

ТЕМНЫЙ (DARK ONE)

ЯРКИЕ ЗЕМЛИ МИРА представляются темным чудесными полями, усеянными различной добычей. Темные приходят из Царства Теней, отваживаясь украсть богатейшие сокровища, величайшие тайны и похитить самых талантливых мастеров и ремесленников из смертных.

ЗНАНИЯ О ТЕМНОМ

История 17: Происхождение темных окутано тайной. Мыслители считают, что маленькие теневые существа это потомки расы полуросликов, что бежали в Царство Теней многие века назад. Некоторые считают, что это раса родом из теневого королевства.

Темные известны тем, что вовсе неспособны создать красивых или полезных предметов. Их создания всегда походят на подделку, броня мнется, а оружие ломается. Вот так эти существа стали отъявленными ворами. Они крадут все, включая умелых ремесленников, которых они заставляют делать все, начиная с одежды, заканчивая магическими предметами.

Так как они не имеют постоянных союзов с существами мира, который они называют Ослепляющим Королевством, темные становятся целью изгоев, таких как гильдии воров, бандитов и других рейдеров. Группа приключенцев, нанятая, чтобы вернуть украденный предмет, может обнаружить мертвых воров, а украденное сокровище унесенным темными через логово, похожее на кроличью нору, в Шадоуфелл.



СЦЕНЫ СТОЛКНОВЕНИЙ

Когда дело доходит до прибыли, темные становятся совершенными наемниками. Культы Граз'та используют их в качестве шпионов и убийц, а другие темные присоединяются и даже служат в храмах Векны. Представителей этой расы часто можно встретить вместе с шадар-кай.

Темные необъяснимо ненавидят притворщиков, и при встрече эти две расы обязательно подерутся. Городок, оказавшийся под перекрестным огнем такой теневой войны, может быстро опустеть, а то, что началось с обычного столкновения банд, быстро перерастает в изнурительную войну.

РЫЦАРЬ-ВОРОЖЕЙ

Темные известны в обществе мошенничеством, коварными сделками и предательством, и мало в чем похожи на рыцарей. К благородным воинам среди темных больше всего относится рыцарь-ворожей. Однако, когда рыцари-ворожеи имеет дело с другими расами помимо своей, они забывают о таких вещах, как честь и благородство.

Рыцарь-Ворожей	Уровень 4 Солдат
Маленький теневой гуманоид, темный	175 Опыта
Хиты 54; Ранен 27	Инициатива +7
КД 20; Стойкость 15; Реакция 16; Воля 15	Внимательность +3
Скорость 6	Темное зрение
Стандартные Действия	
⚔ Короткий Меч (оружие) ♦ Неограниченный	
<i>Эффект:</i> Рыцарь-ворожей совершает следующую атаку дважды.	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +9 против КД;	
<i>Попадание:</i> 1к6 + 4 урона, и цель становится замедленной до конца следующего хода рыцаря.	
🏹 Ручной Арбалет (оружие) ♦ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 10/20 (одно существо); +9 против КД;	
<i>Попадание:</i> 1к6 + 4 урона.	
⚡ Ужасающий Порыв (оружие) ♦ Перезарядка ⏏ ⏏	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно или два существа); +9 против КД;	
<i>Попадание:</i> 1к6 + 4 урона, и цель становится замедленной и получает продолжительный урон 5 (спасение оканчивает оба).	
Действие Движения	
👤 Темный Шаг ♦ Неограниченный	
<i>Эффект:</i> Рыцарь-ворожей передвигается на 4 клетки, получает бонус +4 к КД против провоцированных атак, вызванных этим перемещением, и получает боевое превосходство над всеми существами, которые до конца следующего хода рыцаря закончат свое движение в соседней с ним клетке.	
Малые Действия	
🌑 Теневая Ворожба ♦ Неограниченный	
<i>Эффект:</i> Одно существо, находящееся в пределах 3 клеток от рыцаря-ворожея, становится помеченным до конца сцены или до тех пор, пока рыцарь не использует <i>теневую ворожбу</i> снова. Пока существо помечено, всякий раз, совершая атаку, которая не включает рыцаря в качестве цели, существо предоставляет боевое превосходство до конца своего следующего хода.	
Триггеры	
🔪 Убивающая Тьма	
<i>Триггер:</i> Хиты рыцаря падают до 0.	
<i>Эффект (Нет действия):</i> Все враги, находящиеся в смежных с рыцарем клетках, становятся ослепленными до конца своего следующего хода.	
Навыки: Атлетика +9, Скрытность +10	
Сил 15 (+4)	Лов 16 (+5) Мдр 12 (+3)
Тел 14 (+4)	Инт 11 (+2) Хар 11 (+2)
Без мировоззрения Языки: Общий	
Снаряжение: 10 болтов, доспех из шкур, 2 коротких меча, ручной арбалет	

Тактика Рыцаря Ворожея

Рыцарь ворожей бормочет оскорбления, когда движется по полю боя, танцуя среди врагов, которые замедлены или потрясены. Он насмехаются над своими врагами, бросая вызов сильнейшему противнику, а затем сбегаая от него.

ТЕНЕВОЙ СТРЕЛОК

Хранимый тьмой и уловками, теневой стрелок пытается лишь ранить врага, при условии, что он сможет что-нибудь получить, если оставит противника в живых. Обычно целью теневого стрелка бывает определенный секрет, безделушка, оружие или персона. Как только теневой стрелой получает желаемое, он внезапно меняет свое отношение к врагам и друзьям.

Теневой Стрелок	Уровень 5 Артиллерия
Маленький теневой гуманоид, темный	200 Опыта
Хиты 50; Ранен 25	Инициатива +6
КД 17; Стойкость 16; Реакция 17; Воля 16	Внимательность +9
Скорость 6	Темное зрение
Особенности	
Боевое Превосходство (некротическая энергия)	
Всякий раз, когда теневой стрелок попадает по существу, предоставляющему боевое превосходство, он дополнительно наносит 5 урона некротической энергией этому существу, а также всем его союзникам, находящимся в соседних клетках с этим существом.	
Смертоносная Точность	
Дальнобойные атаки теневого стрелка получают боевое превосходство над врагом, которого окружили союзники теневого стрелка.	
Стандартные Действия	
⬇ Кинжал (оружие) ⬆ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +10 против КД; <i>Попадание:</i> 1к4 + 5 урона.	
⌚ Черный Болт (оружие) ⬆ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 15\30 (одно существо); +10 против Стойкости; <i>Попадание:</i> 1к8 + 5 урона, и цель поучает 5 урона всякий раз, когда провоцирует атаку (спасение оканчивает).	
Действие Движения	
Темный Шаг ⬆ Неограниченный	
<i>Эффект:</i> Теневой стрелок передвигается на 4 клетки, получает бонус +4 к КД против провоцированных атак, вызванных этим перемещением, и получает боевое превосходство над всеми существами, которые до конца следующего хода стрелка закончат свое движение в соседней с ним клетке.	
Триггеры	
Убивающая Тьма	
<i>Триггер:</i> Хиты стрелка падают до 0. <i>Эффект (Нет действия):</i> Все враги, находящиеся в смежных со стрелком клетках, становятся ослепленными до конца своего следующего хода.	
Навыки: Скрытность +11	
Сил 11 (+2)	Лов 18 (+6) Мдр 15 (+4)
Тел 14 (+4)	Инт 11 (+2) Хар 11 (+2)
Без мировоззрения Языки: Общий	
Снаряжение: арбалет, 20 болтов, кинжал, крюк, шелковая веревка (15 метров)	

Тактика Теневого Стрелка

Теневой стрелок скрывается в высоком и недоступном месте, в которое попадает с помощью веревки и крюка. Оттуда он посылает дождь болтов на своих врагов. Тренируясь своему ремеслу в течение многих лет, теневой стрелок научился терпению и смертоносной точности.

ТЕНЕВОЙ ОРАТОР

Теневой оратор носит маленькие глиняные кувшины, наполненные почвой из Царства Теней, которые служат сосредоточением его темной силы. Теневой оратор выступает в качестве сопровождающего в группе темных, вторгающихся в мир. Когда рейд завершается, оратор собирает своих людей с добычей, и ведет их обратно, в Царство Теней.

Теневой Оратор	Уровень 6 Контроллер
Маленький теневой гуманоид, темный	250 Опыта
Хиты 70; Ранен 35	Инициатива +7
КД 20; Стойкость 16; Реакция 18; Воля 18	Внимательность +7
Скорость 6	Темное зрение
Стандартные Действия	
⬇ Короткий Меч (оружие) ⬆ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Рукопашная атака 1 (одно существо); +11 против КД; <i>Попадание:</i> 2к6 + 7 урона.	
⌚ Теневое Проклятие (инструмент, некротическая энергия) ⬆ Неограниченный	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 5 (одно существо); +9 против Реакции; <i>Попадание:</i> 2к6 + 7 урона некротической энергией, и цель предоставляет боевое превосходство и получает 5 урона всякий раз, когда провоцирует атаку (спасение оканчивает оба).	
⌚ Душащие Тени (инструмент, некротическая энергия) ⬆ Перезарядка ⬆ ⬆	
<i>Атака:</i> Дальнобойный 5 (одно существо); +9 против Воли; <i>Попадание:</i> 3к6 + 11 урона некротической энергией, и цель становится обездвиженной до конца следующего хода теневого ораатора.	
Действие Движения	
Темный Шаг ⬆ Неограниченный	
<i>Эффект:</i> Теневой оратор передвигается на 4 клетки, получает бонус +4 к КД против провоцированных атак, вызванных этим перемещением, и получает боевое превосходство над всеми существами, которые до конца следующего хода ораатора закончат свое движение в соседней с ним клетке.	
Триггеры	
Убивающая Тьма	
<i>Триггер:</i> Хиты ораатора падают до 0. <i>Эффект (Нет действия):</i> Все враги, находящиеся в смежных с оратором клетках, становятся ослепленными до конца своего следующего хода.	
Навыки: Магия +10, Религия +10	
Сил 11 (+3)	Лов 18 (+7) Мдр 18 (+7)
Тел 14 (+5)	Инт 15 (+5) Хар 13 (+4)
Без мировоззрения Языки: Общий	
Снаряжение: волшебная палочка, короткий меч, 3 сосуда с землей из Царства Теней	

Тактика Теневого Ораатора

Теневой оратор держится ближе к краю битвы, бросаясь заклинаниями, сбивая с толку врагов и давая шанс союзникам атаковать их. Избегая рукопашного сражения, оратор концентрирует свои атаки на врагах, которые берут верх над темными. Во время боя он ищет положение, которое обеспечило бы укрытие и путь к отступлению. Теневой оратор никогда не привлекает внимание намеренно.