

НИМФЫ (NYMPH)

В БЫТИЕ МИРА, КОГДА ТОТ был еще юн, пришли четыре сестры, и ходили среди великих первородных духов. Они были краше, и они были необузданнее, чем любые другие духи природы. Сестры были временами года – Весна, Лето, Осень и Зима, – и они играли в свою безудержную игру, преследуя друг друга по пятам сквозь мир как раз тогда, когда хаос Войны Рассвета бушевал над космосом. В своей игре они встретились с братьями ветра, которые были покрыты мерцающим дождем и туманом и окутаны богатым ароматом океана. Дети четырех времен года и четырех братьев ветра были нимфами, фейскими сущностями, унаследовавшими связь с природой от своих матерей и бурный и непостоянный характер от своих отцов.



Нимфа весны и нимфа осени

Когда Война Рассвета подошла к концу, перед духами времен года встала новая задача: поддержание спокойного развития циклов природы в мире, освобожденном от божественного вмешательства и разрушений первородных. Сначала нимфы ушли в Страну Фей, где могли свободно жить в гармонии с дикой природой, но такие неукротимые духи не могли жить в спокойствии вечно. Их внимание привлекли смертные существа мира, и они были увлечены. Они смеялись над тем, как слова, брошенные шуткой, могли подтолкнуть сердца смертных к действию, как смертные претерпевали ветра злых изменений и добрых благоволений, как глубоко они были тронуты необузданной красотой нимф, как пылко они давали клятвы верности и вечной службы, стараясь заслужить расположение нимф. Нимфы играли со смертными, особенно со смертными мужчинами, развлекались с их сердцами и разумом, и они были довольны такими занимательными игрушками.

Игрушки иногда ломались, но что с того? Нимфы поняли, что поломка игрушек тоже может быть забавой: они превращают смертных в убитые горем тени прошлого или просто уничтожают слабые тела, если смертные больше не способны развлечь своих хозяек. Нимфы всегда были беззаботны: роскошная жизнь, постоянно возобновляющаяся игра. Ничего, кроме забавы, не интересовало нимф в играх. Совсем ничего.

ЗНАНИЯ О НИМФАХ

Природа Сл 23: Среди фей, нимфы считаются наидичайшими и наикапризнейшими. Их красота – пышность чистой, необузданной природы – настолько возвышенна, что даже экзархи богов и полубоги стараются добиться руки нимф.

Нимфы зимы придерживаются прагматичных взглядов, считая, что выживают сильнейшие. Нимфы весны находят новую жизнь, расцветающую и заменяющую старую. Нимфы лета живут в созерцании философии загадочной вечности. Нимфы осени склонны к меланхолии, так как они видят жизнь в бесконечном увядании.

Впадая в печаль, одной осенью нимфы отбрасывают свои формы и игры и предаются своей дикой природе. Сначала нимфы перерождаются в древесных нимф – первая стадия превращения этих отчаявшихся фей, – но некоторые становятся дриадами. Эти бывшие нимфы сохраняют иллюзию своего старого облика, и используют завесу ветра и дождя, чтобы обмануть смертных, намеренных навредить миру природы. Ожесточенные и неистовые в своей печали, эти павшие нимфы защищают леса и дикие места, но они полностью забыты своими игривыми сестрами.

СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЙ

Крепкие сатиры и величественные тренты населяют луга нимф весны, а гномы и эльфы наслаждаются игрищами нимф. Зимние нимфы охотятся верхом на волках под полной луной, и в эту ночь можно услышать вой и звуки горна. Несмотря на то, что мужчины гуманоиды ищут нимф, чтобы взять их в жены или, чтобы сделать их своими соратниками, обычно такие союзы заканчиваются горем и

гневом, когда непостоянная, ведомая своей прихотью нимфа клянется в верности другому.

Нимфа Весны

Она стоит на лугу рядом с рекой, воротник из лепестков цветов подчеркивает ее совершенное лицо и ее бесподобную улыбку. Ее платье украшено розами и ромашками, крокусами и нарциссами, цветами яблони и сакуры. Теплый весенний ветерок подхватывает и далеко разносит густой аромат ее наряда.

Она манит пальцем, стоя в солнечном свете. Как только наблюдатель приближается, она смеется, оборачивается и убегает прочь. Заинтригованный смертный следует за ней.

Нимфа Весны	Уровень 5 Контроллер
Средний фейский гуманоид	200 Опыта
Хиты 63; Ранен 31	Инициатива +6
КД 19; Стойкость 16; Реакция 17; Воля 18	Внимательность +3
Скорость 6 (лесной шаг)	Сумеречное зрение
Особенности	
Очаровательная Защита	
Нимфа весны получает бонус +3 ко всем защитам, если находится рядом с существом, доминируемым ею.	
Стандартные Действия	
⬇️ Страстный Поцелуй (очарование, психическая энергия) ⬆️	
Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +8 против Воли; <i>Попадание:</i> 1к6 + 3 урона психической энергией, и цель становится изумленной (спасение оканчивает).	
🌀 Песнь Весны (очарование, психическая энергия) ⬆️	
Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 5 (одно существо); +8 против Воли; <i>Попадание:</i> 1к8 + 5 урона психической энергией, и цель становится замедленной (спасение оканчивает).	
🌀 Цветочные Духи (очарование) ⬆️ Перезарядка , когда нет ни одного противника, доминируемого этим талантом	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно замедленное или изумленное существо); +8 против Воли; <i>Попадание:</i> Нимфа притягивает цель на 3 клетки, и та становится доминируемой (спасение оканчивает).	
🌸 Цветочное Облако (сон) ⬆️ На сцену	
<i>Атака:</i> Зональная вспышка 2 в 10 (все недоминируемые существа в зоне); +10 против Воли; <i>Попадание:</i> Цель становится замедленной (спасение оканчивает). <i>Первый проваленный спасбросок:</i> Цель падает без сознания (спасение оканчивает).	
Навыки: Обман +13, Переговоры +13, Природа +8	
Сил 16 (+5)	Лов 18 (+6) Мдр 13 (+3)
Тел 15 (+4)	Инт 15 (+4) Хар 22 (+8)
Без мировоззрения	Языки: Общий, Эльфийский

Тактика Нимфы Весны

Единственным желанием нимфы весны является мириады ощущений. Как только мучительные игры с разумом смертных начинают утомлять, нимфа весны ищет удовольствия от физического развлечения. Нимфы весны упиваются тоской, любовью и борьбой. Она наслаждается, наблюдая, как смертные сражаются друг с другом, защищая ее или за знак обещанного внимания. Смерть одного из них ничего не значит: весна всегда приносит новую жизнь. Однако, нимфе приходится приложить усилия, чтобы пощадить хотя бы одного бойца. Она подчиняет самого красивого и увлекательного смертного. Находясь вне боя, нимфа может долгое время доминировать над смертным, воздействуя на него завораживающим ароматом духов постоянно.

Нимфа Осени

Осенью, после сбора урожая, ветер становится холодным, а старые листья опадают. Пока они ожидают своего падения, они шепчут истории о том, как выпивали ливни воды весной, купались в вечном свете лета, принесли свои плоды и просыпались семенами. Таковы истории каждого живого существа, а нимфы осени очень любят коллекционировать подобные истории.

Нимфы осени считают кольца на пнях упавших деревьев, и забирают их древние истории. Они в секрете торгуют, с радостью обменивая сложные факты жизни смертного на воспоминания великого древнего дерева, жизнь которого была похожа на сон, и которое было свидетелем триумфа и глупости в течение сотен смертных лет.

Нимфа Осени	Уровень 8 Налетчик
Средний фейский гуманоид	350 Опыта
Хиты 89; Ранен 44	Инициатива +11
КД 22; Стойкость 21; Реакция 10; Воля 20	Внимательность +7
Скорость 6, летая 6 (неуклюже)	Сумеречное зрение
Стандартные Действия	
⬇️ Сила Дуба ⬆️ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +13 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 + 9 урона, и нимфа отталкивает цель на 1 клетку.	
⬇️ Темное Откровение (очарование, психическая энергия) ⬆️	
Перезарядка 🔄	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +11 против Воли; <i>Попадание:</i> 1к8 + 4 урона психической энергией, и цель становится ошеломленной (спасение оканчивает).	
🌀 Игра Шепота (психическая энергия) ⬆️ Перезарядка , если талант промахнулся	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +11 против Воли; <i>Попадание:</i> 1к8 + 4 урона психической энергией, и продолжительный урон психической энергией 5 (спасение оканчивает). Всякий раз, когда существо спасается от этого продолжительного урона, ближайший союзник, находящийся в пределах 10 клеток от цели, получает этот продолжительный урон. Действие таланта длится до конца сцены или до тех пор, пока хиты нимфы не упадут до 0. Если хиты нимфы опускаются до 0, то эффект заканчивается, а существо, находившееся в этот момент под воздействием продолжительного урона, получает 15 урона психической энергией.	
Действие Движения	
⬇️ Осенний Ветер ⬆️ Неограниченный (1\раунд)	
<i>Эффект:</i> Нимфа либо совершает шаг на 1 клетку, либо движется со своей скоростью и использует <i>силу дуба</i> .	
Триггеры	
Секрет Осенних Листьев ⬆️ Неограниченный	
<i>Триггер:</i> Враг промахивается по нимфе рукопашной атакой. <i>Эффект (Немедленный ответ):</i> Нимфа совершает шаг на 3 клетки.	
Навыки: Акробатика +14, Обман +14, Природа +12	
Сил 16 (+7)	Лов 20 (+9) Мдр 17 (+7)
Тел 17 (+7)	Инт 22 (+10) Хар 21 (+9)
Без мировоззрения	Языки: Общий, Эльфийский

Тактика Нимфы Осени

Заклучив сделку, нимфа прошептала мужчине ответ на секрет, который он искал, но тот отказался рассказывать свою тайну. Поэтому она поведала ему другие рассказы, слухи истинные и ложные, взрачивая тем самым семена сомнения и страха, которые посеяны в сердце каждого смертного. Хотя истинная сила *темного откровения* давно прошла, смертный все еще слышит ее шепот в каждом порыве ветра и шелесте листьев, предупреждающий его о событиях, которые могли или не могли бы случиться, о предателях среди друзей и ложной любви. Этот шепот напоминает, что счастье и красота мимолетны. Он жалеет,

что повстречался с нимфой, ведь ее месть столь же длительна, как существование ветра. Он хотел бы вновь впасть в приятное неведение.

ДРЕВЕСНАЯ НИМФА

Глубоко в дремучем лесу, путешественник наблюдает за деревом, напоминающим внешне человеческую женщину. Ее ветви простираются ввысь, как будто моля небо. Иногда, на стволе или его волокнах, можно уловить смутный образ, напоминающий женское лицо. Кажется, что она поймана в ловушку, а в ее призрачных глазах застыла печаль. Ученые говорят, что в стволе такого дерева живет дух проклятой девы, обреченный нести свое существование в одиночестве. Однако авантюристы рассказывают о нимфах осени, которые устали от своих игр или потеряли свои сердца в бесполезной любви к смертным, сбежавшим из их цепких рук. Нимфы осени, подобные этим, становятся древесными нимфами, оказавшимися на середине преобразования из нимфы в дерево.

Древесная Нимфа	Уровень 10 Солдат
Средний фейский гуманоид	500 Опыта
Хиты 104; Ранен 52	Инициатива +10
КД 26; Стойкость 21; Реакция 21; Воля 24	Внимательность +13
Скорость 6 (лесной шаг)	Сумеречное зрение
Особенности	
Регенерация (исцеление)	
До тех пор, пока у древесной нимфы есть хотя бы 1 хит и если она начинает свой ход в той же или в смежной с деревом клетке, она восстанавливает 5 хитов.	
Привязанная к Дереву	
Все древесные нимфы привязаны к дереву, которое занимает 1 клетку. Нимфа может входить в эту клетку, и, пока она находится в этой клетке, получает отличное укрытие. В дополнение, если нимфа окружает врага, то в этом случае она может считать дерево как союзника.	
Стандартные Действия	
⚔ Древесные Руки ♦ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +15 против КД; <i>Попадание:</i> 3к8 + 5 урона, и цель становится замедленной до конца следующего хода нимфы.	
⬇ Заточенный в Дереве (телепортация) ♦ Перезарядка , когда в пределах дерева нет ни одного врага	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +13 против Реакции; <i>Попадание:</i> Нимфа телепортирует цель на 6 клеток в клетку с деревом, и цель выходит из игры (спасение оканчивается). Когда эффект оканчивается, цель появляется в незанятой смежной клетке с деревом по своему выбору.	
<i>Эффект:</i> Нимфа телепортируется на 8 клеток в клетку, смежную со своим деревом.	
🔮 Желание Одинокой (очарование, психическая энергия) ♦ На сцену	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 20 (одно существо); +15 против Воли; <i>Попадание:</i> 2к8 + 9 урона психической энергией.	
<i>Эффект:</i> Цель становится помеченной до конца сцены или до тех пор, пока хиты нимфы не упадут до 0. В случае если цель заканчивает свой ход дальше от нимфы, чем она была в начале или заканчивает свой ход не в смежной с нимфой клетке, то цель получает 5 урона в конце своего хода	
Малые Действия	
Возвращение к Древу (телепортация) ♦ Неограниченный	
<i>Требование:</i> Нимфа должна находиться в пределах 6 клеток от своего дерева.	
<i>Эффект:</i> нимфа телепортируется в смежную с деревом клетку.	
Навыки: Переговоры +15, Природа +13, Проницательность +13	
Сил 18 (+9)	Лов 17 (+8)
Тел 16 (+8)	Мдр 16 (+8)
Инт 18 (+9)	Хар 21 (+10)
Без мировоззрения Языки: Общий, Эльфийский	

ТАКТИКА ДРЕВЕСНОЙ НИМФЫ

Лесорубы дрожащим голосом рассказывают о временах, когда они беспокоили древесных нимф. Их лица бледнеют, а глаза расширяются от страха. Они говорят, что деревья ожили и напали на них, избивали их своими массивными конечностями, сдирали кожу и выкалывали глаза. И вот, нимфа схватила одного из них, и они вместе исчезли в дереве и больше их никто не видел.

Зимними ночами лесорубы поднимают чарку за своего товарища, чье место теперь пусто, и утешают друг друга, что, возможно, он сейчас заточен одинокой нимфой где-то в лесу и пытается выжить.

НИМФА ЗИМЫ

На далеких холмах и горах живут нимфы зимы, и они играют в свои охотничьи игры. Нимфы играют на ветру, завывая и крича, когда сражают сильнейшую добычу. Слабые им не интересны: они подождут, когда телец вырастет и станет достоин этой чести. Головы их жертв украшают покрытую инеем долину, которую они называют домом.

Нимфа Зимы	Уровень 15 Артиллерия
Средний фейский гуманоид	1,200 Опыта
Хиты 116; Ранен 58	Инициатива +15
КД 27; Стойкость 27; Реакция 28; Воля 26	Внимательность +19
Скорость 7 (лесной шаг), летая 10	Сумеречное зрение
Стандартные Действия	
⚔ Нож Охотника (оружие) ♦ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +20 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 +8 урона, и нимфа совершает шаг на 1 клетку.	
🌀 Зимний Ветер (оружие, холод) ♦ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 20\40 (одно или два существа); +22 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 + 5 урона холодом, и цель становится замедленной (спасение оканчивается).	
⬅ Сетчатый Ветер ♦ Перезарядка 🌀 🌀	
<i>Атака:</i> Близняя волна 5 (одно, два или три существа в волне); +20 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 + 7 урона, и цель становится обездвиженной (спасение оканчивается).	
❄ Зал из Стрел (оружие) ♦ На сцену	
<i>Атака:</i> Зональная вспышка 3 в 20 (все враги в зоне); +22 против КД; <i>Попадание:</i> 2к8 + 5 урона, и продолжительный урон 5 (спасение оканчивается).	
Навыки: Атлетика +18, Выносливость +17, Природа +19, Скрытность +20	
Сил 23 (+13)	Лов 26 (+15)
Тел 20 (+12)	Мдр 25 (+14)
Инт 20 (+12)	Хар 19 (+11)
Без мировоззрения Языки: Общий, Эльфийский, Великаний	
Снаряжение: длинный лук, кинжал, 40 стрел	

Тактика Нимфы Зимы

Нимфы зимы бегут во главе Дикой Охоты. Они одеты в оленьи шкуры, волосы, украшенные зеленой и коричневой крапивой, развеваются все сильнее, а ветер все быстрее подгоняет их к добыче. Не каждая добыча удовлетворит нимфу зимы. Только самое хитрое и достойное животное или гуманоид соблазняют этих существ. Они – острые косы зимы, срубающие старую жизнь, чтобы дать место для новой.

Нимфа Лета

Наистарейшая и наимудрейшая из детей времен года, нимфа лета видит все, что должно произойти. Ее глаза цвета солнца, она излучает то же тепло, что и летние деньки в детстве. Она наслаждается древней игрой, которая охватывает все времена и все миры. Из своего дома в Стране Фей она проникает в мир, Царство Теней, Астральное Море и Стихийный Хаос. Она играет с богами и драконами, а существа из всех миров выполняют ее приказы. Она потомок первого живущего, а ее воспоминания уходят корнями глубоко в древность. Ветер, ее отец, помогает ей.

Нимфа Лета		Уровень 25 Контроллер (Лидер)
Средний фейский гуманоид		7,000 Опыта
Хиты 233; Ранен 116		Инициатива +16
КД 39; Стойкость 36; Реакция 37; Воля 38		Внимательность +25
Скорость 6 (лесной шаг)		Сумеречное зрение
Особенности		
⚙ Ускоренный Рост + Аура 5		
Для врагов клетки в пределах ауры становятся труднопроходимой местностью. Все враги, находящиеся в пределах ауры, которые не двигались с места во время своего хода, становятся замедленными до конца своего следующего хода.		
Стандартные Действия		
⚡ Касание Мудрости + Неограниченный		
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +28 против Воли;		
<i>Попадание:</i> 3к8 + 10 урона, и цель становится изумленной до конца следующего хода нимфы.		
👁 Глаза Лета (излучение) + Неограниченный		
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10 (одно существо); +28 против Реакции;		
<i>Попадание:</i> 3к6 + 3 урона излучением, и цель становится ослепленной (спасение оканчивает).		
⚡ Зов Штормовых Ветров (звук, зона, электричество) +		
Перезарядка ⚡ ⚡		
<i>Атака:</i> Зональная вспышка 3 в 20 (все враги в зоне); +28 против Стойкости;		
<i>Попадание:</i> 4к8 + 10 урона звуком и электричеством, и нимфа сдвигает цель на 3 клетки.		
<i>Эффект:</i> Вспышка создает зону, которая длится до конца следующего хода нимфы.		
<i>Поддержание малым:</i> Зона поддерживается, и нимфа сдвигает на 3 клетки всех врагов, находящихся в пределах зоны.		
Действия Движения		
Стратегия Всезнающего + Неограниченный		
<i>Эффект:</i> Нимфа совершает шаг на 1 клетку, и один союзник, находящийся в пределах 5 клеток от нее, движется со своей скоростью свободным действием.		
Навыки: История +26, Магия +26, Природа +25, Проницательность +25		
Сил 16 (+15)	Лов 19 (+16)	Мдр 26 (+20)
Тел 25 (+19)	Инт 28 (+21)	Хар 20 (+17)
Без мировоззрения Языки: Дракониий, Общий, Эльфийский		



Нимфа зимы и нимфа лета

Тактика Нимфы Лета

Когда король Радэйн, по прозвищу Бык, осадил древесные города Корта, нападавшие остановились от изумления: к хозяин медведей, волков и ходячих деревьев атаковал их врагов вместе с ними.

В другом месте и в другое время, сельские жители с удивлением увидели, как молния, ветер, наводнение и орда диких животных стерла прибрежный порт в мирной бухте Анолат.

Все это не часть игры, в которой познается разум игрока, но нимфы лета не раскрывают ни своих тайн, ни своих побуждений. Элементали, животные земли и сами земли подчиняются приказам нимфы, что бы она ни приказала.