой за спиной камбиона предводителя оказывается они или ракшас.

### ГНЕВОРОЖДЕННЫЙ КАМБИОН

Гневорожденный камбион затевает заговор, чтобы достичь вершин власти в мире. Он является в своем смертном облике, переданном ему по наследству, чтобы организовать восстание в великом, пораженном многими страстями городе ради прославления себя или своего дьявольского повелителя.

Гневорожденный Камбион	Уровень 9 Налетчик
Средний бессмертный гуманоид (дьявол)	400 Опыта
Хиты 100; Ранен 50	Инициатива +11
КД 23; Стойкость 21; Реакция 24; Воля 18	Внимательность +6
Скорость 6, летая 8 (неуклюже)	Темное зрение
Сопротивление: 10 огонь	
<b>Особенности</b>	
✳ <b>Пылающий Гнев (огонь) ♦ Аура 1</b>	
Все враги, заканчивающие свой ход в пределах ауры, получают 5 урона огнем, если камбион ранен.	
<b>Стандартные Действия</b>	
⚔ <b>Клинок Боли (оружие) ♦ Неограниченный</b>	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +14 против КД; Попадание: 2к8 + 8 урона, и цель предоставляет боевое превосходство до конца следующего хода камбиона.	
⚔ <b>Путь Боли (оружие) ♦ Неограниченный</b>	
Эффект: Камбион совершает шаг на 4 клетки и совершает атаку клинком боли в любой момент этого движения.	
⚡ <b>Огненный Болт (инструмент, огонь) ♦ Неограниченный</b>	
Атака: Дальнобойный 5 (одно существо); +12 против Реакции; Попадание: 2к5 + 5 урона огнем.	
⚡ <b>Вспышка Небесной Защиты (инструмент, огонь) ♦ На сцену</b>	
Условие: Камбион должен быть ранен. Атака: Ближняя вспышка 2 (все враги во вспышке); +12 против Реакции; Попадание: 2к10 + 5 урона огнем, и гневорожденный пролетает 8 клеток, не провоцируя атак.	
<b>Малые Действия</b>	
👁 <b>Зловещий Облик (иллюзия) ♦ Неограниченный</b>	
Условие: Камбион должен быть ранен. Эффект: Гневорожденный принимает облик определенного Среднего гуманоида.	
<b>Навыки:</b> Акробатик +14, Запугивание +14, Обман +14	
<b>Сил</b> 17 (+7)	<b>Лов</b> 21 (+9)
<b>Тел</b> 20 (+9)	<b>Мдр</b> 14 (+6)
<b>Инт</b> 15 (+6)	<b>Хар</b> 20 (+9)
<b>Мировоззрение:</b> Злое <b>Языки:</b> Небесный	
<b>Снаряжение:</b> волшебная палочка, кожаная броня, короткий меч	

### ТАКТИКА ГНЕВОРОЖДЕННОГО КАМБИОНА

Гневорожденный камбион держится подальше от противника, когда тот нападает. Сражаться этого полудьявола заставляет только гнев внутри него. Даже малейшее оскорбление воспринимается крайне эмоционально. Он нападает без страха перед возмездием. Обычно гневорожденный принимает облик, доставшийся ему от его смертного родителя определенной расы, но если он будет серьезно ранен или окружен врагами, то явит им свою дьявольскую сущность. Израненный, камбион окутывается пламенем и становится еще более мстительным.

## Скованный Камбион

На лице скованного камбиона ужасающая железная маска, и сам он закован в цепи. Всем своим естеством он излучает боль, гнев и безысходность. Тело скованного камбиона полностью связано и обездвижено. Хитрое изобретение из цепей удерживает камбиона над землей, а само оно передвигается по земле паукообразно. Цепи работают в качестве проводника чувств измученной души камбиона, а прикосновение металлических звеньев бросает разум своих жертв в ледяную тьму Стагии, где они какое-то мгновение чувствуют страдания, а затем возвращаются обратно.

<b>Скованный Камбион</b> Средний бессмертный гуманоид (дьявол)	<b>Уровень 10 Контроллер</b> 500 Опыта
<b>Хиты 110; Ранен 55</b>	<b>Инициатива +8</b>
<b>КД 24; Стойкость 22; Реакция 20; Воля 24</b>	<b>Внимательность +9</b>
<b>Скорость 6</b>	<b>Темное зрение</b>
<b>Сопротивление: 10 огонь</b>	
<b>Особенности</b>	
<b>⚙ Зона Скованности + Аура 3</b>	
Для врагов все клетки, находящиеся в пределах ауры, становятся труднопроходимой местностью.	
<b>Дитя Цепей</b>	
Если скованный камбион обездвижен или удерживается, то он получает бонус +2 к броску атаки и бонус +2 к высвобождению из захвата и спасброскам от обездвиживающих и удерживающих эффектов.	
<b>Стандартные Действия</b>	
<b>⚡ Удар Цепью + Неограниченный</b>	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 3 (одно существо); +15 против КД; <i>Попадание:</i> 3к6 + 8 урона, и измученная цель становится обездвиженной (спасение оканчивает).	
<b>⚡ Мерзкие Оковы (психическая энергия) + Неограниченный</b>	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 5 (одно существо); +13 против Воли; <i>Попадание:</i> 2к6 + 6 урона психической энергией, и если цель заканчивает свой ход ближе к скованному камбиону, то она становится измученной (спасение оканчивает).	
<b>⚡ Расковывающий Крик (психическая энергия) + Перезарядка</b>	
<b>⚡ ⚡</b>	
<i>Атака:</i> Ближняя волна 3 (все существа в волне); +13 против Стойкости; <i>Попадание:</i> 2к6 + 6 урона психической энергией, и скованный камбион толкает цель на 2 клетки. Также, цель становится измученной (спасение оканчивает).	
<b>Малые Действия</b>	
<b>Кандалы Разума (психическая энергия) + Перезарядка, когда впервые ранен</b>	
<i>Эффект:</i> Два врага, смежные друг с другом, находящиеся в пределах ближней вспышки 5 от камбиона, становятся психически скованы (спасение оканчивает; каждый враг совершает спасбросок против этого эффекта отдельно от другого). Пока враг скован психически, он получает 10 урона психической энергией в начале и в конце своего хода, если не находится в смежной клетке с существом, связанным этим же талантом. <i>Постэффект:</i> Эффект поддерживается, а урон понижается на 5 (спасение оканчивает).	
<b>Сил 17 (+8)</b>	<b>Лов 16 (+8)</b>
<b>Мдр 19 (+9)</b>	
<b>Тел 22 (+11)</b>	<b>Инт 18 (+9)</b>
<b>Хар 18 (+9)</b>	
<b>Мировоззрение:</b> Злое <b>Языки:</b> Небесный	

## Тактика Скованного Камбиона

Наиглавнейшая эмоция скованного камбиона – ненависть. Он ненавидит свою жизнь, своих похитителей и своих врагов, которые могут свободно ходить по земле. Скованный камбион кричит о своем отчаянии посредством разума ближайшего противника. Когда камбион ранен, он взывает еще громче, так как с его лица спадает железная маска.

## Камбион Адский Цветок

Когда кровь смертного правителя смешивается с кровью одного из дьяволов, может родиться ужасный завоеватель. Адским цветком ведут жадность и амбиции. Он жаждет править в Девяти Адах вместо Асмодея, и плетет заговоры, чтобы свергнуть его.

<b>Камбион Адский Цветок</b> Средний бессмертный гуманоид (дьявол)	<b>Уровень 12 Элитный Солдат</b> 1.400 Опыта
<b>Хиты 250; Ранен 125</b>	<b>Инициатива +14</b>
<b>КД 28; Стойкость 24; Реакция 21; Воля 25</b>	<b>Внимательность +10</b>
<b>Скорость 6</b>	<b>Темное зрение</b>
<b>Сопротивление: 10 огонь</b>	
<b>Спасбросок +2; Единицы действия 1</b>	
<b>Стандартные Действия</b>	
<b>⚡ Пылающий Длинный Меч (огонь, оружие) ⚡</b>	
<b>Неограниченный</b>	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +17 против КД; <i>Попадание:</i> 2к8 + 11 урона огнем. <i>Эффект:</i> Цель становится помеченной до конца следующего хода адского цветка.	
<b>⚡ Злодейское Лезвие + Неограниченный</b>	
<i>Условие:</i> Камбион должен быть ранен. <i>Эффект:</i> Адский цветок использует <i>пылающий длинный меч</i> дважды.	
<b>Малые Действия</b>	
<b>⚡ Ужасный Приказ (очарование) + Неограниченный (1\раунд)</b>	
<i>Условие:</i> Камбион не должен быть ранен. <i>Атака:</i> Дальнобойный 5 (один враг, помеченный камбионом); +15 против Воли; <i>Попадание:</i> Цель становится доминируемой до конца следующего хода адского цветка.	
<b>Клятва Девяти + Неограниченный (1\раунд)</b>	
<i>Эффект:</i> Одно существо, находящееся в пределах 3 клеток от камбиона, становится помеченным и получает уязвимость к огню 10.	
<b>Триггеры</b>	
<b>Величественная Походка + Неограниченный</b>	
<i>Триггер:</i> Враг, находящийся в пределах 5 клеток и помеченный адским цветком, совершает атаку, не включающую камбиона в качестве цели. <i>Эффект (Немедленный ответ):</i> Адский цветок телепортируется в смежную с врагом, вызвавшим триггер, и атакует его <i>пылающим длинным мечом</i> .	
<b>Навыки:</b> Запугивание +17, История +15, Переговоры +17	
<b>Сил 19 (+10)</b>	<b>Лов 22 (+12)</b>
<b>Мдр 18 (+10)</b>	
<b>Тел 21 (+11)</b>	<b>Инт 19 (+10)</b>
<b>Хар 23 (+12)</b>	
<b>Мировоззрение:</b> Злое <b>Языки:</b> Небесный	
<b>Снаряжение:</b> длинный меч, кольчуга	

## Тактика Камбиона Адского Цветка

Меч адского цветка описывает пламенные дуги. Он начинает сражение надменно, рассекая противников, а также приказывая им пронзить себя своим собственным лезвием, унижая и мучая их таким образом. Дьявол, уверенный, что никогда не проиграет, шагает через поле битвы, утверждая свой авторитет над союзниками.

Когда адский цветок становится ранен, его личина надменности сменяется гневом, и он наносит удары в два раза быстрее, чем до этого.