МНЕНИЯ РАЗНЯТСЯ О ПРОИСХОЖДЕНИИ драконов, несущих катастрофы, но ясно одно – эти драконы впервые появились во время Войны Рассвета после смерти Ио. Множество историй сходится в том, что группа драконов, наблюдавшая полное уничтожение своего божества силой первородных, решила, что боги проиграют войну. Вместо того, чтобы следовать за Тиамат или Бахамутом, которых они считали слабыми и эгоистичными, эти драконы перешли под знамена первородных. Первородные встретили этих драконов с распростертыми объятиями, изменив их в проявление хаоса и разрешений.

Во время войны катастрофические драконы оказывали содействие своим первородным покровителям, сражаясь против тех, кто когда-то был их братьями. Металлические и цветные драконы испытывали отвращение к драконам катастроф, и объединили силы, пытаясь уничтожить их. Однако, некоторым из них удалось выжить, а когда первородные были сокрушены, они обернулись к своим собственным эгоистичным целям. Многие отступили в Стихийный Хаос, где сделали себе логова из смешанных энергий. Некоторые же остались в других мирах, выходя время от времени в свет только для того, чтобы обрушить свои разрушительные позывы на местных жителей.

Некоторые истории ведают о наисильнейших из катастрофических драконов – животных, которые способны полностью стереть астральные владения, а их сила могла бы сравниться с силой величайших драконов. Древние резные изображения, найденные в руинах времен Войны Рассвета, рассказывают о чешуйчатых животных, погружающих целые континенты в пенные морские пучины и раскалывающих астральные владения колоссальными ударными волнами. Никто не может сказать наверняка, являются ли эти существа плодом воображения рассказчика или же они действительно существовали во время Войны Рассвета. Даже боги отказываются ответить на подобный вопрос.

Дракон Снежной Бури

После смерти Ио многие недовольные драконы встали под знамена Умбораса, Повелителя Инеевого Огня. Этот первородный повел за собой драконов, у которых были холодные и жестокие сердца, драконов, которые любили играть со своей добычей, прежде чем растерзать неудачников на кусочки. Умборас увел их в самые глубокие пределы Стихийного Хаоса, где ни солнце, ни вулканы не могли нагреть воздух. Иней покрыл их тело, а лед стал им могилой. Умборас не спеша работал над своей ужасной магией, превращающей существо в его подобие. Через год и один день драконы вышли из своих ледяных могил, будучи превращенными в драконов снежной бури.

Знания о Драконе Снежной Бури

Магия Сл 25: Ближе к концу Войны Рассвета Королева Воронов забрала себе снежные владения убитой богини Келы. Умборас нехотя был союзником Келы, которая стремилась захватить и подчинить себе мир. Когда Королева Воронов заняла снежные владения, Повелитель Инеевого Огня пришел в бешенство. Он терпел, когда Кела управляла его владениями, потому что ее действия помогали процветанию его планов. Но сама мысль о том, что бог, который когда-то был смертным, получил власть над снежными владениями, была ему невыносима.

Умборас обратился к некоторым драконам, которых обескуражила смерть Ио. Они видел в них потенциальный инструмент для уничтожения Королевы Воронов. Он создал драконов снежной бури и отправил их вместе со своими ледяными архонами и инеевыми титанами к порогу богини. В порыве смелости Умборас лично возглавил нападение на Летерну, но эта смелость его же погубила. Королева Воронов притворилась, что бежит от его армии, завлекая в Пандемониум. Там, в лабиринтоподобных коридорах королевства, ей удалось разделить Умбораса и военачальника драконов и титанов. Она хитростью заманила Умбораса в ловушку в одно из пустых хранилищ этого владения, где тот пребывает и ныне.

Когда хозяин был скован, драконы снежной бури рассеялись по всему космосу. Одни остались в Пандемониуме, другие вернулись в Стихийный Хаос. Некоторые нашли дорогу в самые холодные уголки мира, иногда рискуя вновь приносить цивилизации опустошение.

Сцены Столкновений

Во тьме холодных мест космоса драконы снежной бури объединяются с различными существами холода, включая инеевых великанов, инеевых титанов, ледяных архонов и различных арктических животных, таких как зимние волки, зимнепалые совомедведи и хладоогненные грифоны. Драконы снежной бури создают среду обитания по своему усмотрению, создавая снег или ледники на склоне горы, или заполняют подземную пещеру льдом. Также, драконы находят союзников среди существ со стремлениями к тирании или разрушениям. Дракон мог бы присоединиться к личу и его армии нежити или к фейскому повелителю зимы в Стране Фей, если их стремления совпадают с целями дракона.

Драконы снежной бури не боятся работать вместе с себе подобными драконами или с другими драконами, несущими катастрофы. Эти драконы иногда объединяются под лидерством дракона или гуманоида с целью освобождения первородных или более сильных драконов, заточенных в мире, или чтобы нести месть богам, особенно, Королеве Воронов. Драконы снежной бури очень редко встречаются в Царстве Теней, но это не удивительно.

Змееныш Дракона Снежной Бури **Уровень 2 Контроллер**
Средний стихийный магический зверь (дракон, холод) 125 Опыта

Хиты 38; **Ранен** 19 **Инициатива** +3
КД 16; **Стойкость** 14; **Реакция** 15; **Воля** 13 **Внимательность** +2
Скорость 6 (ледяной шаг), летая 6 (неуклюже)
Темное зрение

Особенности

Морозные Ветра ✦ Аура 1

Дракон сдвигает всех врагов, заканчивающих свой ход в ауре, на 1 клетку.

Стандартные Действия

Укус (холод) **✦ Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +7 против КД;
Попадание: 1к8 + 2 урона холодом, и цель становится обездвиженной до конца следующего хода дракона.

Коготь (холод) **✦ Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +7 против КД;
Попадание: 1к6 + 4 урона холодом, и дракон сдвигает цель на 1 клетку.

Ярость Змееныша ✦ Неограниченный

Условие: Дракон должен быть ранен.
Эффект: Змееныш совершает атаку *укусом* и *когтем*.

Триггеры

Внезапное Волнение ✦ Неограниченный

Триггер: По дракону попадает атака холодом.
Эффект (Свободное действие): Дракон сдвигает всех врагов, находящихся в пределах ауры, на 1 клетку.

Сил 11 (+1)	**Лов** 15 (+3)	**Мдр** 12 (+2)
Тел 14 (+3)	**Инт** 12 (+2)	**Хар** 9 (+0)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Первичный

Молодой Дракон **Уровень 7 Элитный**
Снежной Бури **Контроллер**
Большой стихийный магический зверь (дракон, холод) 600 Опыта

Хиты 166; **Ранен** 83 **Инициатива** +8
КД 21; **Стойкость** 19; **Реакция** 20; **Воля** 18 **Внимательность** +6
Скорость 8 (ледяной шаг), летая 8 (неуклюже)
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 Темное зрение

Особенности

Морозные Ветра ✦ Аура 1

Дракон сдвигает всех врагов, заканчивающих свой ход в ауре, на 1 клетку.

Стандартные Действия

Укус (холод) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +12 против КД;
Попадание: 2к8 + 3 урона холодом, и цель становится обездвиженной до конца следующего хода дракона.

Коготь (холод) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +12 против КД;
Попадание: 2к6 + 8 урона холодом, и дракон сдвигает цель на 2 клетку.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Малые Действия

Восходящие Ветра (холод) ✦ **Перезарядка** в начале каждого хода, когда *морозные ветра* становятся аурой 1

Эффект: Морозные ветра расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *морозные ветра* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +10 против Стойкости;
Попадание: 2к8 + 5 урона холодом, и цель становится замедленной и ослепленной (спасение оканчивает оба).
Эффект: Аура *морозных ветров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Ледяной Упрек (холод) ✦ **Перезарядка,** когда впервые ранен

Триггер: Вражеская рукопашная атака наносит урон дракону.
Атака (Немедленный ответ): Ближняя волна 5 (все враги в волне); +11 против Стойкости;
Попадание: 1к10 + 5 урона холодом, и цель становится замедленной (спасение оканчивает).

Внезапное Волнение ✦ Неограниченный

Триггер: По дракону попадает атака холодом.
Эффект (Свободное действие): Дракон сдвигает всех врагов, находящихся в пределах ауры, на 1 клетку.

Сил 16 (+6) **Лов** 20 (+8) **Мдр** 17 (+6)
Тел 19 (+7) **Инт** 17 (+6) **Хар** 14 (+5)
Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Взрослый Дракон **Уровень 12 Элитный**
Снежной Бури **Контроллер**
Большой стихийный магический зверь (дракон, холод) 1,400 Опыта

Хиты 252; **Ранен** 126 **Инициатива** +12
КД 26; **Стойкость** 24; **Реакция** 25; **Воля** 20 **Внимательность** +11
Скорость 8 (ледяной шаг), летая 8 (неуклюже)
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 Темное зрение

Особенности

Морозные Ветра ✦ Аура 1

Дракон сдвигает всех врагов, заканчивающих свой ход в ауре, на 1 клетку.

Стандартные Действия

Укус (холод) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +17 против КД;
Попадание: 2к8 + 6 урона холодом, и цель становится обездвиженной до конца следующего хода дракона.

Коготь (холод) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +17 против КД;
Попадание: 3к6 + 10 урона холодом, и дракон сдвигает цель на 2 клетки.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Малые Действия

Восходящие Ветра (холод) ✦ **Перезарядка** в начале каждого хода, когда *морозные ветра* становятся аурой 1

Эффект: Морозные ветра расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *морозные ветра* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +15 против Стойкости;
Попадание: 3к8 + 6 урона холодом, и цель становится обездвиженной и ослепленной (спасение оканчивает оба).
Эффект: Аура *морозных ветров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Ледяной Упрек (холод) ✦ **Перезарядка,** когда впервые ранен

Триггер: Вражеская рукопашная атака наносит урон дракону.
Атака (Немедленный ответ): Ближняя волна 5 (все враги в волне); +15 против Стойкости;
Попадание: 1к10 + 9 урона холодом, и цель становится замедленной (спасение оканчивает).

Внезапное Волнение ✦ Неограниченный

Триггер: По дракону попадает атака холодом.
Эффект (Свободное действие): Дракон сдвигает всех врагов, находящихся в пределах ауры, на 1 клетку.

Сил 19 (+10) **Лов** 23 (+12) **Мдр** 20 (+11)
Тел 22 (+12) **Инт** 20 (+11) **Хар** 17 (+9)
Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Старый Дракон Снежной Бури — **Уровень 17 Элитный Контроллер**

Огромный стихийный магический зверь (дракон, холод) — 3,200 Опыта

Хиты 338; **Ранен** 169 — **Инициатива** +16

КД 31; **Стойкость** 29; **Реакция** 30; **Воля** 28 — **Внимательность** +14

Скорость 10 (ледяной шаг), летая 10 (неуклюже)

Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 — Темное зрение

Особенности

Морозные Ветра ✦ Аура 1

Дракон сдвигает всех врагов, заканчивающих свой ход в ауре, на 2 клетки.

Стандартные Действия

Укус (холод) **✦ Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +22против КД;

Попадание: 3к8 + 6 урона холодом, и цель становится обездвиженной до конца следующего хода дракона.

Коготь (холод) **✦ Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +22против КД;

Попадание: 4к6 + 11 урона холодом, и дракон сдвигает цель на 3 клетки.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Малые Действия

Восходящие Ветра (холод) **✦ Перезарядка** в начале каждого хода, когда *морозные ветра* становятся аурой 1

Эффект: Морозные ветра расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *морозные ветра* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.

Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +20 против Стойкости;

Попадание: 4к8 + 8 урона холодом, и цель становится удерживаемой и ослепленной (спасение оканчивает оба).

Эффект: Аура *морозных ветров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Ледяной Упрек (холод) **✦ Перезарядка,** когда впервые ранен

Триггер: Вражеская рукопашная атака наносит урон дракону.

Атака (Немедленный ответ): Ближняя волна 5 (все враги в волне); +20 против Стойкости;

Попадание: 1к10 + 12 урона холодом, и цель становится замедленной (спасение оканчивает).

Внезапное Волнение ✦ Неограниченный

Триггер: По дракону попадает атака холодом.

Эффект (Свободное действие): Дракон сдвигает всех врагов, находящихся в пределах ауры, на 2 клетки.

Сил 22 (+14) **Лов** 26 (+16) **Мдр** 23 (+14)

Тел 25 (+15) **Инт** 23 (+14) **Хар** 20 (+13)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Тактика Дракона Снежной Бури

Драконы снежной бури быстры, но плохо летают, поэтому предпочитают сражаться на земле, а не в воздухе. Воздух вокруг дракона становится холодным, а земля вокруг него покрывается льдом.

Драконы снежной бури используют свою среду обитания в своих же интересах. Таким образом, дракон может попытаться вызвать лавину или заставить сосульки каскадом упасть на его врагов. Эти драконы питают древнюю враждебность к посланцам Королевы Воронов, поэтому, любой, кто носит ее символ или взывает к ее имени, вызывает драконью ярость.

Древний Дракон Снежной Бури — **Уровень 22 Элитный Контроллер**

Огромный стихийный магический зверь (дракон, холод) — 8,300 Опыта

Хиты 422; **Ранен** 211 — **Инициатива** +20

КД 36; **Стойкость** 34; **Реакция** 35; **Воля** 33 — **Внимательность** +18

Скорость 10 (ледяной шаг), летая 10 (неуклюже)

Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 — Темное зрение

Особенности

Морозные Ветра ✦ Аура 1

Дракон сдвигает всех врагов, заканчивающих свой ход в ауре, на 3 клетки.

Стандартные Действия

Укус (холод) **✦ Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +27против КД;

Попадание: 3к8 + 10 урона холодом, и цель становится обездвиженной до конца следующего хода дракона.

Коготь (холод) **✦ Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +27против КД;

Попадание: 4к6 + 16 урона холодом, и дракон сдвигает цель на 4 клетки.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Глубокая Заморозка (холод) **✦ На сцену**

Условие: Дракон должен быть ранен.

Атака: Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +25 против Стойкости;

Попадание: 3к10 + 5 урона холодом. Цель становится обездвиженной и получает штраф -5 к Стойкости (спасение оканчивает оба).

Промах: Половина урона. Цель становится обездвиженной и получает штраф -5 к Стойкости до конца следующего хода дракона.

Малые Действия

Восходящие Ветра (холод) **✦ Перезарядка** в начале каждого хода, когда *морозные ветра* становятся аурой 1

Эффект: Морозные ветра расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *морозные ветра* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.

Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +25 против Стойкости;

Попадание: 4к8 + 12 урона холодом, и цель падает без сознания (спасение оканчивает оба).

Эффект: Аура *морозных ветров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Ледяной Упрек (холод) **✦ Перезарядка,** когда впервые ранен

Триггер: Вражеская рукопашная атака наносит урон дракону.

Атака (Немедленный ответ): Ближняя волна 5 (все враги в волне); +25 против Стойкости;

Попадание: 1к10 + 16 урона холодом, и цель становится замедленной (спасение оканчивает).

Внезапное Волнение ✦ Неограниченный

Триггер: По дракону попадает атака холодом.

Эффект (Свободное действие): Дракон сдвигает всех врагов, находящихся в пределах ауры, на 2 клетки.

Сил 24 (+18) **Лов** 28 (+20) **Мдр** 25 (+18)

Тел 27 (+19) **Инт** 25 (+18) **Хар** 22 (+17)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Дракон Землетрясений

Когда земля начинает трястись, смертные шепчут молитвы богам или совершают подношения первородным духам, чтобы земля успокоилась. Когда же за пределами поселения начинают пропадать люди, жители начинают подозревать, что причина куда серьезнее. О появлении дракона землетрясений в регионе говорят небольшие землетрясения. С каждым днем землетрясение становится все сильнее. В скором времени начинают рушиться здания, а люди пропадают в расселинах, которые спонтанно появляются на дорогах и в полях.

Драконы землетрясений – это бич цивилизации. Они передвигаются от одного поселения к другому, охотясь на смертных больше из спортивного интереса, чем из желания наполнить свой желудок. Дракон землетрясений может оставить небольшой городок в руинах только потому, что он это может. После того, как дракон разрушил город и выгнал или съел жителей, он может остаться и жить в его руинах в течение многих месяцев, переваривая еду и греясь среди разрушения, принесенного им же. Утомившись оседлым образом жизни, дракон отправляет в следующий регион, где все повторяется вновь.

Знания о Драконе Землетрясений

Магия Сл 25: Когда Эрек-Хас, Король Ужаса, убил Ио, многие драконы почувствовали прикосновение страха, которого они никогда прежде не знали. Под действием эмоций некоторые из них стали искать покровителя, который мог бы их защитить. Эти драконы нашли защиту у первородного Балкота, Скрипящего Короля. Этот первородный, состоящий из непроницаемого камня, приветствовал их, и сдержал свое обещание защиты перед драконами… проглатывая их своей огромной пастью. Внутри его желудка, раскаленного как кузнечный горн, драконы окаменели. Некоторых из них Балкот вырвал, чтобы те несли службу и использовали силу, дарованную первородным – плыли сквозь землю и рвали ее на части. Остальные драконы сбежали несколько лет спустя, когда Балкот был обезглавлен в сражении с богами.

Сцены Столкновений

Драконы землетрясений существа темпераментные, и любят охотиться самостоятельно, поэтому они редко терпят союзников долгое время. Однако, драконы землетрясений могли бы сформировать некрепкий союз с земляными архонами, элементалями, каменными и земляными великанами и титанами, и другими относительно несъедобными существами. Группа гуманоидов, которой удастся поговорить с драконом

землетрясений, могла бы убедить его служить им, если те предложат ему возможность опустошения. Галеб дуры, дженази и голиафы стремятся заполучить подобного союзника, подговаривая драконов к различным действиям – чаще всего к разрушению соседнего города или племени. Беспокойство драконов землетрясений растет довольно быстро, а также, если дракон считает, что союзник больше не приносит пользы, он тут же уничтожает это существо. Но у этих драконов есть слабость к драгоценностям, таким образом, их длительное сотрудничество может иногда покупаться достаточным количеством богатства.

Змееныш Дракона Землетрясений **Уровень 4 Солдат**
Средний стихийный магический зверь (дракон, земля) 175 Опыта

Хиты 58; **Ранен** 29 **Инициатива** +7
КД 20; **Стойкость** 17; **Реакция** 17; **Воля** 15 **Внимательность** +4
Скорость 6 (земляной шаг), бурение 2, летая 2 (неуклюже)
Темное зрение

Особенности

Трясущаяся Земля ✦ Аура 1

Если какой-либо враг, находящийся в пределах ауры, совершает атаку, не включающую дракона в качестве цели, то он падает ничком и получает 5 урона.

Стандартные Действия

Укус ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +9 против КД;
Попадание: 1к8 + 4 урона.

Коготь ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +11 против КД;
Попадание: 1к6 + 2 урона.

Ярость Змееныша ✦ Неограниченный

Условие: Дракон должен быть ранен.
Эффект: Змееныш совершает атаку *укусом* и *когтем*.

Триггеры

Внезапная Тряска ✦ Неограниченный

Триггер: Дракона сдвигают, толкают, притягивают или сбивают с ног.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, падают ничком.

Сил 16 (+5) **Лов** 17 (+5) **Мдр** 15 (+4)
Тел 18 (+6) **Инт** 14 (+4) **Хар** 12 (+3)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Первичный

Молодой Дракон Землетрясений **Уровень 9 Элитный Солдат**
Большой стихийный магический зверь (дракон, земля) 800 Опыта

Хиты 204; **Ранен** 103 **Инициатива** +12
КД 25; **Стойкость** 22; **Реакция** 22; **Воля** 20 **Внимательность** +9
Скорость 8 (земляной шаг), бурение 4, летая 4 (неуклюже)
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 Темное зрение
Чувство вибрации 10

Особенности

Трясущаяся Земля ✦ Аура 1

Если какой-либо враг, находящийся в пределах ауры, совершает атаку, не включающую дракона в качестве цели, то он падает ничком и получает 5 урона.

Стандартные Действия

Укус ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +14 против КД;
Попадание: 2к8 + 8 урона.

Коготь ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +16 против КД;
Попадание: 2к6 + 6 урона.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Земляная Пасть ✦ Перезарядка

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +14 против Реакции;
Попадание: 2к10 + 6 урона, и цель становится удерживаемой (спасение оканчивает).
Первый проваленный спасбросок: Цель становится окаменевшей, а не удерживаемой (спасение оканчивает).

Малые Действия

Восходящая Тряска ✦ Перезарядка в начале каждого хода, когда *трясущаяся земля* становятся аурой 1

Эффект: *Трясущаяся земля* расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *трясущаяся земля* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +12 против Реакции;
Попадание: 3к8 + 5 урона, и цель падает ничком и не может встать (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *трясущейся земли* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Внезапная Тряска ✦ Неограниченный

Триггер: Дракона сдвигают, толкают, притягивают или сбивают с ног.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, падают ничком.

Сил 21 (+9) **Лов** 22 (+10) **Мдр** 20 (+9)
Тел 23 (+10) **Инт** 19 (+8) **Хар** 17 (+7)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Взрослый Дракон Землетрясений **Уровень 14 Элитный Солдат**
Большой стихийный магический зверь (дракон, земля) 2,000 Опыта

Хиты 288; **Ранен** 144 **Инициатива** +15
КД 30; **Стойкость** 27; **Реакция** 27; **Воля** 25 **Внимательность** +12
Скорость 8 (земляной шаг), бурение 4, летая 4 (неуклюже)
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 Темное зрение
Чувство вибрации 10

Особенности

Трясущаяся Земля ✦ Аура 1

Если какой-либо враг, находящийся в пределах ауры, совершает атаку, не включающую дракона в качестве цели, то он падает ничком и получает 10 урона.

Стандартные Действия

Укус ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +19 против КД;
Попадание: 3к8 + 9 урона.

Коготь ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +21 против КД;
Попадание: 3к6 + 6 урона.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Земляная Пасть ✦ Перезарядка

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +19 против Реакции;
Попадание: 3к10 + 6 урона, и цель становится удерживаемой (спасение оканчивает).
Первый проваленный спасбросок: Цель становится окаменевшей, а не удерживаемой (спасение оканчивает).

Малые Действия

Восходящая Тряска ✦ Перезарядка в начале каждого хода, когда *трясущаяся земля* становятся аурой 1

Эффект: *Трясущаяся земля* расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *трясущаяся земля* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +17 против Реакции;
Попадание: 3к8 + 9 урона, и цель падает ничком и не может встать (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *трясущейся земли* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Внезапная Тряска ✦ Неограниченный

Триггер: Дракона сдвигают, толкают, притягивают или сбивают с ног.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, падают ничком.

Сил 22 (+13) **Лов** 23 (+13) **Мдр** 21 (+12)
Тел 24 (+14) **Инт** 20 (+12) **Хар** 18 (+11)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Старый Дракон Землетрясений — **Уровень 19 Элитный Солдат**

Огромный стихийный магический зверь (дракон, земля) — 4,800 Опыта

Хиты 374; **Ранен** 187 — **Инициатива** +19
КД 35; **Стойкость** 32; **Реакция** 32; **Воля** 30 — **Внимательность** +16
Скорость 8 (земляной шаг), бурение 4, летая 6 (неуклюже)
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 — Темное зрение
Чувство вибрации 10

Особенности

Трясущаяся Земля ✦ Аура 1

Если какой-либо враг, находящийся в пределах ауры, совершает атаку, не включающую дракона в качестве цели, то он падает ничком и получает 10 урона.

Стандартные Действия

Укус ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +24 против КД;
Попадание: 4к8 + 9 урона.

Коготь ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +26 против КД;
Попадание: 4к6 + 6 урона.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Земляная Пасть ✦ Перезарядка

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +24 против Реакции;
Попадание: 3к10 + 11 урона, и цель становится удерживаемой (спасение оканчивает).
Первый проваленный спасбросок: Цель становится окаменевшей, а не удерживаемой (спасение оканчивает).

Малые Действия

Восходящая Тряска ✦ Перезарядка в начале каждого хода, когда *трясущаяся земля* становятся аурой 1

Эффект: Трясущаяся земля расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *трясущаяся земля* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +22 против Реакции;
Попадание: 4к8 + 9 урона, и цель падает ничком и не может встать (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *трясущейся земли* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Внезапная Тряска ✦ Неограниченный

Триггер: Дракона сдвигают, толкают, притягивают или сбивают с ног.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, падают ничком.

Сил 25 (+16) **Лов** 26 (+17) **Мдр** 24 (+16)
Тел 27 (+17) **Инт** 23 (+15) **Хар** 21 (+14)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Тактика Дракона Землетрясений

Когда дракон землетрясений ищет жертву, он подавляет свою ауру *трясущейся земли*. Используя чувство вибрации, он определяет местонахождение особенного существа и преследует его. Дракон наслаждает охотой. Он предпочитает бурить вместо того, чтобы лететь. Дракон появляется из-под земли и начинает бой, показывая всю свою силу в полной мере. Обычно, дракон сосредотачивается на врагах, которые, как он считает, бегут от него. Дракон землетрясений может поиграть с этим существом, преследуя его достаточно медленно, не обгоняя, до тех пор, пока эта игра не наскучит. Если ему грозит поражение, то дракон может отступить под землю, где воспользуется чувством вибрации, чтобы контролировать перемещение противников.

Древний Дракон Землетрясений — **Уровень 24 Элитный Солдат**

Огромный стихийный магический зверь (дракон, земля) — 12,100 Опыта

Хиты 456; **Ранен** 228 — **Инициатива** +22
КД 40; **Стойкость** 37; **Реакция** 37; **Воля** 35 — **Внимательность** +19
Скорость 8 (земляной шаг), бурение 4, летая 6 (неуклюже)
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1 — Темное зрение
Чувство вибрации 10

Особенности

Трясущаяся Земля ✦ Аура 1

Если какой-либо враг, находящийся в пределах ауры, совершает атаку, не включающую дракона в качестве цели, то он падает ничком и получает 15 урона.

Угрожающая Досягаемость

Дракон может совершать провоцированные атаки в пределах 3-х клеток, используя против врагов *коготь*.

Стандартные Действия

Укус ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +29 против КД;
Попадание: 4к8 + 14 урона.

Коготь ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +31 против КД;
Попадание: 4к6 + 10 урона.

Двойная Атака ✦ Неограниченный

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Земляная Пасть ✦ Перезарядка

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +29 против Реакции;
Попадание: 4к10 + 11 урона, и цель становится удерживаемой (спасение оканчивает).
Первый проваленный спасбросок: Цель становится окаменевшей, а не удерживаемой (спасение оканчивает).

Малые Действия

Восходящая Тряска ✦ Перезарядка в начале каждого хода, когда *трясущаяся земля* становятся аурой 1

Эффект: Трясущаяся земля расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *трясущаяся земля* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +27 против Реакции;
Попадание: 4к8 + 14 урона, и цель падает ничком и не может встать (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *трясущейся земли* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Триггеры

Внезапная Тряска ✦ Неограниченный

Триггер: Дракона сдвигают, толкают, притягивают или сбивают с ног.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, падают ничком.

Сил 26 (+20) **Лов** 27 (+20) **Мдр** 25 (+19)
Тел 28 (+21) **Инт** 24 (+19) **Хар** 22 (+18)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Вулканический Дракон

Вулканические драконы бесчестны, жестоки, амбициозны и полны ненависти. Они столь же сильны, как и драконы землетрясений, но скрывают свое стремление к опустошению, преследуя более высокую цель, например, правление одним из королевств в Стихийном Хаосе или месть за какую-нибудь мелочь, произошедшую полвека назад. В итоге, все эти цели – оправдание. Истинное кредо вулканических драконов: все вещи горят, и ничто не пылает так сладко, как плоть.

Знания о Вулканическом Драконе

Магия Сл 25: Когда Ио пал, одна группа драконов тут же была поглощена пылающим гневом. Падение Ио было доказательством, что он был слаб. А так как они были созданы по подобию Ио, то считали, что тоже слабы. Эта мысль наполняла драконов яростью, и они обратились к первородным за грубой силой, которую так желали. Веззуву, Пылающая Гора, ответил на их просьбу. Веззуву сказал, что если они искупаются в раскаленной добела лаве в его вулканических владениях, то они отчистятся от своей слабой плоти и получат более сильные тела. Драконы выслушали Веззуву и погрузились в лаву. Многие умерли во время этого процесса, но те, кто выжил, вышел из бассейна с лавой с новым телом.

Поначалу новорожденные вулканические драконы были удовлетворены, но многие пришли к мысли, что не получили того великого дара, который им был обещан, или, по крайней мере, того, что они на самом деле заслуживали. Со временем, они излили свой гнев на богов и на Веззуву, предложив обоим свою поддержку и всех их предав. Теперь же ни бог, ни первородный не воспринимает вулканических драконов более чем наемника, оружие, или инструмент, который следует использовать с чрезвычайной осторожностью.

Сцены Столкновений

Чувство предательства, связанное с созданием вулканических драконов, оставило среди них наследие недоверия. Эти драконы предпочитают сотрудничать со стихийными существами, разделяющими их ненависть к миру и его жителям. Вулканические драконы часть объединяются с демонами, огненными великанами и титанами, ифритами, огненными архонами и саламандрами, однако не прочь сотрудничать с существами не огненного происхождения. Вулканический дракон мог бы завязать союз с не стихийными существами, если те могут дать ему силу в обмен на услугу. Дракон мыслит только в одном направлении, так что любой, кто способен сделать предложение, от которого нельзя отказаться, проживут достаточно долго, до момента платы, а также может убедить вулканического дракона присоединиться к союзу на определенный срок. Поиски вулканического дракона могут быть рискованными, ведь искать следует в сердце вулкана или рыскать в пылающих глубинах Стихийного Хаоса.

Змееныш Вулканического Дракона **Уровень 5 Громила**
Средний стихийный магический зверь (дракон, огонь) 200 Опыта

Хиты 77; **Ранен** 38 **Инициатива** +5
КД 17; **Стойкость** 18; **Реакция** 16; **Воля** 17 **Внимательность** +6
Скорость 6, летая 6 (неуклюже) Темное зрение

Особенности

Ядовитые Пары (яд) ✦ **Аура 1**

Все враги, заканчивающие свой ход в пределах ауры, получают 3 урона ядом.

Стандартные Действия

Укус (огонь) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +9 против КД;
Попадание: 1к10 урона, и продолжительный урон огнем 5 (спасение оканчивает).

Коготь ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +11 против КД;
Попадание: 1к8 урона, и цель теряет все сопротивление огню до конца следующего хода дракона.

Ярость Змееныша ✦ **Неограниченный**

Условие: Дракон должен быть ранен.
Эффект: Змееныш совершает атаку *укусом* и *когтем*.

Триггеры

Внезапная Вспышка (огонь) ✦ **Неограниченный**

Триггер: По дракону попадает атака огнем.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, получают 5 урона огнем.

Сил 19 (+6) **Лов** 16 (+5) **Мдр** 18 (+6)
Тел 17 (+5) **Инт** 13 (+3) **Хар** 15 (+4)
Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Первичный

Молодой Вулканический Дракон **Уровень 10 Элитный Громила**
Большой стихийный магический зверь (дракон, огонь) 1,000 Опыта

Хиты 264; **Ранен** 132 **Инициатива** +10
КД 22; **Стойкость** 23; **Реакция** 21; **Воля** 22 **Внимательность** +11
Скорость 8, летая 8 (неуклюже) Темное зрение
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1

Особенности

Ядовитые Пары (яд) ✦ **Аура 1**

Все враги, заканчивающие свой ход в пределах ауры, получают 5 урона ядом.

Стандартные Действия

Укус (огонь) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +14 против КД;
Попадание: 2к10 + 4 урона, и продолжительный урон огнем 5 (спасение оканчивает).

Коготь ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +16 против КД;
Попадание: 2к8 + 4 урона, и цель теряет все сопротивление огню до конца следующего хода дракона.

Двойная Атака ✦ **Неограниченный**

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Малые Действия

Нарастающий Жар (огонь) ✦ **Перезарядка** в начале каждого хода, когда *ядовитые пары* становятся аурой 1

Эффект: Ядовитые пары расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *ядовитые пары* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +13 против Реакции;
Попадание: 2к10 + 4 урона огнем, и продолжительный урон огнем 5 (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *ядовитых паров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Текущая Лава (зона, огонь) ✦ **Перезарядка,** когда впервые ранен

Эффект: Дракон создает зону зональной вспышкой 1 в пределах 10 клеток, которая длится до конца сцены. Все существа, входящие в зону или начинающие в ней свой ход, получают 5 урона огнем.

Триггеры

Внезапная Вспышка (огонь) ✦ **Неограниченный**

Триггер: По дракону попадает атака огнем.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, получают 5 урона огнем.

Сил 23 (+12) **Лов** 20 (+10) **Мдр** 22 (+11)
Тел 21 (+11) **Инт** 17 (+9) **Хар** 19 (+10)
Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Взрослый Вулканический Дракон **Уровень 15 Элитный Громила**
Большой стихийный магический зверь (дракон, огонь) 2,400 Опыта

Хиты 362; **Ранен** 181 **Инициатива** +12
КД 27; **Стойкость** 28; **Реакция** 26; **Воля** 27 **Внимательность** +13
Скорость 8, летая 8 (неуклюже) Темное зрение
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1

Особенности

Ядовитые Пары (яд) ✦ **Аура 1**

Все враги, заканчивающие свой ход в пределах ауры, получают 5 урона ядом.

Стандартные Действия

Укус (огонь) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +19 против КД;
Попадание: 2к10 + 5 урона, и продолжительный урон огнем 10 (спасение оканчивает).

Коготь ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +21 против КД;
Попадание: 2к8 + 5 урона, и цель теряет все сопротивление огню до конца следующего хода дракона.

Двойная Атака ✦ **Неограниченный**

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Малые Действия

Нарастающий Жар (огонь) ✦ **Перезарядка** в начале каждого хода, когда *ядовитые пары* становятся аурой 1

Эффект: Ядовитые пары расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *ядовитые пары* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +18 против Реакции;
Попадание: 2к10 + 5 урона огнем, и продолжительный урон огнем 10 (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *ядовитых паров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Текущая Лава (зона, огонь) ✦ **Перезарядка,** когда впервые ранен

Эффект: Дракон создает зону зональной вспышкой 1 в пределах 10 клеток, которая длится до конца сцены. Все существа, входящие в зону или начинающие в ней свой ход, получают 10 урона огнем.

Триггеры

Внезапная Вспышка (огонь) ✦ **Неограниченный**

Триггер: По дракону попадает атака огнем.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, получают 10 урона огнем.

Сил 24 (+13) **Лов** 21 (+12) **Мдр** 23 (+13)
Тел 22 (+12) **Инт** 18 (+10) **Хар** 20 (+11)
Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Старый Вулканический Дракон — **Уровень 20 Элитный Громила**

Огромный стихийный магический зверь (дракон, огонь) — 5,600 Опыта

Хиты 468; **Ранен** 234 — **Инициатива** +16
КД 32; **Стойкость** 33; **Реакция** 31; **Воля** 32 — **Внимательность** +17
Скорость 10, летая 10 (неуклюже) — Темное зрение
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1

Особенности

Ядовитые Пары (яд) ✦ **Аура 1**

Все враги, заканчивающие свой ход в пределах ауры, получают 10 урона ядом.

Стандартные Действия

Укус (огонь) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +24 против КД;
Попадание: 3к10 + 5 урона, и продолжительный урон огнем 10 (спасение оканчивает).

Коготь ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +26 против КД;
Попадание: 3к8 + 5 урона, и цель теряет все сопротивление огню до конца следующего хода дракона.

Двойная Атака ✦ **Неограниченный**

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Малые Действия

Нарастающий Жар (огонь) ✦ **Перезарядка** в начале каждого хода, когда *ядовитые пары* становятся аурой 1

Эффект: Ядовитые пары расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *ядовитые пары* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +23 против Реакции;
Попадание: 3к10 + 4 урона огнем, и продолжительный урон огнем 10 (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *ядовитых паров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Текущая Лава (зона, огонь) ✦ **Перезарядка,** когда впервые ранен

Эффект: Дракон создает зону зональной вспышкой 2 в пределах 10 клеток, которая длится до конца сцены. Все существа, входящие в зону или начинающие в ней свой ход, получают 10 урона огнем.

Триггеры

Внезапная Вспышка (огонь) ✦ **Неограниченный**

Триггер: По дракону попадает атака огнем.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, получают 15 урона огнем.

Сил 26 (+18) **Лов** 23 (+16) **Мдр** 25 (+17)
Тел 24 (+17) **Инт** 20 (+15) **Хар** 22 (+16)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный

Тактика Вулканического Дракона

Вулканические драконы – крайне разрушительная сила на поле боя. Они довольно быстро летают, но предпочитают сражаться и нападать стоя на твердой поверхности, где могут получить преимущество от использования своих талантов. Вулканические драконы предпочитают сосредотачивать свое внимание на драконах и драконоподобных существах и гуманоидах. В противном случае, он сеет хаос и разрушения в полной мере своих способностей. Дракон использует свои таланты, чтобы сделать поле боя адской местностью, вынуждая противников маневрировать между расселинами и потоками лавы. Вулканический дракон не покидает сражения, ведь бегут только слабые. Он будет говорить с врагами только в том случае, если ему будет предложен шанс принести огромное опустошение и поглощение многих жизней.

Древний Вулканический Дракон — **Уровень 25 Элитный Громила**

Огромный стихийный магический зверь (дракон, огонь) — 14,000 Опыта

Хиты 574; **Ранен** 287 — **Инициатива** +20
КД 37; **Стойкость** 38; **Реакция** 36; **Воля** 37 — **Внимательность** +21
Скорость 10, летая 10 (неуклюже) — Темное зрение
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1

Особенности

Ядовитые Пары (яд) ✦ **Аура 1**

Все враги, заканчивающие свой ход в пределах ауры, получают 15 урона ядом.

Стандартные Действия

Укус (огонь) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +29 против КД;
Попадание: 3к10 + 8 урона, и продолжительный урон огнем 15 (спасение оканчивает).

Коготь ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 2 (одно существо); +31 против КД;
Попадание: 3к8 + 8 урона, и цель теряет все сопротивление огню до конца следующего хода дракона.

Двойная Атака ✦ **Неограниченный**

Эффект: Дракон совершает атаку *укусом* и *когтем* или атакует *когтем* дважды.

Малые Действия

Нарастающий Жар (огонь) ✦ **Перезарядка** в начале каждого хода, когда *ядовитые пары* становятся аурой 1

Эффект: Ядовитые пары расширяются до ауры 3. В начале следующего хода дракона *ядовитые пары* увеличиваются до 5. В начале следующего хода дракон совершает нижеследующую атаку.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +28 против Реакции;
Попадание: 4к10 + 4 урона огнем, и продолжительный урон огнем 15 (спасение оканчивает).
Эффект: Аура *ядовитых паров* вновь возвращается к своим первоначальным характеристикам и размеру (аура 1).

Огненная Трещина (зона, огонь) ✦ **Перезарядка** ⚄ ⚅

Эффект: Дракон создает зону препятствующей местности в 6-ти последовательно стоящих незанятых клетках. Хотя бы одна из клеток зоны должна находиться в пределах 10 клеток от дракона. Зона длится до конца следующего хода дракона. Все враги, входящие в зону или начинающие в ней свой ход, получают 20 урона огнем. Этот талант не провоцирует атаки.

Текущая Лава (зона, огонь) ✦ **Перезарядка,** когда впервые ранен

Эффект: Дракон создает зону зональной вспышкой 2 в пределах 10 клеток, которая длится до конца сцены. Все существа, входящие в зону или начинающие в ней свой ход, получают 15 урона огнем.

Триггеры

Внезапная Вспышка (огонь) ✦ **Неограниченный**

Триггер: По дракону попадает атака огнем.
Эффект (Свободное действие): Все враги, находящиеся в пределах ауры, получают 15 урона огнем.

Сил 29 (+21) **Лов** 26 (+20) **Мдр** 28 (+21)
Тел 27 (+20) **Инт** 23 (+18) **Хар** 25 (+19)

Без мировоззрения **Языки:** Драконий, Общий, Первичный