

ДРОУ (DROW)

В САМЫХ ТЕМНЫХ ПРЕДЕЛАХ Демонической Паутины скрываются преданные последователи Лолт – дроу. Глубинные дроу собираются во фракции, каждая из которых устанавливает свои собственные владения в Демонической Паутине. Вместо того, чтобы клясться в преданности определенному дому в городе, эти дроу поддерживают влиятельные лица, смелых воинов, высокопоставленных жриц и тому подобных. Каждая фракция защищает свои взгляды с лояльными дроу, демонами, такими как някадемоны, ультродемоны, марилиты и драэглоты, и демоническими пауками, йоклолами и другими ужасающими существами.

ЗНАНИЯ О ДРОУ

Религия Сл 23: Дроу – это проклятый народ, девиантная и злая раса, которую твердо держит рука Лолт. Изгнанные из Страны Фей за восстание против их собратьев эладринов, дроу все еще держат на них древнюю обиду. Они погружены в ложь и жестокость, и готовят месть своим наследным врагам. Не многие дроу сбегают из своих источающих предательство обществ, находя раннюю смерть на конце отравленного клинка или связанными на алтаре Лолт. Фракция дроу приобретает мощь на длительное время, если ее приглашают присоединиться к Королеве Пауков в Демонической Паутине.

СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЙ

В отличие от темных эльфов в мире, глубинные дроу чаще формируют устойчивые союзы. Они так же пропитаны предательством, но в Бездне ставки выше. Если дроу присоединяется к рядам экзархов, таким как Эклавдра, то он должен отложить мелкие споры и помочь одержать победу, чтобы достигнуть высшего звания и известности в Бездне.

Экзархи Королевы Пауков занимаются распространением влияния богини в мирах. В это время Эклавдра обзавелась в Бездне компанией привилегированных дроу и Паучьих Леди. Вне Бездны эти экзархи могли бы проникнуть в общества других рас, служа великанам Царства Теней в качестве агентов, прислуживая дьяволам в Девяти Адах или притвориться послами в столице эфритов Медном Городе.

Дроу мерзкие скрываются во мраке Бездны, охотясь на вторгнувшихся на их территорию и служат только тем, у кого достаточно сил связать волю существ. Драэглоты и драйдеры напрямую служат Лолт, работая вместе с марилитами, йоклолами и глабрезу.

Дроу Фанатик

Самыми скромными из глубинных дроу являются фанатики, воины дроу, искаженные магией, они являют проклятие пауков. Ряды фанатиков пополняют дроу, которые не могли служить с должным уважением, благодарностью и повиновением.

Дроу Фанатик	Уровень 23 Громила
Средний фейский гуманоид	5,100 Опыта
Хиты 265; Ранен 132	Инициатива +18
КД 35; Стойкость 36; Реакция 35; Воля 33	Внимательность +11
Скорость 7	Темное зрение
Сопротивление: 10 яд	
Особенности	
⚙ Повелитель Пауков (яд) ♦ Аура 1	
Когда фанатик ранен, все враги, находящиеся в пределах ауры, которые становятся ранеными, получают продолжительный урон ядом 20 (спасение оканчивает).	
Стандартные Действия	
⚔ Большой Клинок (оружие) ♦ Неограниченный	
Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +28 против КД;	
Попадание: 3к12 + 19 урона.	
Промач: Фанатик получает бонус +2 к броскам рукопашных атак и бонус +5 к броскам рукопашного урона до конца своего следующего хода.	
Малые Действия	
🔥 Темное Пламя ♦ На сцену	
Атака: Дальнобойный 10 (одно существо); +26 против Реакции;	
Эффект: Цель предоставляет боевое превосходство и не может получить выгоду невидимости или покрова до конца следующего хода фанатика.	
Триггеры	
💣 Взрыв Паука (зона, яд)	
Триггер: Хиты фанатика опускаются до 0.	
Эффект (Нет действия): Со смертью фанатика создается зона ближней вспышкой 1, которая длится до конца сцены. Зона считается труднопроходимой местностью, и все существа, начинающие свой ход в пределах зоны, получают 10 урона ядом.	
Сил 27 (+19)	Лов 24 (+18)
Тел 25 (+18)	Инт 12 (+12)
Мировоззрение: Хаотично-злое	Мдр 10 (+11)
	Хар 21 (+16)
	Языки: Глубинная речь, Общий, Эльфийский
Снаряжение: большой клинок	

ТАКТИКА ДРОУ ФАНАТИКА

Битва – это шанс для дроу фанатика доказать вою преданность Лолт, поэтому они бросаются в гущу сражения. Фанатики поддерживают заражение демоническими пауками. Эти пауки выползают из отверстий фанатиков и перебираются на противников хозяина, заражая их ядом. Чем больше ран получает фанатик, тем возбужденнее становятся пауки. Когда фанатик умирает, пауки выползают из трупа, заполняя область ядовитой паутиной.

ОТВРАТИТЕЛЬНЫЙ ДРАЗГЛОТ

У глубинных темных эльфов есть связь с демонами. Большинству дроу достаточно только призыва или связывания демонов, но некоторые сумасшедшие жрицы призывают их для совершения грязных ритуалов, где смешивается демоническая кровь с одним из драйдеров. В итоге от подобных ужасающих соединений получились драйдеры и драэглоты, и они считаются одними из самых страшных существ Бездны.

Отвратительный Драэглот Огромный стихийный магический зверь (демон)		Уровень 24 Соглядатай 6,050 Опыта
Хиты 175; Ранен 87		Инициатива +23
КД 38; Стойкость 37; Реакция 35; Воля 33		Внимательность +20
Скорость 8, лазая 8 (паучье лазание)		Темное зрение
		Чувство вибрации 10
Стандартные Действия		
⚔ Коготь ♦ Неограниченный		
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 3 (одно существо); +29 против КД; <i>Попадание:</i> 2к10 + 10 урона или 4к10 изумленным существам.		
⚔ Рвушие Когти ♦ Неограниченный		
<i>Эффект:</i> Драэглот использует <i>коготь</i> дважды против различных целей.		
🕸 Связывающая Паутина (яд) ♦ Неограниченный		
<i>Атака:</i> Дальнобойный 5 (одно существо или два существа, когда драэглот ранен); +27 против Реакции; <i>Попадание:</i> 1к10 + 10 урона ядом, и цель становится связанной (спасение оканчивает). Пока цель связана, она изумлена и драэглот может притянуть цель в клетку, смежную с собой, в свой ход свободным действием.		
Малые Действия		
⬅ Сводящая с Ума Тьма (зона, психическая энергия) ♦ На сцену		
<i>Атака:</i> Ближняя вспышка 2 (все существа во вспышке); +27 против Воли; <i>Попадание:</i> Цель становится замедленной и изумленной до конца следующего хода драэглота. <i>Эффект:</i> Вспышка создает зону, которая длится до конца следующего хода драэглота. Зона блокирует линию обзора для всех существ, кроме драэглота все существа, кроме драэглота, становятся ослепленными, находясь в зоне.		
Триггеры		
Переменное Сопротивление ♦ 3На сцену		
<i>Триггер:</i> Драэглот получает урон звуком, кислотой, огнем, холодом или электричеством. <i>Эффект (Свободное действие):</i> Драэглот получает сопротивление 20 к вызвавшему триггер трипу урона до конца сцены или до тех пор, пока он не использует <i>переменное сопротивление</i> снова.		
Темный Прыжок (телепортация) ♦ Перезарядка, когда впервые ранен		
<i>Триггер:</i> Враг наносит урон драэглоту. <i>Эффект (Немедленный ответ):</i> Сводящая с ума тьма перезарядается и драэглот использует его. Затем драэглот телепортируется на 8 клеток.		
Навыки: Религия +23, Скрытность +24		
Сил 27 (+20)	Лов 24 (+19)	Мдр 17 (+15)
Тел 25 (+19)	Инт 22 (+18)	Хар 19 (+16)
Мировоззрение: Хаотично-злое		
Языки: Глубинная речь, Эльфийский		

ТАКТИКА ОТВРАТИТЕЛЬНОГО ДРАЗГЛОТА

Наследие отвратительного драэглота очень хорошо видно в его длинных, страшных когтях, паукообразными ногами и в скрежете зубами. Драэглот сочетает в себе хитрость драйдера и ярость демона, что делает из него терпеливого охотника и жестокого убийцу. Драэглот выслеживает свою добычу из тени, пока не дожидается подходящего момента, чтобы выскочить и набросить на жертву сеть из паутины. Затем чудовище дергает за нить, притягивая пленника в пределы досягаемости своих потрошащих когтей.



ЗНАНИЯ ОБ ОТВРАТИТЕЛЬНОМ ДРАЗГЛОТЕ

Магия Сл 29: В создании драэглотов практикуются не только дроу. Драйдеры тоже исполняют грязные ритуалы создания. Рожденный драйдером драэглот – это впечатляющее существо, представляющее собой высокую благосклонность Лолт и является самым отвратительным созданием. Однако, этими злобными тварями нельзя управлять, и зачастую они приносят разрушения своим создателям. По этой причине Лолт дарит большинство отвратительных драэглотов так, чтобы существа угрожали только тем, кто посмел вторгнуться в Ямы Демонической Паутины.

ДРОУ ТЕНЕВОЙ КЛИНОК

Облаченный в черноту тьмы, теневой клинок крадется по темным коридорам Демонической Паутины, выполняя какой-нибудь приказ могущественных существ. Не многие дроу посмеют следовать этим путем, чтобы стать теневым клинком, но те, кто имеет наглость и умения, вознаграждается личным благословением Лолт. Она поощряет раздор и предательство среди своих людей, поэтому дроу убийца, сумевший убить правящую городом жрицу дроу, получает приглашение стать приближенным Лолт. Королева Пауков вознаграждает своих наихитрейших, наиковарнейших и смертоносных убийц силой теневого клинка.

Дроу Теневой Клинок Средний фейский гуманоид	Уровень 24 Соглядатай 6,050 Опыта
Хиты 171; Ранен 85 КД 39; Стойкость 34; Реакция 37; Воля 36 Скорость 7, фазирование	Инициатива +24 Внимательность +24 Темное зрение
Стандартные Действия	
⚔ Короткий Меч (оружие) ♦ Неограниченный <i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +29 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 + 15 урона.	
⚡ Теневой Удар (зона, некротическая энергия, оружие) ♦ Неограниченный <i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо, окруженное теневым клинком и его оживленной тенью); +29 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 + 15 урона плюс 10 урона некротической энергией, и оживленная тень заканчивает свое существование и создает зону ближней вспышкой 2 с центром в своей клетке, включая эту клетку. Зона длится до конца следующего хода теневого клинка. Зона блокирует линию обзора для всех существ, кроме теневого клинка. Все существа, кроме теневого клинка, становятся ослепленными, пока находятся в зоне.	
🌀 Оживленная Тень ♦ Перезарядка , когда <i>оживленная тень</i> теневого клинка прекращает свое существование <i>Эффект:</i> Теневой клинок создает оживленную тень в пределах 10 клеток от себя в свободной клетке. Тень длится до конца следующего хода теневого клинка. Тень считается союзником, когда окружает существо вместе с теневым клинком. Когда теневой клинок движется в свой ход, он сдвигает тень на такое же количество клеток.	
Малые Действия	
Разлагающий Душу Яд (некротическая энергия, яд) ♦ Перезарядка , когда впервые ранен <i>Эффект:</i> Следующий враг, по которому попадает теневой клинок до конца сцены, становится ослабленным (спасение оканчивает). <i>Первый проваленный слабросок:</i> Враг получает продолжительный урон некротической энергией и ядом 15 (спасение оканчивает). <i>Второй проваленный слабросок:</i> Враг не может получить выгоду от иммунитетов или сопротивлений (спасение оканчивает).	
Триггеры	
⚔ Упорный Клинок ♦ Перезарядка 🎲 🎲 🎲 <i>Триггер:</i> Теневой клинок промахивается рукопашной атакой по врагу. <i>Эффект (Свободное действие):</i> Теневой клинок использует <i>короткий меч</i> против другого врага.	
Навыки: Акробатика +25, Воровство +25, Скрытность +25 Сил 16 (+15) Лов 27 (+20) Мдр 24 (+19) Тел 21 (+17) Инт 22 (+18) Хар 19 (+16) Мировоззрение: Хаотично-злое Языки: Глубинная речь, Общий, Эльфийский	
Снаряжение: кожаная броня, короткий меч	

Тактика Дроу Теневого Клинка

Дроу теневой клинок держится вне зоны видимости, наблюдая и выжидая наилучший момент, чтобы нанести удар. Пока дроу скрытен, он может отравить свой меч и создать оживленную тень, что поможет ему в следующем покушении. Когда наступает время, он бросается в бой вместе со своей тенью и разит отделившегося противника быстро и точно. Теневой клинок нацеливается на устранение либо самого слабого противника, уменьшая число врагов, либо на самого сильного, в надежде, что его союзники смогут справиться с остальными.

Дроу Архимаг

Самые сильные и порочные маги дроу приглашаются в Бездну, где они могут служить Лолт непосредственно. Там они деформируют свою плоть и души ради извращенных целей Лолт.

Дроу Архимаг Средний фейский гуманоид	Уровень 25 Артиллерия 7,000 Опыта
Хиты 178; Ранен 89 КД 37; Стойкость 36; Реакция 37; Воля 39 Скорость 7	Инициатива +19 Внимательность +14 Темное зрение
Стандартные Действия	
⚔ Кинжал (оружие) ♦ Неограниченный <i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +30 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 + 15 урона, и цель получает штраф -4 к броскам атаки до конца следующего хода архимага.	
🌀 Болт Бездны (кислота, яд) ♦ Неограниченный <i>Атака:</i> Дальнобойный 20 (одно существо); +30 против Реакции; <i>Попадание:</i> 4к8 + 15 урона кислотой и ядом.	
⚡ Безжалостное Изгнание (телепортация) ♦ На сцену <i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +30 против Стойкости; <i>Попадание:</i> Архимаг телепортирует цель на 7 клеток, и она становится изумленной (спасение оканчивает).	
🌀 Демонический Захват (яд) ♦ На сцену <i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +30 против Стойкости; <i>Попадание:</i> Цель становится обездвиженной и подвешивается на 1 клетку над землей (спасение оканчивает оба). Пока этот эффект длится, всякий раз, когда цель или один из ее союзников наносит урон демону, дроу или пауку, цель получает 10 урона ядом.	
Малые Действия	
Вредоносная Жертва (некротическая энергия) ♦ Перезарядка 🎲 🎲 <i>Эффект:</i> Архимаг наносит 20 урона союзнику, смежному с ним. В дополнение, архимаг перезаряжает один талант на сцену или дополнительно наносит 10 урона своей следующей дальнобойной атакой, совершенной до конца следующего хода архимага.	
🌀 Темное Пламя ♦ На сцену <i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +30 против Реакции; <i>Эффект:</i> Цель предоставляет боевое превосходство и не может получить выгоду невидимости или покрова до конца следующего хода архимага.	
Навыки: Магия +23 Сил 13 (+13) Лов 25 (+19) Мдр 14 (+14) Тел 22 (+18) Инт 22 (+18) Хар 28 (+21) Мировоззрение: Хаотично-злое Языки: Глубинная речь, Общий, Эльфийский	
Снаряжение: кинжал	

Тактика Дроу Архимага

Дроу архимаг контролирует силы Бездны с помощью мощи своей личности. Несмотря на свои силы, архимаги дроу боятся смерти и мучений, которые ожидают их души. Таким образом, архимаг откажется от своих слуг, если бой пойдет не в его пользу.

Дроу Величественный Супруг

У мужчин дроу есть всего несколько способов отличаться в матриархальной культуре своего народа. Большинство из них обречены служить низменным целям, а после использования жрицы выбрасывают их. Не многие мужчины дроу способны подняться выше позиции раба или ремесленника и служить в качестве воинов или, если на то будет благословение, получить место супруга.

Величественные супруги являются одними из величайших воинов дроу, сочетающих в себе боевое мастерство и красоту. Лолт собирает таких воинов в Демонической паутине, где наполняет их божественной силой, чтобы сделать их достойными службы ей и ее могущественным жрицам.

Дроу Величественный Супруг	Уровень 25 Налетчик
Средний фейский гуманоид	7,000 Опыта
Хиты 224; Ранен 112	Инициатива +23
КД 39; Стойкость 35; Реакция 39; Воля 37	Внимательность +17
Скорость 6	Темное зрение
Стандартные Действия	
⬇️ Длинный Меч (оружие) ⬆️ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +30 против КД; <i>Попадание:</i> 2к8 + 9 урона.	
⬇️ Защищающие Лезвия (оружие) ⬆️ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +30 против КД; <i>Попадание:</i> 4к8 + 9 урона, и супруг получает бонус +6 к КД против провоцированных атак до начала своего следующего хода.	
⬇️ Туманная Сталь ⬆️ Перезарядка , если супруг прошел как минимум 3 клетки в свой ход.	
<i>Эффект:</i> Супруг атакует <i>длинным мечом</i> трижды. Две из них он может совершить против одного и того же существа.	
Малые Действия	
⬅️ Откровение Темного Пламени (огонь) ⬆️ На сцену	
<i>Атака:</i> Ближняя вспышка 1 (все враги во вспышке); +28 против Реакции; <i>Попадание:</i> 2к8 + 9 урона огнем. <i>Эффект:</i> Цель предоставляет боевое превосходство и не может получать выгоду от невидимости или покрова (спасение оканчивает оба).	
Триггеры	
Любимец Лолт (телепортация) ⬆️ На сцену	
<i>Триггер:</i> Супруг становится раненым. <i>Эффект (Немедленный ответ):</i> Супруг телепортируется на 7 клеток, и каждый враг, смежный с супругом после телепортации, предоставляет боевое превосходство до конца сцены.	
Сил 21 (+17)	Лов 29 (+21)
Тел 16 (+15)	Инт 14 (+14)
Мировоззрение: Хаотично-злое	Языки: Глубинная речь, Общий, Эльфийский
Снаряжение: 2 длинных меча	

Тактика Дроу Величественного Супруга

В бою дроу величественный супруг прижимают врагов своими атаками, маневрируя, чтобы помешать врагам, которые пытаются оскорбить их возлюбленных. Супруги преследуют любых противников, которым удалось их обойти, и используют *защищающие лезвия*, чтобы восстановить оборону. Супруги являются самоотверженными бойцами, которые охотно бросятся на меч врага, лишь бы помешать или задержать его.

Дроу Паучья Леди

Величайшие из жриц Лолт надеются получить титул Паучьей Леди. Всего существует шестьдесят шесть таких жриц. Достичь этого звания амбициозная жрица может только единственным способом – убить одну из шестидесяти шести, чтобы освободить место для себя.

Тактика Дроу Паучьей Леди

Паучья Леди командует силами демонов, дроу и пауков. Она выкрикивает приказы своим слугам, вступившим в бой, пока сама обеспечивает поддержку из тыла. Из теневых коконов она выводит демонических пауков, которые мешают ее врагам. В бою противники постоянно слышат ее зловещий шепот, заставляющий их подчиняться ее командам или страдать от мучительной душевной боли.

Дроу паучья Леди	Уровень 27 Элитный Контроллер (Лидер)
Средний фейский гуманоид	22,000 Опыта
Хиты 494; Ранен 247	Инициатива +21
КД 41; Стойкость 37; Реакция 40; Воля 42	Внимательность +20
Скорость 7	Темное зрение
Спасбросок +2; Единицы действия 1	
Особенности	
⚙️ Благословение Лолт (исцеление) ⬆️ Аура 2	
Все раненые демоны, дроу или пауки, начинающие свой ход в пределах ауры, восстанавливают 10 хитов.	
Чувствительна к Свету	
Всякий раз, когда Паучья Леди получает урон излучением, ее аура <i>благословения Лолт</i> не работает до конца ее следующего хода.	
Стандартные Действия	
⬇️ Хлыст (оружие) ⬆️ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +32 против КД; <i>Попадание:</i> 3к8 + 22 урона, и Паучья Леди сдвигает цель на 2 клетки.	
⚡️ Магический Яд (яд) ⬆️ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +30 против Стойкости; <i>Попадание:</i> 2к10 + 15 урона ядом.	
🕸️ Укутывающая Паутина (яд) ⬆️ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 5 (одно существо); +30 против Реакции; <i>Попадание:</i> Цель становится удерживаемой и получает продолжительный урон ядом 25 (спасение оканчивает оба). <i>Постэффект:</i> Цель становится замедленной (спасение оканчивает).	
⬅️ Неоспоримый Приказ (очарование) ⬆️ Перезарядка ⚡️ ⚡️	
<i>Атака:</i> Ближняя вспышка 3 (одно или два существа во вспышке); +32 против Воли; <i>Попадание:</i> Цель при желании может получить 50 урона психической энергией или атаковать в броске существо, которое выберет Паучья Леди.	
🕸️ Вдовье Порождение (яд) ⬆️ Перезарядка , когда хиты созданного паука опускаются до 0	
<i>Эффект:</i> Паучья Леди создает Среднего демонического паука в свободной клетке в пределах 10 клеток от нее. Паук занимает 1 клетку и длится до конца сцены или пока его хиты не опустятся до 0. У паука 100 хитов и он использует защиты Паучьей Леди. У паука скорость 8 и лазая 8 (паучье лазание), и он можете переместиться со своей скоростью, когда Паучья Леди использует действие движения. Паук должен оставаться на твердой поверхности.	
Малые Действия	
⬇️ Атака Вдовы ⬆️ Неограниченный (1\раунд)	
<i>Эффект:</i> Демонический паук, созданный Паучьей Леди, совершает нижеследующую атаку. <i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо, смежное с пауком); 32+ против КД; <i>Попадание:</i> 2к8 + 9 урона, и продолжительный урон ядом 10 (спасение оканчивает).	
Триггеры	
⬇️ Контратака Вдовы ⬆️ Неограниченный	
<i>Триггер:</i> Враг провоцирует атаку от демонического паука, созданного Паучьей Леди. <i>Атака (Провоцированная атака):</i> Рукопашная атака 1 (один враг, вызвавший триггер); +32 против КД; <i>Попадание:</i> 2к8 + 9 урона, и продолжительный урон ядом 10 (спасение оканчивает).	
⬅️ Ужасающий Гнев (страх) ⬆️ Перезарядка , когда впервые ранена	
<i>Триггер:</i> Враг попадает по Паучьей Леди рукопашной атакой. <i>Атака (Немедленный ответ):</i> Ближняя волна 5 (все враги в волне); +31 против Воли; <i>Попадание:</i> Паучья Леди толкает цель на 5 клеток, и цель становится ошеломленной до конца своего следующего хода.	
Навыки: Запугивание +27, Обман +27, Переговоры +27	
Сил 14 (+15)	Лов 26 (+21)
Тел 23 (+19)	Инт 25 (+20)
Мировоззрение: Хаотично-злое	Языки: Глубинная речь, Общий, Эльфийский
Снаряжение: хлыст	