Лолт (Lolth)

БЕЗДНА – БУРНЫЙ МИР, где демоны вырезают целые империи. Это родина злодеев любого типа, в том числе темной богини дроу, Лолт. Также известная, как Демоническая Королева Пауков, Хозяйка Лжи и Леди Теней, эта изгнанная богиня является одной из самых сильных сущностей Бездны. В темных глубинах Лолт лелеет свою древнюю ненависть и планирует уничтожение всех ответственных за ее изгнание.

Знания о Лолт

Религия Сл 37: Лолт – капризная богиня. Она подчиняет и манипулирует теми, кто находится у нее в подчинении, расходуя их без раздумий. Ее жестокость легендарна. Она наслаждается неудачами и страданиями ее подданных, размножая предательство и ложь.

Лолт нравится облик гибкой женщины дроу, одетой в легкое платье, сотканное из шелка пауков. Ее длинные серебристые волосы ниспадают вниз по спине, обрамляя ее полное изящества и красоты лицо. Однако, этот облик лжив: истинное обличие Лолт захвачено ее извращенной природой. На самом деле Лолт является огромным пауком, черной вдовой с клыками, с которых капает яд, и с восемью, покрытыми хитином, ногами, поддерживающими ее тело, раздутое от сожранных душ.

Бестелесность

Когда хиты Лолт падают до одной четверти, ее разум покидает тело, и она какое-то время не способна принять физическую форму. Эта бестелесность может длится как минимум несколько месяцев и может продолжаться до нескольких лет. В это время власть Лолт ослабевает, но совсем незначительно.

Если игроки в самом деле хотят убить Лолт, они должны выполнить одно или более определенных условий. Может потребоваться разрушение самого главного храма или нахождение артефакта, который способен нанести смертельную рану. Если особые условия удовлетворены, то Лолт не сможет стать бестелесной и останется в своем обличии. Вот примеры некоторых типичных поисков.

Плетение Судьбы: Плетение Судьбы скрыто в Нат Сэлдарии, дворце Кореллона в Арвандоре. После того, как этим артефактом воспользовалась Королева Пауков, его можно использовать, чтобы переплести нити судьбы Лолт. Кореллон бережно хранит артефакт, но боится использовать его.

Яйцо Лолт: Найдя и уничтожив Яйцо Лолт, древний и таинственный артефакт, можно запечатать врата, ведущие в Ямы Демонической Паутины.

Тюрьма Лолт: Приключенцы должны отправиться в Тюрьму Лолт, демиплан за пределами Ям Демонической Сети. Там они должны уничтожить Костяного Колосса, чтобы восстановить *кулон правды*, Если держать в руках этот реликт перед Лолт, то он предотвращает ее переход в бестелесность.

Лолт **Уровень 35 Одиночный Соглядатай**
Средний бессмертный гуманоид, дроу (изменяющий внешность, бог) 235,000 Опыта

Хиты 634; **Ранен** 317 **Инициатива** +33
КД 51; **Стойкость** 46; **Реакция** 49; **Воля** 49 **Внимательность** +31
Скорость 8, лазая 8 (паучье лазание), телепортация 8
Иммунитет: яд Темное зрение, слепое зрение 20
Спасбросок +5; **Единицы действия** 2

Особенности

Возмездие Лолт (яд)

Всякий раз, когда враг получает продолжительный урон от атак Лолт, он не может спастись от этого урона до конца своего следующего хода.

Стандартные Действия

Хлыст (оружие, яд) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +40 против КД;
Попадание: 4к4 + 13 урона, и Лолт сдвигает цель на 3 клетки.
Эффект: Цель получает продолжительный урон ядом 20 (спасение оканчивает).

Коварный Яд (очарование, яд) ✦ **Перезарядка** ⚁ ⚂ ⚃

Эффект: Выберите одного врага, находящегося в пределах 10 клеток от Лолт, получившего продолжительный урон ядом. Этот враг совершает стандартную атаку против существа, которое выберет Лолт, и атака дополнительно наносит 3к10 + 9 урона ядом.

Малые Действия

Поцелуй Лолт (яд) ✦ **Неограниченный** (1\раунд)

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +38 против Реакции;
Попадание: 2к10 + 12 урона, и цель получает продолжительный урон ядом 20 (спасение оканчивает).
Постэффект: Цель становится изумленной (спасение оканчивает)

Ядовитая Нить (яд) ✦ **Неограниченный** (1\раунд)

Атака: Дальнобойный 10 (одно существо); +38 против Реакции;
Попадание: Цель становится обездвиженной (спасение оканчивает).
Первый проваленный спасбросок: Цель становится удерживаемой вместо обездвиженности (спасение оканчивает).
Второй проваленный спасбросок: Цель становится обездвиженной и получает продолжительный урон ядом 50 (спасение оканчивает).

Нерпоницаемое Темное Пламя (зона, огонь) ✦ **На сцену**

Атака: Ближняя вспышка 5 (все существа во вспышке); +36 против Воли;
Попадание: Цель становится ослепленной, получает продолжительный урон огнем 20 и не может получить выгоды от невидимости или покрова (спасение оканчивает все).
Эффект: Вспышка создает зону, которая длится до конца следующего хода Лолт. Зона блокирует линию обзора для всех существ, кроме Лолт, Все существа, кроме Лолт, становятся ослепленными, находясь в зоне.

Триггеры

Подчиняющий Гнев (очарование) ✦ **Неограниченный**

Триггер: Враг попадает по Лолт.
Эффект (Немедленный ответ): Враг, вызвавший триггер, становится доминируемым до конца своего следующего хода.

Вязкость Бессмертия ✦ **Неограниченный**

Триггер: Лолт становится целью эффекта, который оканчивается спасением.
Эффект (Нет действия): Лолт совершает спасбросок от этого эффекта.

Форма Королевы Пауков (превращение, страх) ✦ **На сцену**

Триггер: Хиты Лолт опускаются до 0.
Атака (Нет действия): Ближняя вспышка 10 (все враги во вспышке); +36 против Воли;
Попадание: Цель становится ошеломленной и получает уязвимость ко всем видам урона 20 (спасение оканчивает оба).
Постэффект: Лолт толкает цель с ее скоростью и она становится изумленной до конца своего следующего хода.
Эффект: Лолт принимает форму Королевы Пауков до конца сцены. Пока она в форме Королевы Пауков, она получает новые таланты и не может использовать таланты своей предыдущей формы.

Навыки: Запугивание +34, Магия +31, Обман +34, Переговоры +34, Проницательность +31, Религия +31, Скрытность +34

Сил 27 (+25)	**Лов** 34 (+29)	**Мдр** 28 (+26)
Тел 29 (+26)	**Инт** 29 (+26)	**Хар** 34 (+29)

Мировоззрение: Хаотично-злое **Языки:** Небесный, телепатия 20
Снаряжение: хлыст

Логова Лолт находятся на шестьдесят шестом слое Бездны, в ужасающем мире, известном как Демоническая Сеть. В этой бесконечной черной пустоте паутина сплетается в сложно сотканные сети, которые удерживают руины городов и артефакты, украденные из других миров. Сети постоянно меняются, и все смещается, когда Лолт прядет новые нити и разрушает старые. Пасти Ям Демонической Сети простираются ниже, и именно там Лолт собирает поклонников и ткет свои отвратительные планы.

В Ямах Демонических Сетей имеется множество дверей, связывающих Бездну с другими планами. Используя эти врата, Лолт расширяет свое влияние по всему космосу, покоряя ничего неподозревающие общества демоническими армиями или заставляя их служить ей.

Лолт Королева Пауков **Уровень 35 Одиночный Громила**
Огромный бессмертный магический зверь --- Опыта
(изменяющий внешность, паук)

Хиты 634; **Ранен** 317 **Инициатива** +29
КД 49; **Стойкость** 46; **Реакция** 49; **Воля** 49 **Внимательность** +31
Скорость 8, лазая 8 (паучье лазание), телепортация 8
Иммунитет: яд Темное зрение,
Спасбросок +5; **Единицы действия** 2 слепое зрение 20

Стандартные Действия

Укус (яд) ✦ **Неограниченный**

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +40 против КД;
Попадание: 4к10 + 12 урона.
Эффект: Цель получает продолжительный урон ядом 20 (спасение оканчивает).

Коварный Яд (очарование, яд) ✦ **Перезарядка**

Эффект: Выберите одного врага, находящегося в пределах 10 клеток от Лолт, получившего продолжительный урон ядом. Этот враг совершает стандартную атаку против существа, которое выберет Лолт, и атака дополнительно наносит 4к10 + 18 урона ядом.

Малые Действия

Пылающие Сети (кислота) ✦ **Неограниченный** (1\раунд)

Атака: Ближняя волна 5 (все враги в волне); +38 против Реакции;
Попадание: 2к8 + 12 урона кислотой, и цель становится обездвиженной (спасение оканчивает).
Первый проваленный спасбросок: Цель становится обездвиженной и получает продолжительный урон кислотой 30 (спасение оканчивает оба).

Триггеры

Пронизывающие Ноги (яд) ✦ **Неограниченный**

Эффект: Враг входит в пространство в пределах 3 клеток от Лолт.
Атака (Немедленное прерывание): Рукопашная атака 3 (одно существо); +40 против КД;
Попадание: 4к8 + 12 урона, и цель становится удерживаемой и получает продолжительный урон ядом 20 (спасение оканчивает).

Вязкость Бессмертия ✦ **Неограниченный**

Триггер: Лолт становится целью эффекта, который оканчивается спасением.
Эффект (Нет действия): Лолт совершает спасбросок от этого эффекта.

Божественная Бестелесность ✦ **На сцену**

Триггер: Хиты Лолт опускаются до 317 или ниже.
Эффект (Нет действия): Лолт становится бестелесной (см. врезку "Бестелесность").

Навыки: Запугивание +34, Магия +31, Обман +34, Переговоры +34, Проницательность +31, Религия +31, Скрытность +34

Сил 27 (+25)	**Лов** 34 (+29)	**Мдр** 28 (+26)
Тел 29 (+26)	**Инт** 29 (+26)	**Хар** 34 (+29)

Мировоззрение: Хаотично-злое **Языки:** Небесный, телепатия 20

Тактика Лолт

Лолт защищает себя демоническими слугами и сильнейшей из лояльных к ней слуг дроу, и полагается на этих телохранителей, чтобы уничтожить тех, кто посмел бросить ей вызов в ее доме. Приключенцы, победившие ее стражей, заслуживают ее сдержанного уважения, и первым делом она предпочитает соблазнить таких героев перейти на ее сторону, плести запутанную паутину обмана и лести. Тот, кого сложно уговорить, вскоре обнаруживает, что ее нежелание участвовать в сражении никоим разом не является признаком слабости.

Лолт сражается в своей форме дроу, и вооружена ужасающим шипастым хлыстом, который выделяет сильный яд. Она использует яд, чтобы разрушать тело искажать разум противника, оборачивая врагов друг против друга и наказывая их, если они нападают на нее. Когда Лолт, кажется, убита, она подвергается ужасающему преобразованию в свою истинную форму – форму паука – вселяя с сердца врагов страх. Будучи пауком, она кусает, бьет своих врагов лезевееподобными ногами и выстреливает в них паутиной, покрытой кислотой.

Аспект Лолт

Лолт не посещает мир смертных, боясь поражения от рук Кореллона и его союзников. Вместо этого она приказывает своим жрицам действовать от ее имени. Иногда она посылает йоклола в качестве советника или драэглота в качестве надсмотрщика. Своим самым преданным слугам она дает частичку своей сущности – свой аспект.

Знания об Аспекте Лолт

Религия Сл 31: Большинство смертных с удовольствием получают аспекты своих божеств, но слуги Лолт боятся привлекать внимание Королевы Пауков. Вместо этого Лолт использует свои аспекты, чтобы влиять на общество дроу. Аспект может убить высокопоставленного дворянина и заменить его. Если дом этого дворянина попал в немилость Лолт, то аспект, подобно раковой опухоли, поглощает его ресурсы и поощряет предательства, пока дом, в конечном счете, не разрушится.

Тактика Аспекта Лолт

Аспект Лолт передвигается по обществу дроу, скрывая свою истинную сущность под видом красивой женщины дроу. Она может показать свою истинную природу жрицам, а может скрываться среди них, наблюдая за их действиями и взвешивая их ценность. Если аспект вовлечен в битву, то он сбрасывает свою маскировку, являя свою форму ужасного паука.

Аспект Лолт **Уровень 25 Элитный Соглядатай**
Большой бессмертный магический зверь (изменяющий внешность, паук) 14,000 Опыта

Хиты 368; **Ранен** 184
КД 38; **Стойкость** 37; **Реакция** 36; **Воля** 34
Скорость 6, лазая 6 (паучье лазание)
Сопротивление: 30 яд
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1

Инициатива +24
Внимательность +23
Темное зрение, слепое зрение 5

Особенности

Боевое Превосходство

Когда аспект Лолт попадает по существу, предоставляющему боевое превосходство, это существо становится ослабленным и получает продолжительный урон ядом 20 (спасение оканчивает оба).

Стандартные Действия

Укус ✦ Неограниченный

Атака: Рукопашная атака 1 (одно существо); +30 против КД;
Попадание: 4к6 + 19 урона.

Кислотные Сети (кислота) **✦ Перезарядка** ⚁ ⚂ ⚃

Атака: Ближняя волна 5 (все враги в волне); +28 против Реакции;
Попадание: 3к8 + 8 урона кислотой, и цель становится замедленной (спасение оканчивает).
Первый проваленный спасбросок: Цель получает продолжительный урон кислотой 20 (спасение оканчивает).

Достойная Жертва (зона) **✦ Перезарядка,** когда впервые ранен

Атака: Зональная вспышка 2 в 10 центрированная на дружественном неминьоне демоне, дроу или пауке (враги в зоне); +28 против Реакции;
Эффект: Хиты демона, дроу или паука опускаются до 0.
Попадание: Цель становится обездвиженной (спасение оканчивает).
Эффект: Вспышка создает зону, которая длится до конца сцены. Зона считается труднопроходимой местностью, и все, кроме пауков, кто заканчивает свой ход в пределах зоны, становится обездвиженным (спасение оканчивает).

Малые Действия

Облако Тьмы (зона) **✦ Неограниченный** (1\раунд)

Эффект: Аспект создает зону ближней вспышкой 1, которая длится до конца следующего хода аспекта. Зона блокирует линию обзора для всех существ, кроме аспекта. Все существа, кроме аспекта, становятся ослепленными, пока находятся в пределах зоны.

Смена Облика (превращение) **✦ Неограниченный**

Эффект: Аспект меняет свою физическую форму и становится дроу Среднего размера до тех пор, пока не использует *смену облика* еще раз или пока его хиты не опустятся до 0. Все статистические данные существа сохраняются в этой форме. Одежда, броня и другое имущество не изменяется. Чтобы принять вид определенного индивида, аспект должен увидеть его хотя бы раз. Другие существа могут совершить проверку Проницательности Сл 43, чтобы понять, что этот облик является маскировкой.

Триггеры

Пронизывающие Ноги (яд) **✦ Неограниченный**

Эффект: Враг входит в смежную с аспектом клетку.
Атака (Немедленное прерывание): Рукопашная атака 1 (существо, вызвавшее триггер); +30 против КД;
Попадание: 2к6 + 4 урона, и цель становится захваченной. Цель получает продолжительный урон дом 10 до тех пор, пока не закончится захват.

Навыки: Запугивание +26, Обман +26, Переговоры +26, Проницательность +23

Сил 29 (+21)	**Лов** 27 (+20)	**Мдр** 23 (+18)
Тел 28 (+21)	**Инт** 22 (+18)	**Хар** 28 (+21)

Мировоззрение: Хаотично-злое **Языки:** Небесный

Эклавдра, Экзарх Лолт

Никто из слуг Лолт не способен передать жестокость и хитрость богини так, как Эклавдра. Эта жрица дроу выиграла свое место на стороне Лолт, предавая Королеву Демонов, доказывая, что она обладает интеллектом и средствами и способна обмануть богиню. Влияние Эклавдры в мире настолько велико, что ее имя вызывает страх, способный состязаться с самой Лолт.

Знания об Эклавдре

История Сл 28: Эклавдра представляет собой очень важную особу, и, в результате, она является самым большим союзником Королевы Пауков и самым злейшим ее врагом. Стараясь свергнуть Лолт, Эклавдра дважды плела против нее интриги. В первый раз она объединилась с культом Древнего Стихийного Ока, а во второй раз с Граз'зтом. Оба раза ее махинации потерпели неудачу, но ее очарование и обаяние помогли ей остаться в хороших отношениях с Лолт. Большинство полагает, что Лолт, будучи хозяйкой борьбы и лжи, не может не восхищаться смелостью Эклавдры.

Тактика Эклавдры

Эклавдра может предпочесть платье и драгоценности доспеху и щиту, но это никак не скажется на ее боевых навыках. Она владеет своей красотой как оружием, используя соблазнение, чтобы прорубиться через решимость ее врагов. Противники должны сопротивляться ее опьяняющему присутствию: тех, кто признает ее очарование, порабощают или уничтожают.

Эклавдра **Уровень 28 Элитный Солдат (Лидер)**
Средний фейский гуманоид, дроу 26,000 Опыта

Хиты 508; **Ранен** 254 **Инициатива** +26
КД 44; **Стойкость** 38; **Реакция** 42; **Воля** 40 **Внимательность** +20
Скорость 7 Темное зрение
Спасбросок +2; **Единицы действия** 1

Особенности

Эмиссар Королевы Пауков ✦ Аура 5

Любые дружественные демоны, дроу или пауки, находящиеся в пределах ауры, получают бонус таланта +2 к броскам атаки и могут совершать шаг малым действием.

Стандартные Действия

Жезл с Щупальцами (оружие) **✦ Неограниченный**

Требование: Эклавдра должна быть вооружена жезлом с щупальцами.

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +33 против КД;

Попадание: 3к8 + 18 урона.

Удар Щупальцем (оружие) **✦ Неограниченный**

Требование: Эклавдра должна быть вооружена жезлом с щупальцами.

Атака: Рукопашная атака 3 (одно, два или три существа); +33 против КД;

Попадание: 3к8 + 18 урона, и цель не может получить выгоду от иммунитета или сопротивления яду до конца сцены. В дополнение, цель становится замедленной (спасение оканчивает).

Первый проваленный спасбросок: Цель становится обездвиженной вместо замедления (спасение оканчивает).

Второй проваленный спасбросок: Цель становится обездвиженной и ослабленной (спасение оканчивает).

Коварное Предложение (очарование, психическая энергия) **✦ Перезарядка,** когда впервые ранена

Атака: Дальнобойный 10 (одно существо); +31 против Воли;

Попадание: 1к10 + 9 урона психической энергией, и цель выбирает, получить дополнительно 30 урона психической энергией, либо стать доминируемой (спасение оканчивает).

Малые Действия

Восхищающая Красота (очарование, психическая энергия) **✦ Неограниченный** (1\раунд)

Атака: Ближняя вспышка 5 (все враги во вспышке); +31 против Воли;

Попадание: 1к6 + 9 урона психической энергией, и Эклавдра притягивает цель на 2 клетки.

На колени! (оружие) **✦ Перезарядка**

Требование: Эклавдра должна быть вооружена жезлом с щупальцами.

Атака: Рукопашная атака 3 (одно существо); +33 против Воли;

Попадание: Цель падает ничком и не может встать (спасение оканчивает).

Триггеры

Молниеносный Побег (телепортация) **✦ Неограниченный**

Триггер: По Эклавдре попадет зональная или ближняя атака.

Эффект (Немедленный ответ): Эклавдра телепортируется на 6 клеток и получает покров до конца своего следующего хода.

Навыки: Запугивание +27, Обман +27, Проницательность +25, Религия +26

Сил 17 (+17)	**Лов** 30 (+24)	**Мдр** 23 (+20)
Тел 22 (+20)	**Инт** 25 (+21)	**Хар** 26 (+22)

Мировоззрение: Хаотично-злое **Языки:** Глубинная речь, Общий, Эльфийский

Снаряжение: жезл с щупальцами

Хоть Эклавдра использует хитрость и очарование, также она вооружена оружием. Она носит с собой смертоносный жезл с щупальцами, артефакт, оставшийся у нее с тех дней, когда она служила Древнему Стихийному Оку. Прикосновение жезла иссушает тело противника, замедляет его и отнимает у него силы.

Как и ее хозяйка, Эклавдра избегает ситуаций, которые ей не по силам. Она использует слуг, которые сдерживают ее врагов, в то время как сама она находится в безопасности. Если переговоры и магия терпят неудачу, она телепортируется в поисках безопасного места, чтобы составить план мести.